

HELLO

Krzysztof Suchecki





01. **Jednostki CSS**

w teorii i w praktyce

Jednostki bezwzględne i względne

Jednostki bezwzględne (absolutne):

- px (pixel),
- cm (centimeter),
- mm (milimeter),
- Q (quarter-milimeter),
- in (inch),
- pc (pica),
- pt (point)

Jednostki względne (zależne):

- % (percent),
- em (parent's font-size),
- rem (root font-size),
- vw (procent szerokości okna),
- vh (procent wysokości okna),
- vmin (procent mniejszego wymiaru okna),
- vmax (procent większego wymiaru okna)

Pixel

(1px = 1/96th of 1in)



Jednostki względne

zależne od font-size:

- **em,**
- **rem,**

zależne od wymiarów okna:

- **vh,**
- **vw,**
- **vmin,**
- **vmax**

“zależy”:

- **%**

ch

(szerokość znaku "0" danego fontu)



Banana for scale

dopasuj rozmiar obrazka do jego wzoru po lewej stronie używając podanych jednostek CSS.



Wprowadzenie do Flexboxa

Flexbox

Jednowymiarowa metoda rozmieszczania elementów
w wierszach lub kolumnach

Właściwości Flexboxa

Właściwości “rodzica”:

- flex-flow (flex-direction + flex-wrap),
- justify-content,
- align-items,
- align-content,
- gap (row-gap, column-gap)

Właściwości “dziecka”:

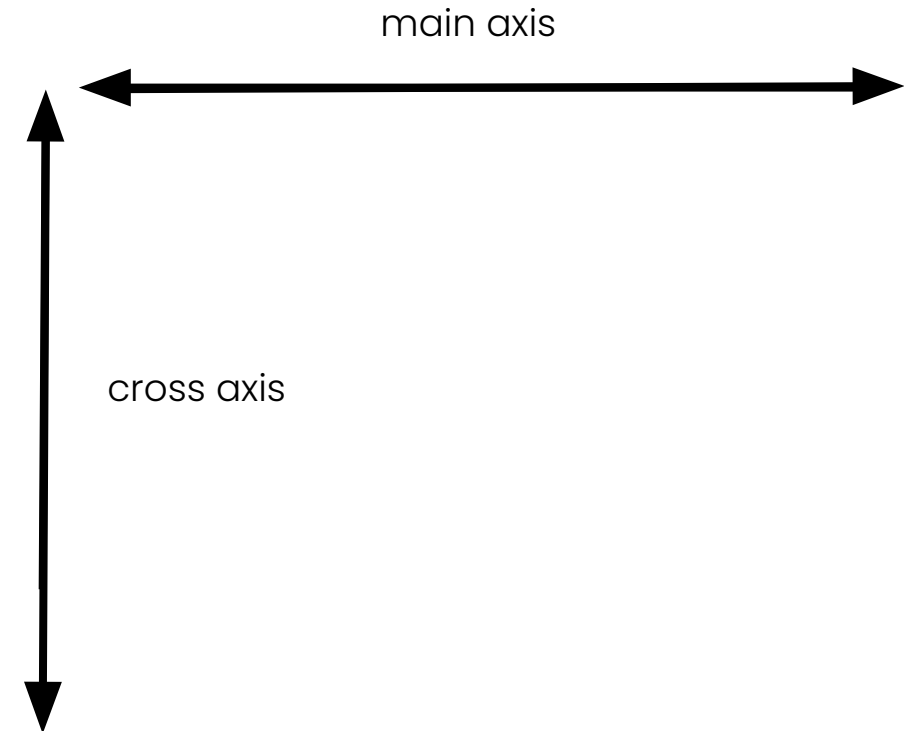
- order,
- flex (flex-grow + flex-shrink + flex-basis)
- align-self

flex-direction: row; (default)

Main axis: oś pozioma,
Cross axis: oś pionowa.

