Лекция 14: Инфраструктура Rails

Курс лекций по основами web-разработки на языке программирования Ruby

Тема

- → Rake
- → Генераторы
- → ActiveJob
- → ActionMailer
- → Internationalization.

Rake

Язык сборки, написанный на Ruby

Был включен по умолчанию в версию 1.9, вместо make

Используется для автоматизации рутинных задач

Задача - поименованный блок кода с инструкциями

Задачи могут быть связанными

Часто используемые задачи

Узнать список существующих задач можно командой *rake -T*

- db отвечает за операции с базой данных
- doc создает документацию в каталоге doc/app
- tmp операции с временными файлами
- stats обзор компонентов приложения
- notes анализирует заметки в коде с пометкой TODO, FIXME, etc
- about информация о версии ключевых компонентов приложения
- secret создание секретного ключа для приложения
- assets менеджмент загружаемых ресурсов (ассетов)
- routes показывает все маршруты приложения

Начало работы

Установка

gem install rake || sudo gem install rake

Первый пример

task :default do puts "Hello World!" end

Запуск первой задачи

\$ rake

Hello world

Варианты расширений

- rakefile.rb
- rakefile
- Rakefile
- Rakefile.rb
- rake наиболее часто используемый

Пространство имен

```
rake db:seed
rake db:rollback
rake db:migrate:status
```

```
namespace :db do
desc 'Migrating some stuff'
task :migrate do
...
end
end
```

Зависимости

Зависимость - возможность связать выполнение задач.

```
task: turn the key do
 puts 'Key is turning'
end
task :open the door => :turn the key do
 puts 'You opened the door'
end
# вызов таски выведет следующее
$ rake open the door
'Key is turning'
'You opened the door'
```

```
task :turn the key do
 puts 'Key is turning'
end
task :open the door
 puts 'You opened the door'
end
task :open the door => :turn the key
# вызов таски выведет следующее
$ rake open_the_door
'Key is turning'
'You opened the door'
```

Создание большого числа зависимостей

```
task :ring_the_bell do
 puts 'The bell is ringing'
end
task :turn_the_key do
 puts 'Key is turning'
end
task :open_the_door => [:ring_the_bell, :turn the key, ...] do
 puts 'You opened the door'
end
$ open_the_door
The bell is ringing => Key is turning => ... => You opened the door
```

Передача параметров

Существует два способа передать параметр в таску:

- использование локальных переменных Ruby,
- передача параметра с помощью синтаксиса Rake

```
# создадим rake таску
desc "This task can output evironmental variables"
task: system greetings do
  puts "Hello, #{ENV['user name]}
end
# вызов
$ rake system greetings NAME= 'Guest'
# выведет
Hello, Guest
```

```
task :greetings do |t, args|
puts "Hello #{args.name}"
end
name = 'Archer'
# далее вызовем таску, передав в нее переменную name
$ rake "greetings[name]
# выведет
Hello, Archer
```

Генераторы

Инструмент для создания одинаковых структур для множества элементов в одном и том же приложении.

rails generate (rails g) - показывает все существующие генераторы

Наиболее часто используемые:

- Controller
- Model
- Migration
- Helper
- Scaffold

Controller

Генерирует файл контроллера, связанные представления, тесты, хелперы и таблицу стилей

```
rails generate controller NAME [action action] [options]
# например
create app/controllers/greetings_controller.rb
  route get 'greetings/hello'
  invoke erb
  create app/views/greetings
  create app/views/greetings/hello.html.erb
  invoke test unit
  create test/controllers/greetings controller test.rb
  invoke helper
  create app/helpers/greetings_helper.rb
  invoke test unit
  invoke assets
  invoke scss
  create
            app/assets/stylesheets/greetings.scss
```

Model

Создает заглушку модели, тестов и миграцию

```
rails generate model NAME [field[:type][:index] field[:type][:index]] [options]
#например
rails generate model admin/account
      invoke active record
      create db/migrate/20200519072918_create_admin_accounts.rb
      create app/models/admin/account.rb
      create app/models/admin.rb
      invokerspec
      create
                   spec/models/admin/account spec.rb
      invoke
                   factory bot
                   spec/factories/admin/accounts.rb
      create
```

Migration

Создает заглушку модели, тестов и миграцию.

```
rails generate migration NAME [field[:type][:index] field[:type][:index]] [options]
# например
rails generate migration AddTitleBodyToPost title:string body:text published:boolean
# создаст файл миграции со следующими записями
      add_column :posts, :title, :string
      add column :posts, :body, :text
      add column:posts,:published,:boolean
rails generate migration AddPartNumberToProducts part number:string:index
# создаст файл миграции, добавит поля:
      add column: products, :part number, :string
      add index:products,:part number
```

Helper

Создает заглушку хелпера, тесты к нему.

```
rails generate helper NAME [options]

# например
rails generate helper CreditCard
#coздаст
app/helpers/credit_card_helper.rb
```



Scaffold

Создает шаблон целого ресурса:

- контроллер
- модель
- миграции
- вьюхи
- тесты

rails generate scaffold NAME [field[:type][:index] field[:type][:index]] [options]

New

Создает Rails приложение со стандартной структурой директорий и конфигурацией

rails new ~/Code/Ruby/weblog

создаст скелет Rails приложения по адресу ~/Code/Ruby/weblog.

