

Studenten: Giuseppe Sansone, Andy Meissner

Betreuer: Martin Kissel Abgabe: 04.06.2017

# Versionshistorie

Datum	Kürzel	Änderung
05.12.2017	GS, AM	Dokument erstellt

Studenten: Giuseppe Sansone, Andy Meissner

Betreuer: Martin Kissel Abgabe: 04.06.2017

### Inhalt

Versionshistorie	2
Einleitung	4
Componenten	4
Ladebildschirm	4
Menü	4
Kamera	5
Aufnahme eines Bildes	5
Archivliste	5
Archivlistenpunkt	6
About	6

Studenten: Giuseppe Sansone, Andy Meissner

Betreuer: Martin Kissel Abgabe: 04.06.2017

### Einleitung

Dieses Dokument begleitet die Studienarbeit "Mobile App für Foto-Überweisung" und stellt eine Art Pflichtenheft dar. Es wird als "Living Document" geführt und wird damit stetig überarbeitet und ergänzt. Unter anderem sollen mit diesem Dokument die Vision und die Architektur der zu entwickelnden Anwendung beschrieben werden. Außerdem werden der Fortschritt und die noch umzusetzenden Tätigkeiten beschrieben.

# Komponenten

#### Ladebildschirm

Vorbedingung - Nutzer startet Applikation

**Beschreibung** - Die Anwendung lädt benötigte Ressourcen in den

Arbeitsspeicher – hierbei handelt es sich zum

Beispiel um archivierte Bilder oder Icons.

Außerdem werden benötigte Berechtigungen

angefragt, sollten diese noch nicht genehmigt

worden sein.

**Optionen** - Keine

Nachbedingung - 1. Erfolg: Kameraansicht wird geöffnet

2. Fehler: Anwendung wird geschlossen

Fehler: Berechtigung nicht erteilt/ Speicherfehler

**Berechtigungen** - Galerie/Datenspeicher

Menü

Vorbedingung - Anwendung wurde gestartet oder aufgeweckt

**Beschreibung** - Das Menü ist in der gesamten Anwendung als

Drop-Down-Menü zu erreichen.

**Optionen** - 1. Aufnahme eines Bildes

Studenten: Giuseppe Sansone, Andy Meissner

Betreuer: Martin Kissel Abgabe: 04.06.2017

2. Historie/Archiv öffnen

3. About-Informationen öffnen

Nachbedingung - Keine

Berechtigungen - Keine

Kamera

Vorbedingung - Kamera wird bei Start oder über das Menü

geöffnet

**Beschreibung** - Es gibt ein zentrales Icon für das Aufnehmen eines

Fotos. Ansonsten ist das gesamte Display mit der

Kameraausgabe gefüllt.

**Optionen** - 1. Öffnen des Menüs

2. Aufnahme eines Fotos

Nachbedingung - Keine

Berechtigungen - Kamera

Aufnahme eines Bildes

Vorbedingung - Der Aufnahme-Button in der Kamera wird gedrückt

Beschreibung - Das aufgenommene Foto wird im Hintergrund

angezeigt. Es wird grafisch veranschaulicht, dass im Moment die Texterkennung läuft (Ladekreis).

**Optionen** - Keine

Nachbedingung - 1. Erfolg: Anzeige der Daten, Weitere Optionen

(Kopieren, Speichern, Favoriten, Historie,

Senden/Email)

2. Fehler: Erneutversuchen

Berechtigungen - Kamera

Archivliste

Vorbedingung - Das Archiv wird über das Menü geöffnet

Studenten: Giuseppe Sansone, Andy Meissner

Betreuer: Martin Kissel Abgabe: 04.06.2017

Beschreibung - Hier können die letzten Aufnahmen angeschaut

werden. Es wird eine Liste mit Kurzbeschreibungen angezeigt. Jeder Listenpunkt kann geöffnet werden und zeigt dann eine Detailbeschreibung. Kurzbeschreibung Bsp: Datum, gelesene Daten?

**Optionen** - Listeneintrag öffnen

Nachbedingung - Keine

**Berechtigungen** - Datenspeicher

Archivlistenpunkt

Vorbedingung - Ein Eintrag im Archiv antippen

Beschreibung - Detailbeschreibung einer älteren Rechnung,

inklusive Bild und Rechnungsdaten

Optionen -

Nachbedingung - Keine

Berechtigungen - Datenspeicher

About

Vorbedingung - Die About-Ansicht über das Menü öffnen

Beschreibung - Informationen zum Projekt (Autoren,

Erscheinungsjahr, Version) werden angezeigt

**Optionen** - Keine

Nachbedingung - Keine

Berechtigungen - Keine