justify-content wyrównuje wzdłuż osi
poziomej,

align-items wyrównuje wzdłuż osi pionowej

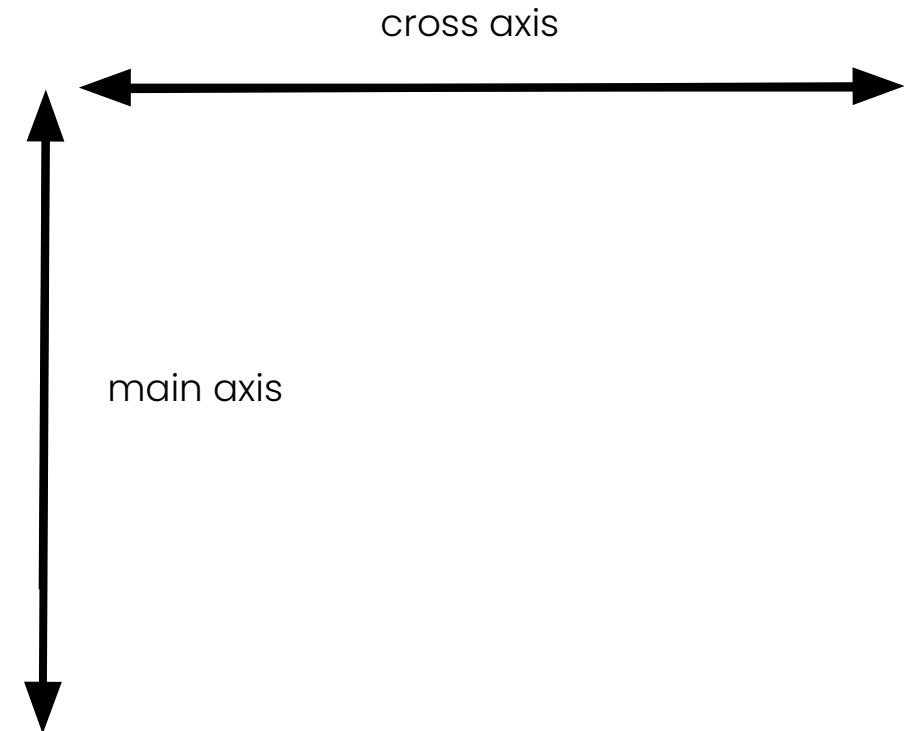


flex-direction: column;

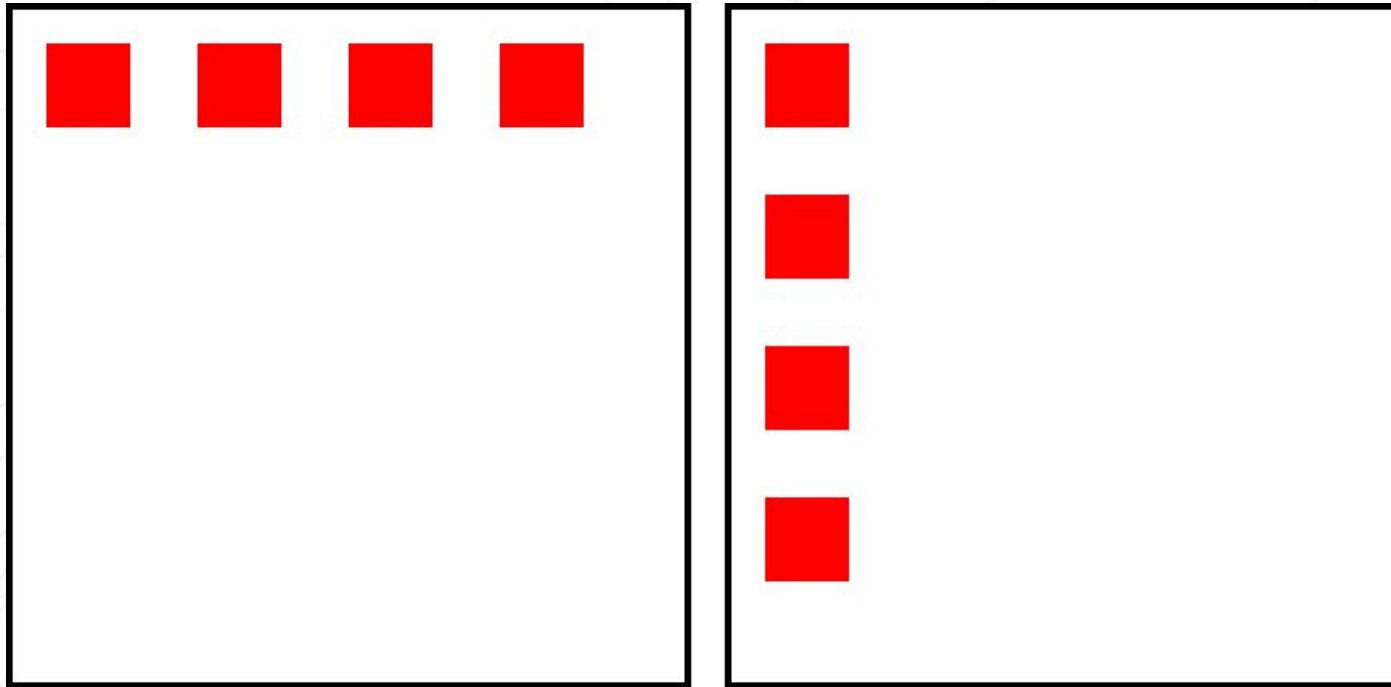
Main axis: oś pionowa,
Cross axis: oś pozioma.

justify-content wyrównuje wzdłuż osi
pionowej,

align-items wyrównuje wzdłuż osi poziomej.



