S10 L1

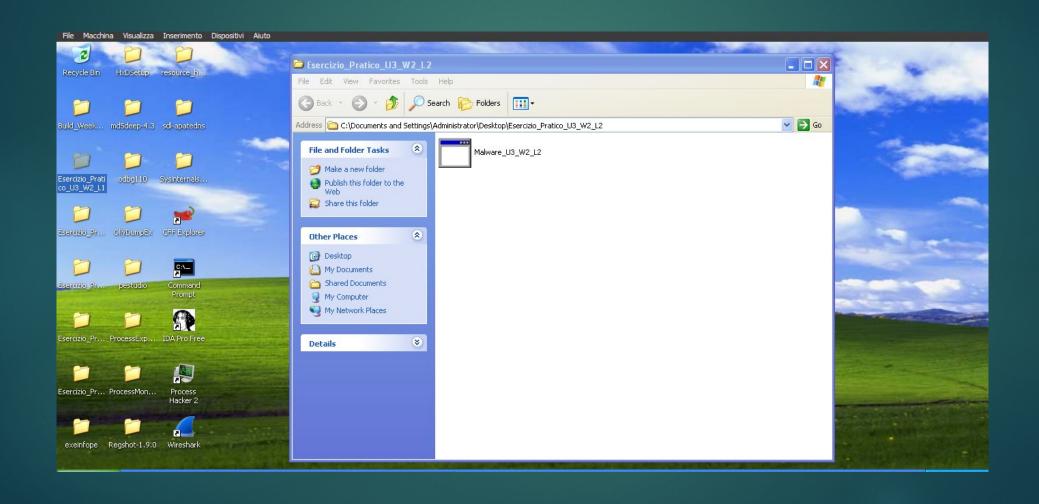
NELLA LEZIONE TEORICA DEL MATTINO, ABBIAMO VISTO COME RECUPERARE INFORMAZIONI SU UN MALWARE TRAMITE L'ANALISI STATICA BASICA. CON RIFERIMENTO AL FILE ESEGUIBILE CONTENUTO NELLA CARTELLA «ESERCIZIO_PRATICO_U3_W2_L1» PRESENTE SUL DESKTOP DELLA VOSTRA MACCHINA VIRTUALE DEDICATA ALL'ANALISI DEI MALWARE, RISPONDERE AI SEGUENTI QUESITI:

INDICARE LE LIBRERIE IMPORTATE DAL MALWARE, FORNENDO UNA DESCRIZIONE PER OGNUNA DI ESSE

INDICARE LE SEZIONI DI CUI SI COMPONE IL MALWARE, FORNENDO UNA DESCRIZIONE PER OGNUNA DI ESSA

AGGIUNGERE UNA CONSIDERAZIONE FINALE SUL MALWARE IN ANALISI IN BASE ALLE INFORMAZIONI RACCOLTE

Come primo punto apriamio il seguente file Malware_U3_W2_L2 nella cartella Esercizio_Pratico_U3_W2_L2



Eseguiamo il programma CFF Explorer e selezioniamo la cartella Import Directory ed all'interno di essa troveremo le seguenti librerie:

Kernel32.dll: libreria piuttosto comune che contiene le funzioni principali per interagire con il sistema operativo, ad esempio: manipolazione dei file, la gestione della memoria.

Advapi32.dll: libreria che contiene le funzioni per interagire con i servizi ed i registri del sistema operativo Microsoft

MSVCRT.dll: libreria che contiene funzioni per la manipolazione stringhe, allocazione memoria e altro come chiamate per input/output in stile linguaggio C

Wininet.dll: libreria che contiene le funzioni per l'implementazione di alcuni protocolli di rete come HTTP, FTP, NTP.