Дополнительно

- Базу ваших генераторов можно расширить, устанавливая гемы генераторы
- rails delete <generator> удалит созданную генератором структуру
- Генерация шаблонов может перекрыть существующий функционал

ActiveJob

Фреймворк для объявления и запуска задач

Каждое приложение Rails имеет инфраструктуру для заданий

Не зависит от бэкенда

Асинхронная реализация

Создание

```
rails generate job NAME [options]
# например
rails generate job guests_cleanup
invoke test_unit
           test/jobs/guests_cleanup_job_test.rb
create
create app/jobs/guests_cleanup_job.rb
class GuestsCleanupJob < ApplicationJob
 queue_as :default
 def perform(*args)
    # Do something later
 end
end
```

Помещение в очередь

Существует два способа постановки задачи в очередь - perform_later и perform_now

Примеры помещения в очередь:

- MyJob.perform_later guest задание выполнится, как только освободится система
- MyJob.set(wait_until: Date.tomorrow.noon).perform_later(guest) выполнится завтра, в полдень
- MyJob.set(wait: 1.week).perform_later(guest) выполнится через неделю

Бэкенды

- Sidekiq https://github.com/mperham/sidekiq/wiki/Active-Job
- Resque https://github.com/resque/resque/wiki/ActiveJob
- Sneakers <a href="https://github.com/jondot/sneakers/wiki/How-To:-Rails-Background-Jobs-with-Active-Jobs
- Sucker Punch https://github.com/brandonhilkert/sucker-punch#active-job
- Queue Classic https://github.com/QueueClassic/queue_classic#active-job
- Delayed Job https://github.com/collectiveidea/delayed_job#active-job
- Que https://github.com/que-rb/que#additional-rails-specific-setup

Очереди

```
# определение очереди для задания
class GuestsCleanupJob < ApplicationJob</pre>
queue as :low priority
 #....
end
# добавления префикса для очереди
module YourApp
 class Application < Rails::Application
      config.active_job.queue_name_prefix = Rails.env
 end
end
# production => production low priority
# staging => staging low priority
# переопределения префикса в теле джобы
 self.queue name prefix = nil
```

Колбэки

```
class GuestsCleanupJob < ApplicationJob
 queue_as :default
 around_perform :around_cleanup
 def perform
  # Отложенное задание
 end
 private
  def around_cleanup
   # Делаем что-то перед perform
   yield
   # Делаем что-то после perform
  end
end
```

Доступные колбэки

- before_enqueue
- around_enqueue
- after_enqueue
- before_perform
- around_perform
- after_perform

Cron Jobs

```
# _ минуты (0-59)
# | _ часы (0-23)
# | | день месяца (1-31)
# | | | месяц (1-12)
# | | | день недели (0-6)
# | | | | |
# | * * * * * выполняемая команда
```

Выполнение задач "по расписанию" Сфера применения:

- Регулярные бэкапы
- мониторинг дискового пространства
- удаление файлов

Шаблон для создания:

Минуты Часы День Месяц День недели Команда

Отображение содержимого crontab-файла

\$ crontab -I

Редактирование crontab-файла

\$ crontab -e

Примеры создания

```
* * * * * < чисполняемая-команда> - будет выполняться каждую минуту
30 * * * * < чисполняемая-команда> - каждые 30 минут
0 */2 * * * < чисполняемая-команда> - выполнение каждые 2 часа
0 0 * * SUN < чисполняемая-команда> - будет выполняться каждое воскресенье
0 0 1 1 * < чисполняемая-команда> - исполнение каждый год 1-го января
```

Готовые задания

- @reboot одиночное выполнение команды при загрузке;
- @yearly раз в год;
- @annually тоже раз в год;
- @monthly раз в месяц;
- @weekly один раз в неделю;
- @daily раз в день;
- @midnight тоже раз в день;
- @hourly раз в час.

Пример выполнения команды каждый год:

\$ @yearly <исполняемая-команда>

Для очистки всех заданий:

\$ crontab -r

crontab.guru



ActionMailer

Отправление и получение электронной почты

Основную работу выполняют рассыльщики (Mailer)

У рассыльщиков есть:

- Экшены и связанные вьюхи
- Переменные экземпляра
- Возможность использовать партиалы
- Доступ к params

Создание рассыльщика

У рассыльщика есть свой генератор

```
$ rails generate mailer UserMailer
create app/mailers/user_mailer.rb
create app/mailers/application_mailer.rb
invoke erb
create app/views/user_mailer
create app/views/layouts/mailer.text.erb
create app/views/layouts/mailer.html.erb
invoke test_unit
create test/mailers/user_mailer_test.rb
create test/mailers/previews/user_mailer_preview.rb
```

```
# app/mailers/application_mailer.rb
class ApplicationMailer < ActionMailer::Base
default from: "from@example.com"
layout 'mailer'
end

# app/mailers/user_mailer.rb
class UserMailer < ApplicationMailer
end
```