- Flex-direction: row (default)
- Flex-direction: column

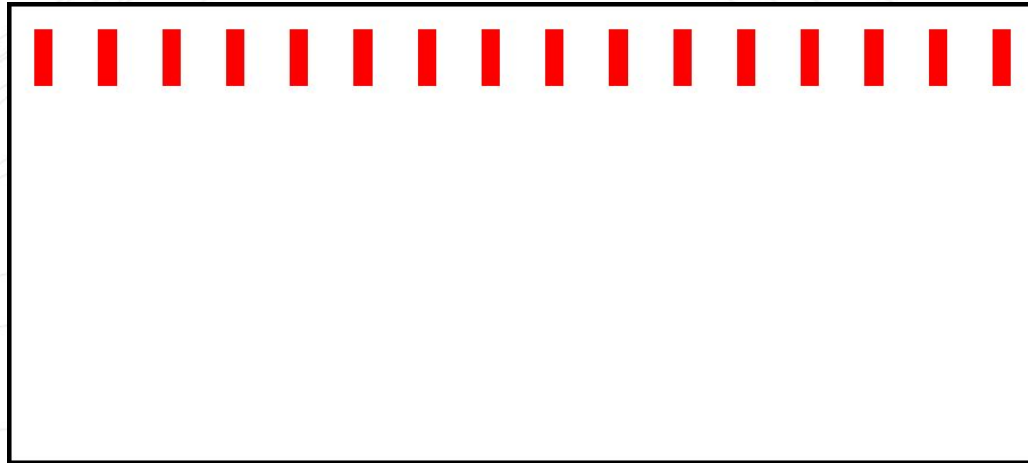


- justify-content (dla flex-direction row)

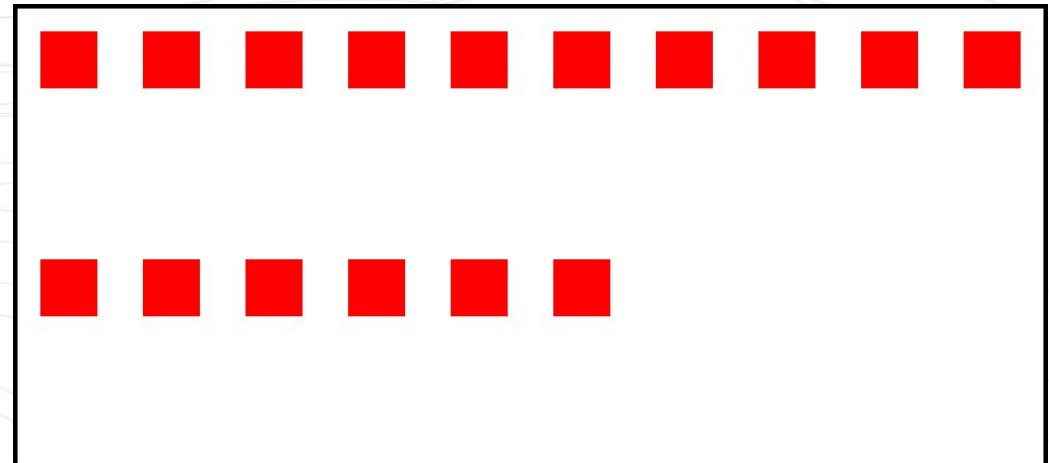


Align-items:

- Wyrównanie w pionie (dla flex-direction row)
- Przyjmuje te same wartości co justify-content



