## Sprawozdanie 7 Andrzej Żaba nr indeksu: 401490

```
Zad1.
```

```
clear all
close all
```

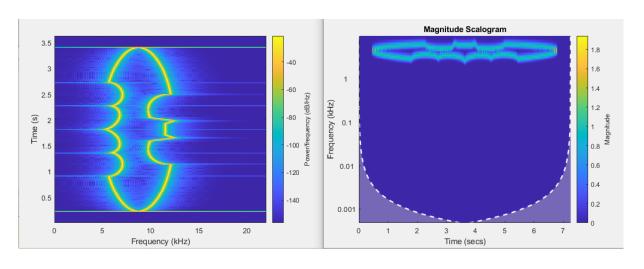
```
load('zad1signal.mat');
%%
```

Fs = 44100/2;

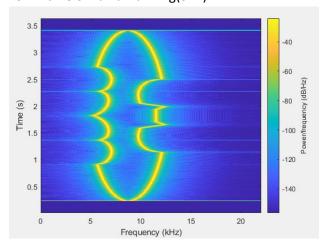
%% spectogram
figure(1)

spectrogram (ss, hanning (1024), 100, 2048, 44100);

%% cwt figure(2) cwt(ss,Fs)



## Po zmianie okna na Hanning(512)



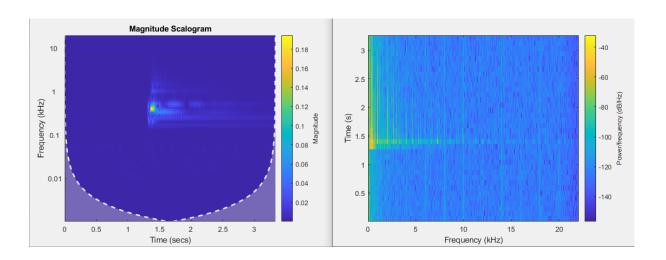
Zmiana okna jak powyżej powoduje mniejszą dokładność w określaniu częstotliwości przez spektrogram. Natomiast zmiany parametru noverlap nawet na skrajnie małe lub skrajnie duże nie przynoszą widocznych rezultatów. Jako parametr fs wstawiamy 44100 Hz, czyli standardową częstotliwość próbkowania dla sygnałów dźwiękowych, ponieważ zakres słyszalnych dla człowieka dźwięków mieści się w zakresie około: 0 – 20kHz.

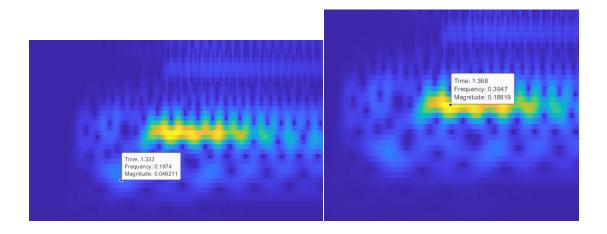
W tym przypadku obraz widoczny w spektrogramie jest czytelniejszy, niż wygenerowany metodą cwt. Jest to kwestia skali. Znaczek Batmana w danym sygnale został zapisany w postaci częstotliwościach, które wynoszą ok. od5 – 13 kHz. Na skali liniowej ładnie układają się w dany symbol. Natomiast w wykresie uzyskanym funkcją cwt mamy logarytmiczną skalę częstotliwości, przez co nasz symbol ulega "rozpłaszczeniu".

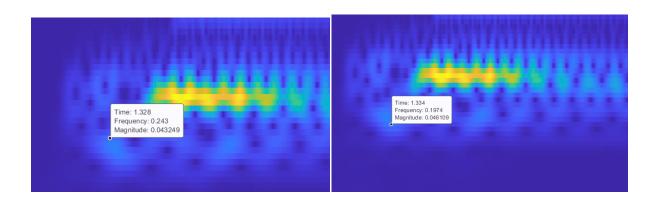
```
Zad2.
clc
clear all
close all

load('zad2signal.mat');
%%
Fs = 44100;
%%
figure(1)
cwt(sound4,Fs)

figure(2)
spectrogram(sound4, hanning(4000), 10, 1024,44100)
```



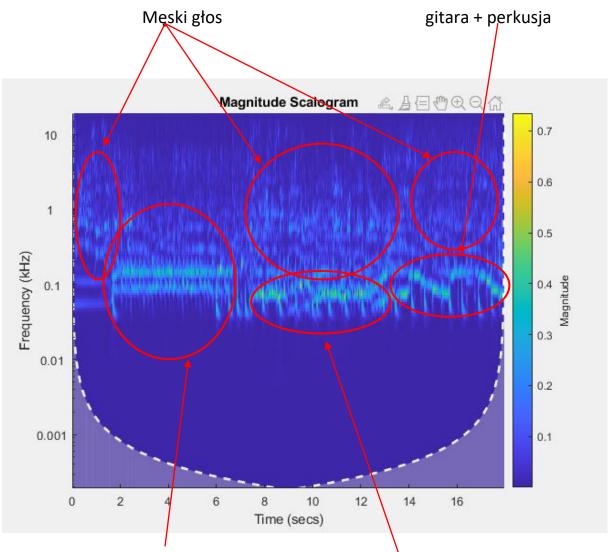




Patrząc po wyżej odczytanych wartościach częstotliwości i porównując je do zestawionych w instrukcji możemy stwierdzić, iż przedstawiony dźwięk to G1. Tzn odczytujemy wartości z wykresu i dostajemy częstotliwości takie jak: 394,7 Hz , 234Hz , 197Hz które są bardzo blisko podanych częstotliwościom charakterystycznym dal akordu G1.

```
Zad3.
```

```
Fs = 44100;
%%
figure(1)
cwt(ssongg1(:,1),Fs)
figure(2)
%[s,f,t] =
spectrogram(ssongg1(:,1), hanning(2048), 100,
4096,44100)
```



Gitara + perkusja (z przewagą gitary) Gitara + perkusja (z przewagą perkusji)

Częstotliwości na wykresie generowane przez męski głos są mimo wszystko dość wysokie. Są rejestrowane w okolicach 900 Hz – 1KHz. Zależeć to może oczywiście indywidualnie od każdego głosu. Natomiast instrumenty muzyczne – gitara / perkusja – generują te częstotliwości znacznie niższe – w okolicach 100 / 200 Hz. Dźwięki perkusji natomiast są rejestrowane jako te o niższej częstotliwości od gitary – widzimy charakterystyczne "spadki" częstotliwości w momentach, gdzie następują mocne uderzenia w bębny.

