Mobile App für Foto-Überweisung

# Versionshistorie

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Datum | Kürzel | Änderung |
| 05.12.2017 | GS, AM | Dokument erstellt |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Inhalt

[Versionshistorie 2](#_Toc500340615)

[Einleitung 4](#_Toc500340616)

[Komponenten 4](#_Toc500340617)

[Ladebildschirm 4](#_Toc500340618)

[Menü 4](#_Toc500340619)

[Kamera 5](#_Toc500340620)

[Aufnahme eines Bildes 5](#_Toc500340621)

[Archivliste 5](#_Toc500340622)

[Archivlistenpunkt 6](#_Toc500340623)

[About 6](#_Toc500340624)

# Einleitung

Dieses Dokument begleitet die Studienarbeit „Mobile App für Foto-Überweisung“ und stellt eine Art Pflichtenheft dar. Es wird als „Living Document“ geführt und wird damit stetig überarbeitet und ergänzt. Unter anderem sollen mit diesem Dokument die Vision und die Architektur der zu entwickelnden Anwendung beschrieben werden. Außerdem werden der Fortschritt und die noch umzusetzenden Tätigkeiten beschrieben.

# Komponenten

## Ladebildschirm

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Vorbedingung** | - | Nutzer startet Applikation |
| **Beschreibung** | - | Die Anwendung lädt benötigte Ressourcen in den Arbeitsspeicher – hierbei handelt es sich zum Beispiel um archivierte Bilder oder Icons.  Außerdem werden benötigte Berechtigungen angefragt, sollten diese noch nicht genehmigt worden sein. |
| **Optionen** | - | Keine |
| **Nachbedingung** | - | 1. Erfolg: Kameraansicht wird geöffnet  2. Fehler: Anwendung wird geschlossen  Fehler: Berechtigung nicht erteilt/ Speicherfehler |
| **Berechtigungen** | - | Galerie/Datenspeicher |

## Menü

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Vorbedingung** | - | Anwendung wurde gestartet oder aufgeweckt |
| **Beschreibung** | - | Das Menü ist in der gesamten Anwendung als Drop-Down-Menü zu erreichen. |
| **Optionen** | - | 1. Aufnahme eines Bildes  2. Historie/Archiv öffnen  3. About-Informationen öffnen |
| **Nachbedingung** | - | Keine |
| **Berechtigungen** | - | Keine |

## Kamera

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Vorbedingung** | - | Kamera wird bei Start oder über das Menü geöffnet |
| **Beschreibung** | - | Es gibt ein zentrales Icon für das Aufnehmen eines Fotos. Ansonsten ist das gesamte Display mit der Kameraausgabe gefüllt. |
| **Optionen** | - | 1. Öffnen des Menüs  2. Aufnahme eines Fotos |
| **Nachbedingung** | - | Keine |
| **Berechtigungen** | - | Kamera |

## Aufnahme eines Bildes

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Vorbedingung** | - | Der Aufnahme-Button in der Kamera wird gedrückt |
| **Beschreibung** | - | Das aufgenommene Foto wird im Hintergrund angezeigt. Es wird grafisch veranschaulicht, dass im Moment die Texterkennung läuft (Ladekreis). |
| **Optionen** | - | Keine |
| **Nachbedingung** | - | 1. Erfolg: Anzeige der Daten, Weitere Optionen (Kopieren, Speichern, Favoriten, Historie, Senden/Email)  2. Fehler: Erneutversuchen |
| **Berechtigungen** | - | Kamera |

## Archivliste

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Vorbedingung** | - | Das Archiv wird über das Menü geöffnet |
| **Beschreibung** | - | Hier können die letzten Aufnahmen angeschaut werden. Es wird eine Liste mit Kurzbeschreibungen angezeigt. Jeder Listenpunkt kann geöffnet werden und zeigt dann eine Detailbeschreibung.  Kurzbeschreibung Bsp: Datum, gelesene Daten? |
| **Optionen** | - | Listeneintrag öffnen |
| **Nachbedingung** | - | Keine |
| **Berechtigungen** | - | Datenspeicher |

## Archivlistenpunkt

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Vorbedingung** | - | Ein Eintrag im Archiv antippen |
| **Beschreibung** | - | Detailbeschreibung einer älteren Rechnung, inklusive Bild und Rechnungsdaten |
| **Optionen** | - |  |
| **Nachbedingung** | - | Keine |
| **Berechtigungen** | - | Datenspeicher |

## About

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Vorbedingung** | - | Die About-Ansicht über das Menü öffnen |
| **Beschreibung** | - | Informationen zum Projekt (Autoren, Erscheinungsjahr, Version) werden angezeigt |
| **Optionen** | - | Keine |
| **Nachbedingung** | - | Keine |
| **Berechtigungen** | - | Keine |