

Backlog 2

Fonctionnalités	Priorité
Insertion les assets graphiques	1
Effet sonore	4
Ajout des sprites du héro et des monstres	2
Ajout d'un menu	3
Ajout de niveaux	5
Ajout des animations	8
Des monstres sont placés de manière aléatoire dans le labyrinthe	6
HUD indiquant la vie du joueur et le niveau	7
Le héros est tué au contact d'un monstre	9