

## Anderson Lucas Silva de Oliveira



### Informações

- **Endereço:** R. Henrique Dias, 854 - Francisco de Abreu Fernandez - Marília-Sp, 17509-300.
- **Celular:** (14)98112-6032
- **Telefone:** 3434-1563
- **Email:** [a.lucassilvadeoliveira@gmail.com](mailto:a.lucassilvadeoliveira@gmail.com)
- **Facebook:** Anderson Lucas
- **GitHub:** <https://github.com/AndsuLucas?tab=repositories>
- **Data de Nascimento:** 25/02/1999
- **Canal no youtube:** [https://www.youtube.com/channel/UCGiZOnP-U\\_VVYQHLnYCq\\_Ng?](https://www.youtube.com/channel/UCGiZOnP-U_VVYQHLnYCq_Ng?)

### Objetivo

- Evoluir como profissional e aplicar meus conhecimentos de forma prática no dia a dia da empresa;
- Desenvolver softwares úteis, resolver problemas dos clientes e facilitar a vida dos mesmos.

### Formação

- Faculdade de Matemática (EAD)(Ano de início 2017 – Cursando): 3º Semestre;
- Técnico em Informática para internet - Antonio Devisate, Marília-SP;
- Informática (Prime Cursos Brasil): 40hrs – completo;

### Habilidades , Conhecimentos & Experiência

- Conhecimentos intermediários em **algoritmo** e **lógica**;
- Conhecimentos em sistemas operacionais: **Linux** e **Windows**;
- Conhecimentos satisfatórios na linguagem de programação **Python**;
- Conhecimentos satisfatórios na linguagem de programação **PHP**;
- Conhecimentos básicos na linguagem **Javascript** e Framework **Jquery**;
- Html e Css;
- **Professor** voluntário de **lógica da programação** – Etec Antônio Devisate;
- Atualmente **Trabalhando** na empresa Santa Casa da Misericórdia como aprendiz **suporte técnico T.I.**

### Eventos

- **XI SEMANA DE TI** – UNIVEM;
- **IV FÓRUM DE PESQUISA E EXTENSÃO UNIMAR**; Artigo publicado: A Revolução dos Games no Mercado de Trabalho.
- **Palestra ministrada** na Etec Antônio Devisate: Linguagem de Programação Python para Raspberry.