Studienarbeit: Mobile-App für Foto-Überweisung

Recherche:

**Plattform:**

Welche Plattform eignet sich am besten für die Entwicklung der App.

* D.h. Welche Bibliotheken für OCR gibt es auf welcher Plattform? (Xamarin, Android Studio)
* Welche Sprache wird benutzt?
* Performance?
* Implementierbarkeit?

Umfang: 3 Seiten

Zieldatum: 29.11.2017

**Schrifterkennung:**

Welche Arten von OCR gibt es?

Funktionsweiße?

Vor-/Nachteile?

Umfang: 20 Seiten

Zieldatum: 31.12.2017

Dokumentation:

**Wie wird dokumentiert?** (Wo überall Kommentare? Benutzerhandbuch?)

Software: Word 2016

Zieldatum: 29.11.2017

**Versionskontrolle** (GitHub)

Zieldatum: 23.11.2017

Implementierung:

**Mock-Ups für Menüs**

Zieldatum: 29.11.2017

**Prototyp: Menü, Liste**

Zieldatum: 31.12.2017

Testen:

Wie wird getestet? (Komponenten-Tests, Integrationstests, Systemtests)

Blackbox/Whitebox Testing

Plattform fürs Testen

Allgemeine Fragen

**App-Lebenszyklus:**

Wie funktioniert das?

**Designrichtlinien für Android-Applikationen:**

Usability

Pflichtenheft: Mobile App für Foto-Überweisung

**Anwendungsarchitektur:**

* Nutzer öffnet App 🡪 Ladebildschirm

Laden von Ressourcen (Rechnungen etc.)

* Erster Screen: Menü
  1. Bild aufnehmen

🡪Kamera öffnet sich

🡪Kamerabutton um Bild aufzunehmen

🡪Return-Button

🡪Ladebalken während der Analyse des Fotos

🡪Rückmeldung: Failed

(Try again)

🡪Rückmeldung: Hier sind ihre Daten …

🡪Menü für weitere Optionen

(Kopieren, Speichern, Favoriten, Historie, Senden/Email, etc.)

* 1. About

🡪Autoren, Version, Erscheinungsjahr

* 1. Historie (Gespeicherte Rechnungen)

🡪Ältere Transaktionen anschauen (Letzte 20 Tx)

🡪Darstellung als Liste

🡪Jeder Punkt ist anklickbar und öffnet eine Detailansicht mit Bild

* Lebenszyklen der App (Was passiert im Schlafmodus?)

Implementierung der Aktionen bei Buttonklicks