

Backlog 3

Fonctionnalités	Priorité
Ajout d'un écran de victoire et de défaite	9
Ajout d'animation sur le héros et sur les ennemis (déplacement / dégâts)	8
Ajout d'un timer	1
Affichage du timer restant au joueur	2
Ajout des entités qui donnent du temps au joueur	3
Les monstres donnent du temps quand ils sont tués	4
Les monstres ont un système de point de vie aléatoire	5
Ajout d'un système de difficulté	6
Ajout des animations des cases spéciales	7