

## Sprint review 2

Fonctionnalités	VALIDATION
Insertion les assets graphiques	✓
Effet sonore	✓
Ajout des sprites du héro et des monstres	✓
Ajout d'un menu	✓
Ajout de niveaux	✓
Ajout des animations	✓
Des monstres sont placés de manière aléatoire dans le labyrinthe.	✓
HUD indiquant la vie du joueur et le niveau	✓
Le héros est tué au contact d'un monstre	✓

Toutes les fonctionnalités énoncées dans le backlog 2 ont été effectuées.  
De plus, nous avons complété la fonctionnalité : Améliorer l'intelligence artificielle des monstres.