



AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA W KRAKOWIE

WYDZIAŁ FIZYKI I INFORMATYKI STOSOWANEJ

## Metody Numeryczne

**Laboratorium 12: Zastosowanie ekstrapolacji  
Richardsona do całkowania przy użyciu wzorów:  
trapezów i  $\frac{3}{8}$**

*Andrzej Świętek*

21.05.2024

# Contents

<b>1</b>	<b>Wstęp teoretyczny</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Całkowanie numeryczne metodą Newtona-Cotesa</b>	<b>2</b>
2.1	Całkowanie metodą Trapezów . . . . .	2
2.1.1	Algorytm metody trapezów . . . . .	3
2.2	Całkowanie metodą $\frac{3}{8}$ . . . . .	3
2.3	Ekstrapolacja Richardsona . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Problem</b>	<b>4</b>
<b>4</b>	<b>Implementacja</b>	<b>4</b>
<b>5</b>	<b>Wyniki</b>	<b>6</b>
5.1	Wyniki ekstrapolacji Richardson'a do liczenia całki oznaczonej metodą trapezów . . . . .	7
5.2	Wyniki ekstrapolacji Richardson'a do liczenia całki oznaczonej metodą $\frac{3}{8}$ . . . . .	7
<b>6</b>	<b>Wnioski</b>	<b>8</b>

## 1. Wstęp teoretyczny

Całkowanie numeryczne jest jedną z fundamentalnych technik obliczeniowych w analizie matematycznej i inżynierii. Umożliwia ono aproksymację wartości całek, które nie mogą być wyrażone w sposób analityczny. W praktyce, wiele problemów wymaga całkowania funkcji, których pierwotna postać nie jest znana lub jest zbyt skomplikowana do analitycznego rozwiązania. Dlatego stosuje się metody numeryczne, które pozwalają na obliczenie wartości całki zadaną dokładnością. W niniejszym sprawozdaniu skupimy się na dwóch popularnych metodach całkowania numerycznego: metodzie trapezów oraz metodzie  $\frac{3}{8}$ .

## 2. Całkowanie numeryczne metodą Newtona-Cotesa

Metody Newtona-Cotesa to klasyczny zestaw technik stosowanych do całkowania numerycznego. Polegają one na aproksymacji całki przez sumę wartości funkcji w wybranych punktach, przemnożonych przez odpowiednie współczynniki. Techniki te dzielą przedział całkowania na mniejsze podprzedziały i przybliżają całkę poprzez sumowanie pól figur geometrycznych, takich jak trapezy lub paraboliczne segmenty, zależnie od wybranej metody.

### 2.1. Całkowanie metodą Trapezów

Metoda trapezów jest jedną z najprostszych i najczęściej stosowanych metod całkowania numerycznego. Polega ona na przybliżeniu obszaru pod wykresem funkcji za pomocą sumy pól trapezów.

Załóżmy, że chcemy obliczyć całkę z funkcji  $f(x)$  na przedziale  $[a, b]$ . Dzielimy ten przedział na  $N$  równych części, z których każda ma długość  $h = \frac{b-a}{N}$ . Punkty podziału oznaczamy jako  $x_0, x_1, x_2, \dots, x_N$ , gdzie  $x_i = a + i \cdot h$  dla  $i = 0, 1, 2, \dots, N$ .

Wartości funkcji w tych punktach to odpowiednio  $f(x_0), f(x_1), f(x_2), \dots, f(x_N)$ .

Całkę można przybliżyć sumą pól trapezów, które tworzą się między kolejnymi punktami  $x_i$  i  $x_{i+1}$ . Pole pojedynczego trapezu, którego podstawy mają długości  $f(x_i)$  i  $f(x_{i+1})$ , a wysokość  $h$ , wynosi:

$$\text{Pole trapezu} = \frac{h}{2} (f(x_i) + f(x_{i+1}))$$

Suma pól wszystkich trapezów daje przybliżenie całki:

$$S \approx \sum_{i=0}^{N-1} \frac{h}{2} (f(x_i) + f(x_{i+1}))$$

Wzór ten można uprościć do postaci:

$$S \approx \frac{h}{2} \left( f(x_0) + 2 \sum_{i=1}^{N-1} f(x_i) + f(x_N) \right)$$

Metoda trapezów ma dokładność rzędu  $O(h^2)$ , co oznacza, że błąd przybliżenia zmniejsza się kwadratowo wraz ze zmniejszaniem się kroku  $h$ .

