

Questo è il codice corretto del progetto 1

```
#include <stdio.h>

void menu();
void moltiplica();
void dividi();
void ins_string();

int main() {
    char scelta = '\0';
    menu();
    scanf(" %c", &scelta);

    switch (scelta) {
        case 'A':
            moltiplica();
            break;
        case 'B':
            dividi();
            break;
        case 'C':
            ins_string();
            break;
    }

    return 0;
}

void menu() {
    printf("Benvenuto, sono un assistente digitale, posso aiutarti a sbrigare alcuni compiti\n");
    printf("Come posso aiutarti?\n");

    printf("A >> Moltiplicare due numeri\nB >> Dividere due numeri\nC >> Inserire una stringa\n");
}

void moltiplica() {
    int a, b;
    printf("Inserisci i due numeri da moltiplicare:");
    scanf("%d%d", &a, &b);

    int prodotto = a * b;

    printf("Il prodotto tra %d e %d è: %d\n", a, b, prodotto);
}

void dividi() {
    int a, b;
    printf("Inserisci il numeratore:");
    scanf("%d", &a);
    printf("Inserisci il denominatore:");
    scanf("%d", &b);

    if (b != 0) {
        int divisione = a / b;
        printf("La divisione tra %d e %d è: %d\n", a, b, divisione);
    } else {
        printf("Impossibile dividere per zero.\n");
    }
}

void ins_string() {
    char stringa[10];
    printf("Inserisci la stringa:");
    scanf("%9s", stringa);
    printf("Hai inserito: %s\n", stringa);
}
```

Mentre questo è il codice corretto del secondo esercizio riguardante il quiz

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>

#define MAX_NOME 50

int main() {
    int scelta, punteggio = 0;
    char nome[MAX_NOME];

    printf("Benvenuto nel gioco di domanda/risposta!\n");
    printf("Lo scopo del gioco è rispondere correttamente alle domande per ottenere il ma

    do {
        printf("\nMenu di scelta:\n");
        printf("A) Iniziare una nuova partita\n");
        printf("B) Uscire dal gioco\n");
        printf("Scegli: ");
        scanf(" %c", &scelta);

        if (scelta == 'A' || scelta == 'a') {
            printf("Inserisci il tuo nome: ");
            // Utilizziamo fgets per leggere una linea intera, evitando buffer overflow
            fgets(nome, sizeof(nome), stdin);
            nome[strcspn(nome, "\n")] = '\0'; // Rimuove il carattere newline eventualmen

            // Controllo lunghezza nome
            if (strlen(nome) >= MAX_NOME) {
                printf("Nome troppo lungo. Riprova con un nome più breve.\n");
                continue;
            }
        }
    }

```

```

        punteggio = 0; // Resetta il punteggio per una nuova partita

        // Domande
        printf("\n%s, rispondi alle seguenti domande:\n", nome);

        // Domanda 1
        printf("1. Qual è la capitale dell'Italia?\n");
        printf("A) Roma\nB) Parigi\nC) Berlino\nSceita: ");
        char risposta1;
        scanf(" %c", &risposta1);
        if (risposta1 == 'A' || risposta1 == 'a') {
            punteggio++;
        }

        // Domanda 2
        printf("\n2. Quale pianeta è più grande? \n");
        printf("A) Marte\nB) Giove\nC) Venere\nSceita: ");
        char risposta2;
        scanf(" %c", &risposta2);
        if (risposta2 == 'C' || risposta2 == 'c') {
            punteggio++;
        }

        // Domanda 3
        printf("\n3. Quanti continenti ci sono nel mondo?\n");
        printf("A) 5\nB) 6\nC) 7\nSceita: ");
        char risposta3;
        scanf(" %c", &risposta3);
        if (risposta3 == 'C' || risposta3 == 'c') {
            punteggio++;
        }
    }
}

```

```

    }

    // Domanda 4
    printf("\n4 In che anno fu scoperta l'America?\n");
    printf("A) 1700\nB) 1600\nC) 1492\nScelta: ");
    char risposta4;
    scanf(" %c", &risposta4);
    if (risposta4 == 'C' || risposta4 == 'c') {
        punteggio++;
    }

    // Domanda 5
    printf("\n5 Chi ha inventato Tesla?\n");
    printf("A) Gates\nB) Bezos\nC) Musk\nScelta: ");
    char risposta5;
    scanf(" %c", &risposta5);
    if (risposta5 == 'C' || risposta5 == 'c') {
        punteggio++;
    }

    // Mostra il punteggio
    printf("\ns, hai totalizzato %d punti.\n", nome, punteggio);
} else if (scelta != 'B' && scelta != 'b') {
    printf("Scelta non valida. Riprova.\n");
    // Pulisce il buffer per evitare problemi con l'input successivo
    while (getchar() != '\n');
}

} while (scelta != 'B' && scelta != 'b');

```

```

    printf("Grazie per aver giocato!\n");

    return 0;
}

```