# Quantum annealing

faktoryzacja <u>liczb</u>

Autorzy: Andrzej Starzyk i Michał Szewc

#### Quantum annealing

To proces wyżarzania wykorzystujący "quantum fluctuations" zamiast wahań temperatury, które jest wykorzystywane w zwykłym symulowanym wyżarzaniu.

Wyżarzanie kwantowe polega na dojściu do stanu podstawowego układu poprzez ciągłą zmianę stanu.

W teorii Model gwarantuje znalezienie stanu podstawowego, ale przez zakłócenia i czynniki zewnętrzne prawdopodobieństwo maleje.

Przedstawienie problemu jako QUBO (quadratic unconstrained binary optimization)

Postanowiliśmy użyć metody wykorzystującą zmodyfikowaną tablicę mnożenia. Znacznie zmniejsza ona liczbę zmiennych, a więc zmniejsza możliwe zakłócenia i szansę na niepoprawny wynik.

	<b>2</b> <sup>7</sup>	<b>2</b> <sup>6</sup>	<b>2</b> <sup>5</sup>	2 <sup>4</sup>	<b>2</b> <sup>3</sup>	2 <sup>2</sup>	21	20
p					1	$p_2$	$p_1$	1
q					1	$q_2$	$q_1$	1
					1	$p_2$	$p_1$	
				$q_1$	$p_2q_1$	$p_1q_1$	$q_1$	
			$q_2$	$p_2q_2$	$p_1q_2$	$q_2$		
		1	$p_2$	$p_1$	1			
carries		$c_4$	$c_3$	$c_2$	$c_1$			
p  imes q = 143	1	0	0	0	1	1	1	1
		column 4		column 3		column 2		column 1

Na podstawie odpowiedniego podziału tablicy na kolumny (aby zminimalizować liczbę zmiennych odpowiedzialnych za przeniesienie) tworzymy równania.

$$(p_2 + p_1q_1 + q_2 - (c_2 \times 4 + c_1 \times 2)) \times 2 + (p_1 + q_1) = (11)_2 = 3$$
 (13)

$$(q_1+p_2q_2+p_1+c_2-(c_4\times 4+c_3\times 2))\times 2+(1+p_2q_1+p_1q_2+1+c_1)=(01)_2=1 \hspace{1cm} (14)$$

$$(1+c_4) \times 2 + (q_2 + p_2 + c_3) = (100)_2 = 4$$
 (15)

Po uproszczeniu równań i sprowadzeniu do postaci z prawą stroną równą zero, tworzymy funkcję, która jest sumą kwadratów lewych stron tych warunków.

Funkcja ta osiąga minimum globalne, dla wartości odpowiadającym liczbom, których iloczyn to 143.

$$2p_2+2p_1q_1+2q_2-8c_2-4c_1+p_1+q_1-3=0\\$$

$$2q_1 + 2p_2q_2 + 2p_1 + 2c_2 - 8c_4 - 4c_3 + p_2q_1 + p_1q_2 + c_1 + 1 = 0$$

$$q_2 + p_2 + c_3 + 2c_4 - 2 = 0$$

$$f = (2p_2 + 2p_1q_1 + 2q_2 - 8c_2 - 4c_1 + p_1 + q_1 - 3)^2$$

$$+ (2q_1 + 2p_2q_2 + 2p_1 + 2c_2 - 8c_4 - 4c_3 + p_2q_1 + p_1q_2 + c_1 + 1)^2$$

$$+ (q_2 + p_2 + c_3 + 2c_4 - 2)^2.$$

Model wyżarzania nie może mieć relacji 3 lub więcej czynników, a w wynikowej funkcji powstaną np.  $c_1p_1q_1$  lub  $p_1p_2q_1q_2$ . Wystąpienia typu  $X^2$  można zastąpić X, ponieważ zakres wartości zmiennych to  $\{0,1\}$ .

Dla pozostałych przypadków:

$$\left\{egin{array}{l} x_1x_2x_3 = \min_{x_4}(x_4x_3 + 2(x_1x_2 - 2x_1x_4 - 2x_2x_4 + 3x_4)) \ -x_1x_2x_3 = -\min_{x_4}(x_4x_3 + 2(x_1x_2 - 2x_1x_4 - 2x_2x_4 + 3x_4)). \end{array}
ight.$$

Zastępujemy tak pary  $p_1q_2, p_1q_2, p_1q_2, p_1q_2$  odpowiednio zmiennymi  $t_1, t_2, t_3, t_4$ .

Przykład:  $p_1p_2q_1$  zostanie zastąpione  $t_1q_2 + 2(p_1q_1 - 2p_1t_1 - 2q_1t_1 + 3t_1)$ . (pomijamy min, ponieważ minimalizujemy wynik.