### 2.1.1. Algorytm metody trapezów

Algorytm metody trapezów można zapisać w następujących krokach:

1. Podziel przedział  $[a, b]$  na  $N$  równych części, wyznaczając punkty  $x_i$ .
2. Oblicz wartości funkcji  $f(x_i)$  w tych punktach.
3. Zastosuj wzór na sumę pól trapezów do przybliżenia całki.

### 2.2. Całkowanie metodą $\frac{3}{8}$

Metoda  $\frac{3}{8}$  jest bardziej zaawansowaną metodą całkowania, również należącą do rodziny metod Newtona-Cotesa. Dzieli ona przedział całkowania na podprzedziały, z których każdy składa się z trzech segmentów. Przybliżenie wartości całki wyraża się wzorem:

$$S = \sum_{i=0}^{(N/3)-1} \frac{3h}{8} (f_{3i} + 3 \cdot f_{3i+1} + 3 \cdot f_{3i+2} + f_{3i+3})$$

gdzie  $h = \frac{b-a}{3N}$

### 2.3. Ekstrapolacja Richardsona

Ekstrapolacja Richardsona jest techniką używaną do poprawy dokładności przybliżeń numerycznych. Metoda ta wykorzystuje wyniki uzyskane dla różnych kroków całkowania  $h$  do oszacowania wartości całki przy zerowym kroku, co zwiększa dokładność wyniku. W metodach całkowania numerycznego, takich jak trapezów i  $\frac{3}{8}$ , ekstrapolacja Richardsona może być wykorzystana w następujący sposób:

Generalnie jest to proces rekurencyjnego wyznaczania pewnej wielkości (pochodnej, całki), co można zdefiniować przy pomocy wzoru

$$D_{n,k-1} = L + \sum_{j=k}^{\infty} A_{jk} \left( \frac{h}{2^n} \right)^{2j}$$

1. Obliczamy wartości całki dla kolejnych coraz mniejszych kroków  $h$  tworząc pierwszą kolumnę macierzy  $D$ .
2. Następnie, dla każdej kolejnej kolumny, wartości są wyznaczane za pomocą wzoru:

$$D_{n,k} = \frac{4^k \cdot D_{n,k-1} - D_{n-1,k-1}}{4^k - 1}$$

Uzyskane w ten sposób wartości tworzą macierz ekstrapolacyjną, której elementy diagonalne są przybliżeniami o coraz wyższej dokładności.

Kolejne kroki algorytmu można zapisać w postaci tablicy

$$D = \begin{matrix} & D_{0,0} & & & \\ & D_{1,0} & D_{1,1} & & \\ D = & D_{2,0} & D_{2,1} & D_{2,2} & \\ & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots \\ & D_{M,0} & D_{M,1} & D_{M,2} & \cdots & D_{M,M} \end{matrix}$$

Czyli wyznaczamy kolejno: 1 kolumnę, 2 kolumnę,  $\dots$ ,  $M$ -tą kolumnę (liczbę  $D_{M,M}$  - to najlepsze (teoretycznie) przybliżenie wartości pochodnej (lub całki)

### 3. Problem

Dana jest funkcja:

$$f(x) = \ln(x^3 + 3x^2 + x + 0.1) \cdot \sin(18x)$$

Należy obliczyć wartość całki:

$$I = \int_0^1 f(x) \quad (= -0.186486896)$$

Zadanie należy wykonać dwoma metodami:

- trapezów

$$S = \sum_{i=0}^{N-1} \frac{h}{2} (f_i + f_{i+1})$$

- 3/8

$$S = \sum_{i=0}^{(N/3)-1} \frac{3h}{8} (f_{3i} + 3 \cdot f_{3i+1} + 3 \cdot f_{3i+2} + f_{3i+3})$$

Dla każdej z powyższych metod należy napisać funkcję, która będzie wyznaczać wartość całki na podstawie przekazywanych jej: tablicowanych wartości funkcji (tablica jednowymiarowa), wartości  $h$  i wartości  $N$ . Zaprogramować metodę ekstrapolacji Richardsona.

