1. Analiza dziedziny przedmiotowej; zdefiniowanie wymagań funkcjonalnych i niefunkcjonalnych; Przegląd literatury i rozwiązań alternatywnych: Spotify, Netflix, ipla, Google Music  
2. Zdefiniowanie architektury technicznej rozwiązania oraz wybranych technologii informatycznych w zakresie warstw:  
• Serwera bazy danych – wybór spośród: Oracle, MySQL, PostgreSQL  
• Dostępu do danych – Hibernate  
• „Logiki biznesowej” – Java EE i Spring Framework  
• Dostępu do usług logiki biznesowej – Docker, Spring Boot oraz Apache Tomcat  
• GUI aplikacji klienckiej – HTML5, TypeScript i Angular 2  
3. Wykonanie projektu systemu w wybranym narzędziu CASE  
4. Stworzenie oprogramowania (HQL, Java, TypeScript)  
5. Uruchamianie i testowanie oprogramowania  
6. Wnioski