# Halloween



#### VI OIG Zawody drużynowe, 3. runda treningowa, grupa A. Dostępna pamięć: 64 MB. 5 XII 2011

Święto Halloween jest bardzo hucznie obchodzone w Bajtolandii. Tego dnia dzieci przebierają się za potwory, a następnie odwiedzają mieszkańców w celu zebrania słodyczy. Domy w mieście ponumerowane są od 1 do N. W każdym z nich znajduje się określona liczba cukierków. Dzieci przed wyruszeniem chcą wiedzieć, ile uda im się zebrać smakołyków. Ze względów bezpieczeństwa rodzice pozwolili swoim pociechom pukać jedynie do domów o numerach z zakresu od X do Y.

### Wejście

W pierwszym wierszu standardowego wejścia znajdują się dwie liczby T i N ( $1 \le T, N \le 100\,000$ ) oznaczające odpowiednio liczbę zapytań oraz liczbę domów w Bajtolandi. W drugim wierszu znajduje się N dodatnich liczb, oznaczających liczbę cukierków (mniejszych niż 1000) w kolejnych domach. W kolejnych T wierszach znajdują się zapytania w postaci dwóch liczb X i Y ( $1 \le X \le Y \le N$ ).

# Wyjście

Dla kolejnych zapytań należy wypisać liczbę cukierków, jaką zbiorą dzieci, odwiedzając domy o numerach mieszczących się w przedziale [X,Y].

### Przykłady

Wejście:	Wejście:	Wejście:	
3 6	1 5	2 4	
1 2 3 4 5 6	3 4 2 6 1	3 5 1 6	
2 3	1 3	1 3	
3 4		2 4	
1 4			
Wyjście:	Wyjście:	Wyjście:	
5	9	9	
7		12	
10			

Halloween

Człowiek - najlepsza inwestycja









