

# Definição de Projeto

A aplicação consistirá em uma plataforma onde os usuários podem buscar filmes por características, como gênero, criar listas personalizadas e marcar filmes como assistidos, além de indicar se gostaram ou não de determinado filme. Também contará com um “escolhedor de filme aleatório”, para ajudar o usuário a conhecer novos filmes. Esse “escolhedor” poderá ser customizado com algumas características que mais se adequam ao gosto do consumidor final.

## Definição de Escopo e Objetivos

O objetivo principal é desenvolver uma aplicação web que permita aos usuários explorar filmes e organizar suas preferências de forma personalizada, facilitando também a descoberta de novos gêneros e títulos.

As funcionalidades incluem:

- Busca por filmes por gênero
- Criação de listas personalizadas
- Marcação de filmes assistidos
- Escolhedor automático de filmes
- Avaliação de filmes

## Gestão Ágil do Projeto

O trabalho será organizado seguindo o framework **Agile Scrum**, com sprints definidos para cobrir diferentes fases do desenvolvimento: design, integração de APIs, implementação de funcionalidades e testes. As tarefas serão divididas em backlog, e o cronograma inicial inclui três sprints de uma semana, com entregas parciais ao final de cada sprint.

## Cronograma dos Eventos do Scrum

### Sprint 1: Design e Prototipação

- **Início:** 25/09/2024
- **Término:** 28/09/2024
- **Sprint Planning:** 24/09/2024
- **Daily Standups:** Diariamente (2-5 minutos cada)
- **Sprint Review:** 29/09/2024

- **Sprint Retrospective:** 30/09/2024

## **Sprint 2: Integração de API e Funcionalidades**

- **Início:** 08/10/2024
- **Término:** 14/10/2024
- **Sprint Planning:** 08/10/2024
- **Daily Standups:** Diariamente
- **Sprint Review:** 14/10/2024
- **Sprint Retrospective:** 15/10/2024

## **Sprint 3: Testes e Ajustes Finais**

- **Início:** 15/10/2024
- **Término:** 21/10/2024
- **Sprint Planning:** 15/10/2024
- **Daily Standups:** Diariamente
- **Sprint Review:** 21/10/2024
- **Sprint Retrospective:** 22/10/2024

# **Artefatos, Papéis e Eventos do Scrum**

## **Artefatos**

- **Product Backlog:** Lista priorizada de todas as funcionalidades e melhorias desejadas para o projeto.
- **Sprint Backlog:** Conjunto de itens do Product Backlog selecionados para a sprint atual.
- **Increment:** Produto potencialmente utilizável ao final de cada sprint.

## **Papéis**

- **Product Owner, Scrum Master e Developer:** Esses papéis serão desempenhados por um único integrante, adaptando-se ao número de membros do projeto.

## **Eventos**

- **Sprint Planning:** Definir as histórias de usuário e as tarefas da sprint.
- **Daily Standups:** Reuniões diárias rápidas para sincronização da equipe.
- **Sprint Review:** Apresentar as funcionalidades desenvolvidas e obter feedback.
- **Sprint Retrospective:** Discutir o que funcionou bem e o que pode ser melhorado.

## Produtos de Trabalho de Cada Evento

- **Sprint Planning:** Definição das histórias de usuário e tarefas para a sprint.
- **Daily Standups:** Atualizações diárias sobre o progresso e impedimentos.
- **Sprint Review:** Demonstração das funcionalidades concluídas.
- **Sprint Retrospective:** Lista de ações para melhorias no próximo ciclo.

# Criação de Histórias de Usuário

## Histórias de Usuário

1. **História 1:**  
*Como usuário, quero buscar filmes por gênero para encontrar facilmente filmes que me interessem.*
2. **História 2:**  
*Como usuário, quero poder marcar filmes como assistidos e avaliá-los para acompanhar o que já vi e minha opinião sobre cada filme.*
3. **História 3:**  
*Como usuário, quero personalizar o selecionador de filmes aleatórios para que ele recomende títulos mais alinhados com minhas preferências.*

# Planejamento do Projeto de Desenvolvimento de Front-end

Os passos iniciais incluem a definição do layout e design responsivo, seguido pela integração da API de filmes e a implementação das funcionalidades principais. Marcos principais incluem a conclusão do design, a integração da API e o teste das funcionalidades.

Inicialmente, o foco será em definir os elementos visuais na tela, com o objetivo de torná-la intuitiva e prática tanto em dispositivos móveis quanto em desktop. O primeiro entregável da primeira sprint será a definição e prototipação dessas interfaces.

## Sprints e Funcionalidades Completas

### Sprint 1: Design e Prototipação

- **Funcionalidade:** Definição completa do layout e design responsivo.
- **Entregável:** Protótipos das interfaces para web e mobile.

## Sprint 2: Integração de API e Funcionalidades

- **Funcionalidades:**
  - Integração da API de filmes.
  - Implementação completa da funcionalidade de busca por gênero.
  - Implementar alteração de tema dark ou light.
  - Incremento da listagem de filmes, trazendo imagens e informações adicionais.
- **Entregável:** Funcionalidade de busca por gênero implementada e integrada.

## Sprint 3: Testes e Ajustes Finais

- **Funcionalidades:**
  - Implementação das listas personalizadas.
  - Marcação e avaliação de filmes.
  - Escolhedor aleatório customizável.
- **Entregável:** Todas as funcionalidades principais implementadas e testadas.