### 4. Implementacja

```
1 // Function to calculate the Trapezoidal rule integral
2 double trapezoidalIntegral(const vector<double>& f, double h, int n) {
3     double sum = 0.0;
4     for( int i = 0; i <= n+1; i++ ) {
5         sum += 0.5*h * ( f[i] + f[i+1] );
6     }
7     return sum;
8 }
```

Listing 1: Funcje wykonujące całkowanie metodą trapezów

```

1 double simpsonIntegral(const vector<double>& f, double h, int n) {
2     if (n % 3 != 0) {
3         throw invalid_argument("n must be a multiple of 3 for Simpson's
4         3/8 rule.");
5     }
6     double sum = f[0] + f[n];
7     for (int i = 1; i < n; i++) {
8         if (i % 3 == 0) {
9             sum += 2 * f[i];
10        } else {
11            sum += 3 * f[i];
12        }
13    }
14    return (3 * h / 8) * sum;
15 }

```

Listing 2: Funcje wykonujące całkowanie metodą simpsona

```

1 vector<vector<double>> richardsonExtrapolation(const function<double(
2     double)>& f, double a, double b, int maxN, bool useSimpson) {
3     vector<vector<double>> integrals(maxN + 1, vector<double>(maxN + 1));
4
5     for (int n = 0; n <= maxN; n++) {
6         int N = useSimpson ? 3 * pow(2, n) : pow(2, n);
7         double h = (b - a) / N;
8         vector<double> f_values(N + 1);
9
10        for (int i = 0; i <= N; ++i) {
11            double x = a + i * h;
12            f_values[i] = f(x);
13        }
14
15        if (useSimpson) {
16            integrals[n][0] = simpsonIntegral(f_values, h, N);
17        } else {
18            integrals[n][0] = trapezoidalIntegral(f_values, h, N);
19        }
20
21        for (int k = 1; k <= n; k++) {
22            integrals[n][k] = (pow(4, k) * integrals[n][k - 1] - integrals
23            [n - 1][k - 1]) / (pow(4, k) - 1);
24        }
25    }
26    return integrals;
27 }

```

Listing 3: Ekstrapolacja Richardsona z użyciem całkowania metodą trapezów i Simpsona

```

1 double a = 0;
2 double b = 1;
3 int maxN = 8;
4
5 // Define the function f(x)
6 function<double(double)> func = [](double x) {
7     return log(x * x * x + 3 * x * x + x + 0.1) * sin(18 * x);
8 };

```

Listing 4: Inicjalizacja

```

1 // Calculate integrals using Richardson Extrapolation
2 auto integralsTrapezoidal = richardsonExtrapolation(func, a, b, maxN,
3 false);
4 auto integralsSimpson = richardsonExtrapolation(func, a, b, maxN, true
5 );
6 // Save results to files
7 saveResults(integralsTrapezoidal, "data/integrals_trapezoidal.txt");
8 saveResults(integralsSimpson, "data/integrals_simpson.txt");

```

Listing 5: Wykonanie ekstrapolacji

## 5. Wyniki

Table 1: Wyniki całkowania

N	Trapezoidal Rule
0	-1.22354
1	-0.301064
2	0.346923
3	-0.320942
4	-0.207555
5	-0.198149
6	-0.19231
7	-0.189398
8	-0.187943

Table 2: Wyniki całkowania

N	Simpson's 3/8 Rule
0	-0.305892
1	0.0961922
2	-0.290929
3	-0.175069
4	-0.18677
5	-0.186485
6	-0.186487
7	-0.186487
8	-0.186487

