## **Sprint review 3**

Fonctionnalités	VALIDATION
Ajout d'un écran de victoire et de défaite	~
Ajout d'animation sur le héro et sur les ennemis ( déplacement / dégâts )	×
Ajout d'un timer	~
Affichage du timer restant au joueur	~
Ajout des entités qui donnent du temps au joueur	~
Les monstres donnent du temps quand ils sont tués	~
Les monstres ont un système de point de vie aléatoire	~
Ajout d'un système de difficulté	~
Ajout des animations des cases spéciales	×