Ostatni krok: przejście z wartości  $\{-1,1\}$  na  $\{0,1\}$  podstawiając  $x_i = (1 - s_i)/2$ .

Ostateczna postać uproszczona funkcji F przyjmującej zmienne z Isingu (dla  $p_1 = (1 - s_1)/2$ ,  $p_2 = (1 - s_2)/2$ ,  $q_2 = (1 - s_3)/2$ , itd.) to:

```
f\prime = (p_1, p_2, q_1, q_2, c_1, c_2, c_3, c_4, t_1, t_2, t_3, t_4) \\ = (261s_1)/2 + (215s_2)/2 + (261s_3)/2 + (215s_4)/5 - 41s_5 - 82s_6 + 3s_7 + 6s_8 - 137s_9 - 81s_{10} - 107s_{11} - 81s_{12} + 2s_1s_2 + 79s_1s_3 \\ + (95s_1s_4)/2 + (95s_2s_3)/2 - 2s_1s_5 + 71s_2s_4 - 4s_1s_6 - 8s_2s_5 + 2s_3s_4 - 8s_1s_7 - 16s_2s_6 - 2s_3s_5 - 16s_1s_8 \\ + s_2s_7 - 4s_3s_6 - 8s_4s_5 - 148s_1s_9 + 2s_2s_8 - 8s_3s_7 - 16s_4s_6 - 84s_1s_{10} + 6s_2s_9 - 16s_3s_8 + s_4s_7 + 34s_5s_6 \\ + 6s_2s_{10} - 148s_3s_9 + 2s_4s_8 - 4s_5s_7 - 124s_2s_{11} + 6s_4s_9 - 8s_5s_8 - 8s_6s_7 - 84s_2s_{12} - 84s_4s_{10} - 8s_5s_9 - 16s_6s_8 \\ - 84s_3s_{12} - 124s_4s_{11} + s_5s_{10} - 16s_6s_9 + 34s_7s_8 + 6s_4s_{12} + 2s_5s_{11} + 2s_6s_{10} + s_5s_{12} + 4s_6s_{11} \\ - 4s_7s_{10} + 2s_6s_{12} - 8s_7s_{11} - 8s_8s_{10} - 4s_7s_{12} - 16s_8s_{11} - 8s_8s_{12} + s_9s_{11} + 794 \\ \end{cases}
```

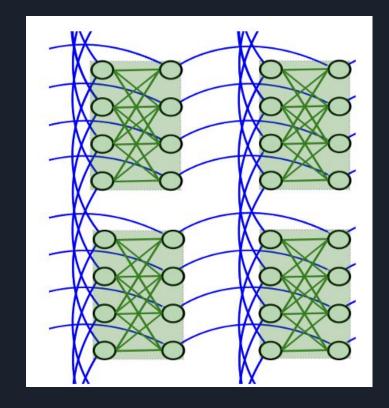
Po przeliczeniu z funkcji z QUBO na parametry modelu Isinga otrzymujemy:

$$J = \begin{bmatrix} 2 & 79 & 47.5 & -2 & -4 & -8 & -16 & -148 & -84 & 0 & 0 \\ 47.5 & 71 & -8 & -16 & 1 & 2 & 6 & 6 & -124 & -84 \\ & 2 & -2 & -4 & -8 & -16 & -148 & 0 & 0 & -84 \\ & -8 & -16 & 1 & 2 & 6 & -84 & -124 & 6 \\ & 34 & -4 & -8 & -8 & 1 & 2 & 1 \\ & -8 & -16 & -16 & 2 & 4 & 2 \\ & 34 & 0 & -4 & -8 & -4 \\ & 0 & -8 & -16 & -8 \\ & 0 & 1 & 0 \\ & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

# Symulowanie kwantowego wyżarzania

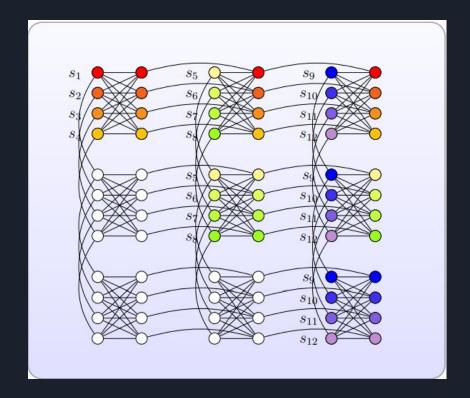
Mając parametry, możemy przejść do symulowania kwantowego wyżarzania.

Tworzymy wirtualną sieć, symulującą maszynę D-Wave. Przez ograniczenia związane z sąsiedztwem kubitów, konieczne jest użycie 4-krotnie więcej kubitów niż zmiennych (każda para zmiennych posiada reprezentację w kubitach, które ze sobą sąsiadują).