# Interatividade na Aplicação Web/Mobile

As interações básicas incluem:

- Busca por filmes
- Adição e remoção de filmes em listas
- Marcação de filmes como assistidos ou não
- Ferramenta de escolha aleatória/automática

A versão mobile incluirá gestos como deslizar para marcar um filme como assistido, avaliar ou escolher novamente um filme aleatório.

## Framework

**ReactJS** será utilizado para desenvolver a interface web, proporcionando uma experiência interativa e responsiva. **React Native** será empregado para a versão mobile, permitindo a reutilização de componentes e garantindo a consistência entre as plataformas, além de suportar gestos touch nativos.

A fase inicial será executada com os princípios de “mobile first” e se expandirá para adequar as funcionalidades em plataformas desktop.

# Resumo das Melhorias com Base no Feedback

1. **Cronograma com Datas para os Eventos do Scrum:**
  - Adicionamos um cronograma detalhado com datas específicas para Sprint Planning, Daily Standups, Sprint Review e Sprint Retrospective para cada sprint.
2. **Produtos de Trabalho de Cada Evento:**
  - Especificamos os produtos de trabalho gerados em cada evento do Scrum, como definição de tarefas durante o Sprint Planning e a apresentação das funcionalidades no Sprint Review.
3. **Funcionalidades Implementadas por Completo:**
  - Garantimos que cada sprint entregue funcionalidades completas, integrando front-end e back-end, como a implementação completa da busca por gênero na Sprint 2.
4. **Sprints Guiadas por Cartões de História do Usuário:**
  - Relacionamos cada sprint a histórias de usuário específicas, garantindo que as sprints sejam guiadas pelas necessidades definidas no Product Backlog.
5. **Modelo para Cartões de História do Usuário:**
  - Ajustamos as histórias de usuário para seguir o modelo padrão, deixando-as mais claras e alinhadas com as expectativas do Scrum.

## Changelog:

### Sprint 1: Design e Prototipação

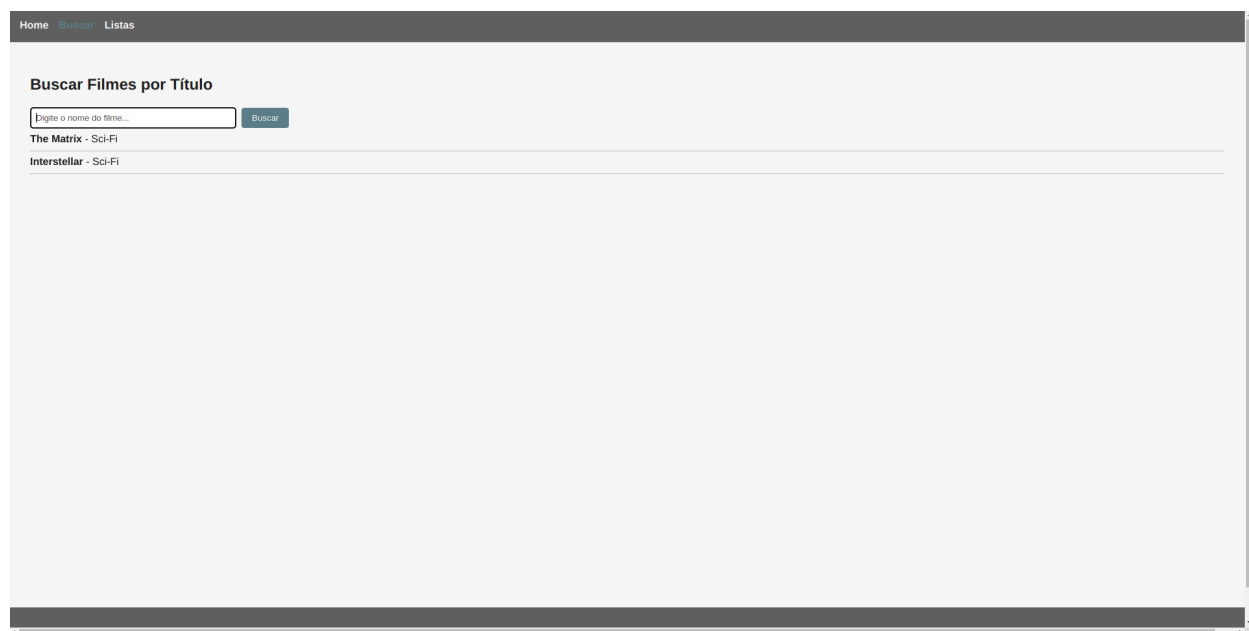
Entrega do prototipo das principais páginas no desktop e no mobile.

#### Desktop:

*home*



*busca*



listagem

## Minhas Listas

### Favoritos

- Inception
- The Matrix

### Para Assistir

- Interstellar
- The Prestige

**Mobile:**

*home*

Home

Buscar

Listas

# Bem-vindo à Plataforma de Recomendação de Filmes

Explore filmes, crie suas listas personalizadas e  
descubra novos títulos!

Buscar filme aleatório



*busca*

Home

Buscar

Listas

## Buscar Filmes por Título

Buscar

Nenhum filme encontrado.

*listagem*

Home

Buscar

Listas

## Minhas Listas

### Favoritos

- Inception
  - The Matrix
- 

### Para Assistir

- Interstellar
  - The Prestige
-