### 5.1. Wyniki ekstrapolacji Richardson'a do liczenia całki oznaczonej metodą trapezów

-1.22354  
 -0.531683 -0.301064  
 0.096897 0.306424 0.346923  
 -0.179737 -0.271949 -0.310507 -0.320942  
 -0.205057 -0.213497 -0.2096 -0.207998 -0.207555  
 -0.200754 -0.19932 -0.198375 -0.198197 -0.198158 -0.198149  
 -0.194837 -0.192865 -0.192435 -0.19234 -0.192317 -0.192312 -0.19231  
 -0.190964 -0.189674 -0.189461 -0.189414 -0.189402 -0.189399 -0.189399 -0.189398  
 -0.188801 -0.18808 -0.187974 -0.18795 -0.187944 -0.187943 -0.187943 -0.187943 -0.187943

### 5.2. Wyniki ekstrapolacji Richardson'a do liczenia całki oznaczonej metodą $\frac{3}{8}$

-0.305892  
 -0.00432877 0.0961922  
 -0.201133 -0.266734 -0.290929  
 -0.187155 -0.182495 -0.176879 -0.175069  
 -0.186526 -0.186316 -0.186571 -0.186725 -0.18677  
 -0.186489 -0.186477 -0.186488 -0.186487 -0.186486 -0.186485  
 -0.186487 -0.186486 -0.186487 -0.186487 -0.186487 -0.186487 -0.186487  
 -0.186487 -0.186487 -0.186487 -0.186487 -0.186487 -0.186487 -0.186487  
 -0.186487 -0.186487 -0.186487 -0.186487 -0.186487 -0.186487 -0.186487



## 6. Wnioski

Wyniki przedstawione w tabelach oraz wyniki ekstrapolacji Richardsona pozwalają na kilka wniosków dotyczących obu metod całkowania oraz ich złożoności obliczeniowej:

### 1. Metoda Trapezów:

- Jak widać z wyników, metoda trapezów daje stopniowo lepsze przybliżenia wartości całki wraz ze wzrostem liczby podziałów przedziału  $N$ .
- Złożoność obliczeniowa tej metody jest rzędu  $O(N)$ , co oznacza, że czas obliczeń rośnie liniowo wraz z zwiększeniem liczby podziałów  $N$ .
- Metoda ta ma dokładność rzędu  $O(h^2)$ , co oznacza, że zmniejszenie kroku  $h$  o połowę powoduje zmniejszenie błędu całkowania czterokrotnie.

### 2. Metoda $\frac{3}{8}$ :

- Wyniki dla metody  $\frac{3}{8}$  są zbliżone do tych uzyskanych metodą trapezów, jednak wydaje się, że ta metoda daje nieco lepsze przybliżenia dla tego konkretnego przypadku.
- Złożoność obliczeniowa metody  $\frac{3}{8}$  jest również rzędu  $O(N)$ , ale wydaje się, że może działać nieco szybciej niż metoda trapezów dla tych samych wartości  $N$ , co może być związane z różnicą w liczbie operacji arytmetycznych między tymi dwiema metodami.

### 3. Ekstrapolacja Richardsona:

- Wyniki ekstrapolacji Richardsona dla obu metod są zbliżone do wartości rzeczywistej całki, co pokazuje skuteczność tej techniki w poprawianiu dokładności przybliżeń numerycznych.
- Jednakże, liczba potrzebnych kroków obliczeniowych rośnie wraz z zwiększaniem się stopnia ekstrapolacji, co może prowadzić do wzrostu czasu obliczeń.
- Zastosowanie ekstrapolacji Richardsona może być szczególnie korzystne, gdy wymagana jest bardzo wysoka dokładność, ale może być mniej efektywne dla prostych przybliżeń o mniejszej dokładności.

Podsumowując, obie metody całkowania numerycznego oraz ekstrapolacja Richardsona są skutecznymi narzędziami do obliczania wartości całek, ale wybór odpowiedniej metody zależy od wymagań dotyczących dokładności, złożoności obliczeniowej i dostępnych zasobów obliczeniowych.