# Embedding

- Struktura grafu reprezentującego problem
- Graf docelowy / architektura komputera kwantowego
- Odwzorowanie pierwszego grafu na drugi

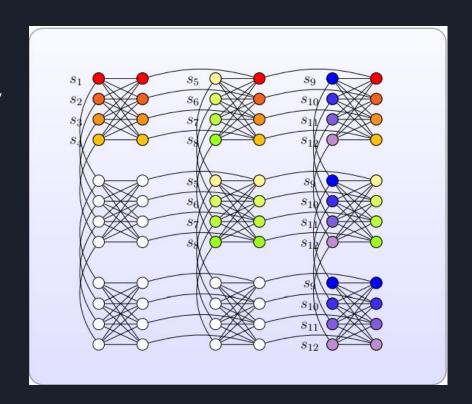


# Symulowane wyżarzanie vs symulacja modelu Isinga

- Malejąca temperatura
- Formalne zdefiniowanie problemu (QUBO)
- Embedding problemu w grafie roboczym
- qubity vs +/- 1

# Równoległe symulowane wyżarzanie

- Podział node'ów pomiędzy procesy
- Wyznaczenie danych, którymi procesy muszą się dzielić
- Synchronizacja komunikacji





#### 12 [33] 1-137 1-148 143=11×13 [1,3,5] Proposed 5 1-120 1-96 [33] 15 1-462.5 1-520 221=13×17 [1,4,6] Proposed 9 1-186 1-130 15 1-520 [33] 1-458 [1,4,6] 247=13×19 Proposed 10 1-1050 1-888 [33] 20 1-532.5 1-448 323=17×19 [1,4,6] 13 1-159 1-152 Proposed 20 1-551.5 1-448 [33] 437=19×23 [1,4,6] Proposed 13 1-181 1-130 1-616 [33] 19 1-757.5 589=19×31 [1,4,7] Proposed 12 1-386.5 1-400 20 1-577.5 1-448 [33] 667=23×29 [1,4,6] Proposed 12 1-122 1-136 20 1-448 [33] 1-550.5 899=29×31 [1,4,6] 13 1-195 1-152 Proposed [33] 24 1-1292 1-1172 989=23×43 [1,4,7] Proposed 16 1-581 1-504 [33] 24 1-1172 1-1235 1073=29×37 [1,4,7] 18 1-856 Proposed 1-884 [33] 29 1-1530.5 1-1464 1517=37×43 [1,4,7] Proposed 22 1-1504 1-1392 28 1-1512.5 1-1212 [33] 2449=31×79 [1,4,7] 23 1-1837.5 1-1408 Proposed [33] 59 1-2947 1-1832 59989=251×239 [1,4,7,10,13]

SplitPos

Instance

Model

Proposed

Proposed

52

89

No. of variables

Frequency<sup>a)</sup>

100%

100%

100%

100%

100%

100%

95.2%

100%

99.8%

100%

100%

100%

85.5%

100%

89.9%

100%

90.4%

100%

16.5%

100%

4.2%

92.3%

17.9%

84.3%

1.4%

4%

0.2%

0.7%

0.2%

0.9%

|J| range

1-1792

1-4848

1-4592

1-2744

1-2812

1-2948

1-7505

1-11624

1-5977.5

1-7032

|h| range

[1,4,7,10,13,16]

a) Frequency denotes the percentage of correct solutions produced by the algorithm.

1005973=997×1009

<sup>[33]</sup> 95 376289=659×571 [1,5,8,11,14,17] 90 Proposed 96 [33]

## Bibliografia

- <u>1804.02733</u> Shuxian Jiang1, Keith A. Britt, Alexander J. McCaskey, Travis S. Humble, and Sabre Kais "Quantum Annealing for Prime Factorization"
- Quantum Annealing for Prime Factorization | Scientific Reports Shuxian Jiang, Keith A. Britt, Alexander J. McCaskey, Travis S. Humble & Sabre Kais "Quantum Annealing for Prime Factorization"
- Intro to Quantum Annealing. Let's demystify this new buzzword... | by Dominic Plein | Medium
   Dominic Plein "Intro to Quantum Annealing"
- Simulated Annealing Tutorial
- D-Wave QPU Architecture: Topologies D-Wave System Documentation documentation
- WangChun Peng, BaoNan Wang, Feng Hu, YunJiang Wang, XianJin Fang3 XingYuan Chen, and Chao Wang "Factoring larger integers with fewer qubits via quantum annealing with optimized parameters"

# Bibliografia

• "Next-Generation Topology of D-Wave Quantum Processors" Kelly Boothby, Paul Bunyk, Jack Raymond, Aidan Roy