

# Andrea Doce Murillo

adocemur@gmail.com

Cel: 55 4140-2635

Estado de México, México

Andrea Doce



## Sobre mí

Soy estudiante de Ingeniería en Tecnologías Computacionales en el Tecnológico de Monterrey, apasionada con un fuerte interés por el desarrollo de software, la ciberseguridad y la creación de soluciones tecnológicas con impacto social. He tenido la oportunidad de participar en proyectos multidisciplinarios que integran programación, diseño y análisis de datos usando tecnologías como Android Studio, Unity, React.js y participar en proyecto con IoT. Me gusta aprender cosas nuevas constantemente, ser creativa y organizada, así como aplicar mis conocimientos para resolver problemas reales.

## Experiencia

### App Zazil, Fundación Todas Brillamos- Android Studio & Web (2024)

- Participé en el diseño y desarrollo de una aplicación móvil para la venta toallas femeninas ecológicas e informar sobre la organización usando Android Studio.
- Participé en el desarrollo de una página web para uso administrativo, donde se pueden gestionar ventas, productos y colaboradores, así como visualizar el stock.

### Verqor (empresa de financiamiento agrícola) – Desarrollo de videojuego en Unity (2024)

- Formé parte del equipo para la implementación de un juego de mesa digital desarrollado en Unity con el fin de mostrar los beneficios de contratar los servicios de Verqor.
- Enfoque en la experiencia del usuario y en diseñar una página web explicativa con las reglas del juego.

### HeatBeat Pro – Proyecto IoT (2023)

- Desarrollé junto con mi equipo una muñequera inteligente para personas mayores con problemas cardíacos.
- Programé un módulo wifi ESP8266 para obtener datos de sensores (frecuencia cardíaca, oxigenación, CO<sub>2</sub> y temperatura) con transmisión inalámbrica de estos datos usando Node-RED y MySQL, conectando con PhpMyAdmin para su análisis en tiempo real.

### Simulador de Tráfico Urbano Multiagente (2024)

- Participé en la simulación de una ciudad en Unity donde incluía agentes que eran semáforos, peatones y vehículos. Implementé la lógica de comportamiento individual de cada uno usando C#, con el fin de modelar el tráfico urbano de forma realista.

## Educación

Ingeniería en Tecnologías Computacionales en Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey, Campus Estado de México. 2022 – 2026 (en curso)

## Idiomas

Español	<div></div>
Inglés	<div></div>
Alemán	<div></div>

## Certificaciones

- Introduction to Cybersecurity, by Cisco (2025)
- Prompt Design in Vertex AI Skill Badge, by Google Cloud (2025)

## Logros y Participación en Eventos

- Evento HackMX VI (2024) – Proyecto seleccionado de MIT LIFT Lab. Desarrollé un sistema inteligente para pequeños comercios para gestionar ventas e inventario a través de lectura de códigos de barras y análisis con inteligencia artificial (API Gemini y Flask).
- Segundo lugar nacional – CTF Zero2Hero (2024). Competencia de ciberseguridad organizada por el Tecnológico de Monterrey.

## Habilidades

- Lenguajes: Python, C#, HTML/CSS, JavaScript, Kotlin, React.js, Clojure, C++, SQL, Matlab
- Herramientas: Android Studio, Unity, Flask, Git, API REST

## Intereses personales

- Fotografía
- Escritura de historias
- Piano