



Номер групи КНСП Прізвище та ініціали Йовбак Андріанна Василівна Оцінка

Кожне з питань оцінюється в бала

1. Чи вірне твердження –

CSS (Cascading Style Sheets – каскадні таблиці стилів) – технологія опису зовнішнього вигляду документа, написаного мовою розмітки. Переважно використовується як засіб оформлення веб-сторінок у форматі **HTML** і **XHTML**.



Так

☐ Ні

Кожне з питань оцінюється в бала

2. Відзначте невірне твердження серед відмінностей між HTML 4.01 і XHTML:

- ☐ - Усі теги повинні бути закриті
- ☐ - Булеві атрибути повинні бути записані в розгорнутій формі
- ☐ - Імена тегів і атрибутів повинні бути записані малими літерами
- ☒ - Кодуванням за замовчуванням є ISO 8859-1

3. Укажіть, додатком якої мови розмітки є HTML:

- ☐ - OWL
- ☒ - SGML
- ☐ - XML
- ☐ - XHTML

4. Укажіть, яка подія Gridview обробляється при необхідності виконання завдання після переходу користувача на іншу сторінку в елементі керування:

- ☐ - Rowcommand
- ☐ - Pageindexchanging
- ☒ - Pageindexchanged
- ☐ - Selectedindexchanging
- ☐ - Selectedindexchanged
- ☐ - Databound

Кожне з 3 питань оцінюється в бали

5. Онтології. Типи інформації

Насправді, термін «онтологія» походить з філософії. У цьому контексті він означає «вчення про буття» або «учення про суще». Вчення про буття вивчає найбільш загальні категорії сущого і способи їх опису.

В інформатиці онтологія - це явна і формальна специфікація концептуалізації. Вона формально описує деяку предметну область. Зазвичай онтологія складається з кінцевого списку термінів і відносин між цими термінами. Терміни позначають важливі поняття - концепти розглянутої предметної області.

До відносин онтології відносять, як правило, ієрархічне ставлення класів. Ієрархічне відношення «клас-підклас» визначається наступним чином: клас С є підкласом класу С', якщо кожен об'єкт класу С також є об'єктом класу С'.

Крім відносин «клас-підклас», онтологія може включати в себе наступні типи інформації:

- ✓ властивості
- ✓ обмеження на значення
- ✓ взаємовиключні твердження
- ✓ характеристики логічних зв'язків між

6. Предикати з декількома аргументами.

В деяких випадках необхідні предикати, які мають більше двох аргументів. На щастя, такі предикати можуть бути змодельовані за допомогою послідовності бінарних предикатів. Проілюструємо цю методику на прикладі предиката брокер з трьома аргументами.

Інтуїтивне значення предиката брокер (X, Y, Z) полягає в наступному: X є брокером в угоді з продажу будинку між продавцем Y і покупцем Z . Введемо новий допоміжний ресурс будинок-на-продажу і три бінарних предиката брокер, продавець і покупець. тоді предикат брокер (X, Y, Z) може бути надано наступним чином:

*брокер (будинок-на-продаж, X),
продавець (будинок-на-продаж, Y),
покупець (будинок-на-продаж, Z).*

Незважаючи на те що предикати з трьома аргументами записуються більш компактно, використання бінарних предикатів дозволяє спростити модель даних в цілому.

7. Мова OWL. Синтаксиси мови OWL.

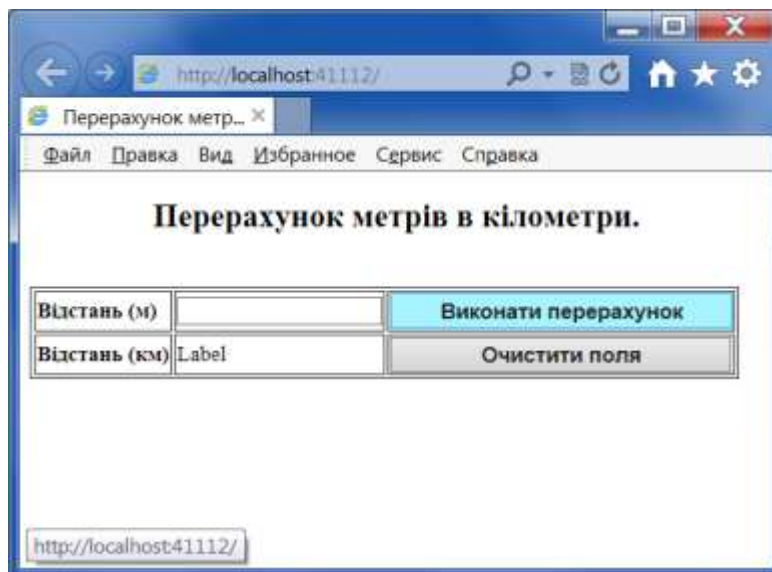
OWL - мова опису онтологій. OWL, є не тільки мовою опису даних, але і фактично простою мовою представлення знань, оскільки вона забезпечує представлення передбачуваної семантики. Ця мова є «логікою», яка дозволяє на основі явно заданої інформації отримувати (виводити) додаткову інформацію. Мова OWL має більш виразну (але все ще відносно просту) логіку, яка дає можливість здійснювати більш складні висновки, наприклад про рівність і нерівність, певні обмеження, про існування об'єктів і т. д. Можливість здійснювати подібні висновки в мові OWL дозволяє розробникам сайтів публікувати мінімально можливу кількість фактів, які читачі повинні знати. Крім того, мова OWL дає можливість описати опубліковану інформацію таким чином, щоб читач не міг припускати (додумувати) певні факти про опублікованих даних (мається на увазі - не порушуючи узгодженості опублікованої онтології).

Синтаксиси:

Ім'я Синтаксису	Специфікація	Статус	Мета
RDF/XML	Відображення в RDF-графах, RDF/XML	Обов'язковий	Взаємообмін (може бути записаний та зчитаний будь-яким програмним забезпеченням сумісним з OWL 2)
OWL/XML	Серіалізація XML	Додатковий	Спростити обробки, використовуючи інструменти XML
Functional Syntax	Структурна Специфікація	Додатковий	Спростити виявлення формальної структури онтологій
Manchester Syntax	Манчестерський Синтаксис	Додатковий	Спростити читання/запис онтологій DL
Turtle	Відображення в RDF-графах, Turtle	Додатковий, Не від OWL-WG	Спростити читання/запис RDF-триплетів

8. Задача

Виконати перерахунок метрів в кілометри.



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying `http://localhost:41112/`. The browser has a single tab titled "Перерахунок метр...". The menu bar includes "Файл", "Правка", "Вид", "Избранное", "Сервис", and "Справка". The main content area has the heading "Перерахунок метрів в кілометри." and a form with two rows. The first row contains a label "Відстань (м)", an empty text input field, and a blue button labeled "Виконати перерахунок". The second row contains a label "Відстань (км)", a text input field with the placeholder text "Label", and a grey button labeled "Очистити поля". At the bottom of the browser window, the address bar is visible again with `http://localhost:41112/`.

Затверджено на засіданні кафедри " Системи автоматизованого проектування"

Протокол N_1_ від „27_” ____ 08 ____ 2020 року.

Зав. кафедрою _____ /М.В. Лобур/

Екзаменатор _____ /Д.В. Корпильов/