

Backlog Sprint 1

1.Héros

- 1) Le héros est placé sur le plateau de jeu et peut s'y déplacer à l'intérieur.

2.Labyrinthe

- 1) Le labyrinthe est généré par défaut - le héros et les monstres ne peuvent pas traverser les murs.
- 2) Le labyrinthe est généré à partir d'un fichier.
- 3) Le labyrinthe est généré en fonction du niveau sélectionné.
- 4) Certains cases du labyrinthe sont spéciales :
 - trésor : si le héros arrive sur la case il a gagné le jeu!
 - pièges : quand un personnage arrive sur la case il subit des dégâts
 - magiques : si un personnage arrive sur la case un effet est déclenché
 - passages : un personnage qui arrive sur la case est téléporté à un autre endroit

3.Monstres

- 1) Des monstres sont placés de manière aléatoire dans le labyrinthe.
- 2) Les monstres se déplacent de manière aléatoire.
- 3) Les monstres se déplacent de manière intelligente en essayant d'attraper le héros.
- 4) Les fantômes sont des monstres qui peuvent traverser les murs.

4.Attaques

- 1) Le héros est tué au contact d'un monstre.
- 2) Le héros peut attaquer les monstres avec lequel il est en contact - les deux perdent des points de vie.
- 3) Le héros peut attaquer les monstres sur la case adjacente.