

Country

- Przechowywanie rozmiarów kraju
- Przechowywanie listy osób które na nim się znajdują
- Poruszanie się postaci
- Walka między dwoma osobami

- Osoba

Osoba

- Przechowywanie broni , przedmiotów obrony ,czarów, siły,many i doświadczenia gracza
- Obliczenie poziomu obrony
- Sprawdzenie czy wszystko rzeczy się nie połamały
- Obliczenie siły uderzenia (siła gracza * siła broni/czar)
- Sprawdzenie czy można zastosować czary

- Obrona
- Broń
- Czary

Broń

- Przechowywanie nazwy , siły i stanu broni

Czary

- Przechowywanie nazwy ,siły czar i ilości many potrzebnej ich zastosowania

Obrona

- Przechowywania wartości obrony,nazwy i ilości obrażeń którą może wytrzymać przedmiot obrony