flex-wrap: wrap

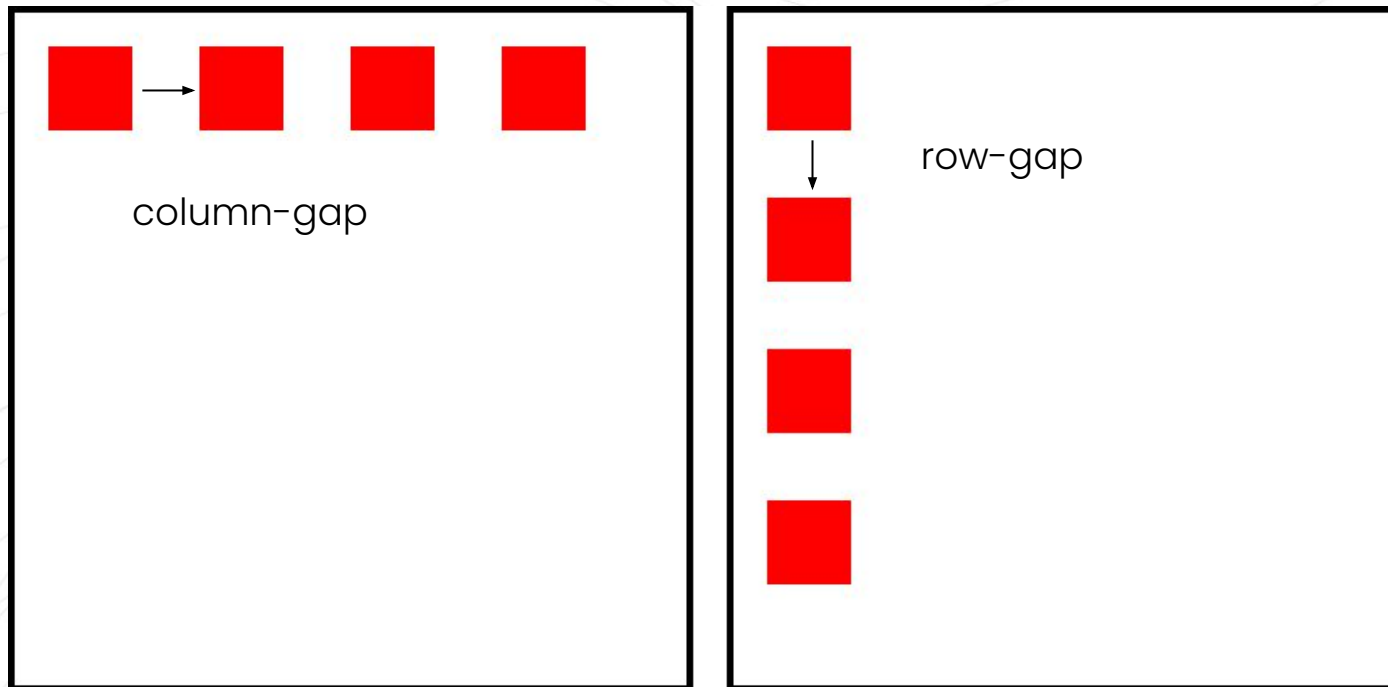


Szachownica

Wykorzystując flexboxa stwórz szachownicę 3x3. Nieparzyste pola koloru białego, parzyste koloru czarnego. Postaraj się, aby szachownica była responsywna - w miarę zmniejszania szerokości ekranu szachownica też powinna się proporcjonalnie zmniejszać.

Gap:

- określa odstęp pomiędzy elementami flex,
- {gap: column-gap, row-gap}



flex-grow: jak, proporcjonalnie, ma urosnąć dany element, gdy ma dostępną przestrzeń. (0 by default)

bazowa wielkość elementu flex, ma pierwszeństwo nad "width"

flex: 1 1 200px;

flex-shrink: jak, proporcjonalnie, ma się skurczyć dany element, gdy jest za mało przestrzeni (1 by default)

flex-grow: 2;



flex-basis: 400px;





Ćwiczenie nr 3

Header. Buy our stuff!

Sidebar. Not so important, but also not so not-important not to be here.

This is the content of the webiste. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut ornare sem et metus semper rhoncus.

More sidebars!

Footer. Links and stuff.

Header. Buy our stuff!

Sidebar. Not so important, but also not so not-important not to be here.

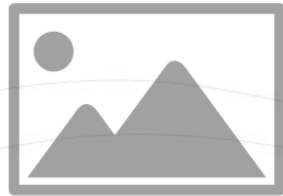
This is the content of the webiste. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut ornare sem et metus semper rhoncus.

More sidebars!

Footer. Links and stuff.

inline-flex

wartość nadawana atrybutowi "display" dla kontenera.
Tworzy inline'owy kontener flex. Zachowanie dzieci
wewnątrz kontenera nie różni się od zachowania w
kontenerze z {display: flex}.



Float

właściwość pozycjonująca elementy do lewej lub prawej strony kontenera

Flex-sentence

uszereguj divy za pomocą atrybutów flex w taki sposób, aby tworzyły sensowne zdanie. Jeśli trzeba, wydłuż odpowiednie divy, aby pomieściły kontent.

Dziękuję za uwagę!

infoShareAcademy.com