**Proyecto de Evaluación**

Queremos diseñar una aplicación que maneje los platos que prepara un chef. Un chef es experto en una serie de platos de alta cocina y cada plato lo prepara un único chef.

Del chef se querrá saber su nombre, apellidos, email, password, descripción de su historial laboral, su teléfono y una foto del chef.

De cada plato que prepara cada chef se querrá saber su nombre, descripción y una imagen del plato preparado.

Un chef se podrá registrar en la aplicación utilizando un formulario de registro a través del navbar.

Habrá que tener un formulario de login. En el formulario deberá introducir un email y password, recibir esos datos en el back y si existe el usuario y los datos (email y password) son correctos crear el token, enviarlo como un JSON al front-end. Si no fueran correctos o no existiese ese usuario, habrá que enviar un mensaje de que los datos no son correctos.

En la página principal se verá un listado con todos los chef que existen en la base de datos.

En cualquier momento podremos volver a la web principal pulsando sobre su enlace en el navbar.

Para ver los platos de un chef, pulsaremos sobre el correspondiente chef en la ventana principal, y nos llevará una vista del perfil completo del chef con un listado de todos los platos que prepara. Se podrá ver toda la información de todos los platos de ese chef.

Un chef no se podrá editar ni eliminar.

Para añadir un nuevo plato, en el navbar habrá un enlace que nos llevará a un formulario para añadir un nuevo plato. Para asociar un chef al nuevo plato que se va a crear, se hará a través de un select que permita seleccionar el chef a quien pertenece el plato.

Un plato se podrá editar. Para editar un plato en la misma vista donde se listan los platos de un chef, existirá un botón “Editar” para poder editar la información del plato. Si se pulsa, se vuelca el nombre y la descripción del plato en una vista nueva donde se podrá modificar esa información del plato. La imagen del plato no se va a poder editar.

Un plato se podrá eliminar. Para eliminar un plato en la misma vista donde se listan los platos de un chef, existirá un botón “Eliminar” para poder eliminar la información del plato. Si se pulsa se eliminará la información de ese plato de la base de datos.

**Dado este modelo de negocio se pide:**

* Diseño entidad-relación de la base de datos que permite almacenar todos los datos mencionados anteriormente.
* Creación de la base de datos basada en el modelo entidad-relación diseñado.
* Crear el proyecto Node con:
  + La estructura del proyecto Node
  + Las librerías necesarias: jwt, mysql, multer, nodemon, sha1
  + Crear las rutas necesarias para desarrollar las acciones que se van a realizar.
  + Crear los controladores necesarios para desarrollar las acciones que se van a realizar.
  + La estructura de carpetas necesaria para almacenar las imágenes tanto del chef como de los platos.

**Para la evaluación se tendrán en cuenta los siguientes criterios:**

* El diseño del modelo entidad-relación debe ajustarse a lo descrito, acorde con los ejercicios resueltos en clase.
* Implementación de la base de datos correcta, acorde con el modelo E-R y el temario visto en clase.
* Implementación en Node de las rutas y controladores necesarios para poder desarrollar la aplicación
* El correcto manejo de la información tanto en el front como en el back, acorde con lo visto en clase.
* Calidad y uso de las herramientas y librerías impartidas en clase para los estilos de la interfaz web.
* La interfaz deberá contar con una vista de escritorio, tablet y móvil.

**Proceso de evaluación:**

El proyecto deberá ser presentado y justificado a los docentes. Explicando la implementación y cómo se ha llevado a cabo y respondiendo a las preguntas pertinentes que se realicen los docentes.

**Extra:**

El proyecto descrito anteriormente sólo refleja los contenidos mínimos para demostrar que los conocimientos que se han adquirido hasta este momento en el bootcamp son los necesarios para poder continuar con las clases de Angular.

Existen muchas mejoras que se pueden incluir al proyecto: edición de la información de cada chef, mejoras en el aspecto visual de la página, mayor eficiencia en las consultas…

En caso de que un alumno alcance todos los objetivos marcados en el tiempo del que dispone para desarrollar la práctica, se recomienda almacenar una copia de ese proyecto completo e ir añadiendo nuevas funcionalidades y mejoras. Se valorará cualquier mejora que el alumno haga siempre que esté bien implementada.