Также можно создать файл в app/mailers

class MyMailer < ActionMailer::Base end

Работа с рассыльщиками

```
#app/mailers/user_mailer.rb
class UserMailer < ApplicationMailer
  default from: 'notifications@example.com'

def welcome_email
  @user = params[:user]
  @url = 'http://example.com/login'
  mail(to: @user.email, subject: 'Welcome to My Awesome Site')
  end
end</pre>
```

```
#app/views/user_mailer/welcome_email.html.erb
<!DOCTYPE html>
<html>
 <head>
  <meta content='text/html; charset=UTF-8'</pre>
http-equiv='Content-Type' />
 </head>
 <body>
  <h1>Welcome to example.com, <%= @user.name %></h1>
  >
   To login to the site, just follow this link: <%= @url %>.
  Thanks for joining and have a great day!
 </body>
</html>
```

Отправка

UserMailer.welcome_email.deliver_later # deliver_now

Методы ActionMailer

- headers[:field_name] = 'value' определяет любой заголовок email
- attachments['file-name.jpg'] = File.read('file-name.jpg') позволяет прикрепить файлы в email
- mail отправка email
- default определение параметров по умолчанию (например to: -> { emails_list })

Представления

Изменение шаблона по умолчанию

```
class UserMailer < ApplicationMailer
 default from: 'notifications@example.com'
 def welcome_email
  @user = params[:user]
  @url = 'http://example.com/login'
  mail(to: @user.email,
     subject: 'Welcome to My Awesome Site',
     template_path: 'notifications',
     template name: 'another')
 end
end
# мейлер будет искать шаблон app/views/notifications
```

Гибкая настройка

```
class UserMailer < ApplicationMailer
 default from: 'notifications@example.com'
 def welcome_email
  @user = params[:user]
  @url = 'http://example.com/login'
  mail(to: @user.email,
     subject: 'Welcome to My Awesome Site') do |format|
   format.html { render 'another_template' }
   format.text { render plain: 'Render text' }
  end
 end
end
```

Посмотреть email, не отправляя его, можно по адресу: test/mailers/previews

Колбэки

```
class InvitationsMailer < ApplicationMailer
 before action { @inviter, @invitee = params[:inviter], params[:invitee] }
 before action { @account = params[:inviter].account }
              -> { @invitee.email address },
 default to:
             -> { common address(@inviter) },
     reply to: -> { @inviter.email address with name }
 def account invitation
  mail subject: "#{@inviter.name} invited you to their Basecamp (#{@account.name})"
 end
 def project invitation
  @project = params[:project]
  @summarizer = ProjectInvitationSummarizer.new(@project.bucket)
  mail subject: "#{@inviter.name.familiar} added you to a project in Basecamp (#{@account.name})"
 end
end
```

Хэлперы

Action Mailer наследуется от AbstractController.

У вас есть доступ к тем же общим хелперам, как и в Action Controller.

Internationalization



Локализация - процесс адаптации программного продукта к языку и культуре клиента.

Интернационализация - проектирование и реализацию программного продукта или документации таким образом, который максимально упростит локализацию приложения.

Интернационализация в Rails

Гем I18n(сокращение для *internationalization*) - фреймворк для перевода вашего приложения на другой язык и поддержки мультиязычности.

Гем разделен на две части:

- Публичный API с методами, определяющими как работает библиотека
- Бэкенд по умолчанию, реализующий эти методы

Настройка

Использующиеся в приложении локали хранятся в config/locales

```
en:
hello: "Hello world"
```

Настройка параметров локали производится в config/application.rb

```
# где библиотека I18n должна искать наши переводы I18n.load_path += Dir[Rails.root.join('lib', 'locale', '*.{rb,yml}')]

# Разрешенные локали, доступные приложению I18n.available_locales = [:en, :pt]

# устанавливаем локаль по умолчанию на что-либо другое, чем :en I18n.default_locale = :pt
```

Изменение локали

Локаль может быть установлена в around_action в ApplicationController:

```
#controllers/application_contoller
around_action :switch_locale

def switch_locale(&action)
    locale = params[:locale] || I18n.default_locale
    I18n.with_locale(locale, &action)
    end
```

Определение локали

1. Назначение локали из имени домена (www.example.com => www.example.es)

```
around action: switch locale
def switch locale(&action)
 locale = extract locale from tld | | 118n.default locale
 I18n.with locale(locale, &action)
end
# Получаем локаль из домена верхнего уровня или возвращаем +nil+, если такая локаль недоступна
# Вам следует поместить что-то наподобие этого:
  127.0.0.1 application.com
  127.0.0.1 application.it
  127.0.0.1 application.pl
# в ваш файл /etc/hosts, чтобы попробовать это локально
def extract locale from tld
 parsed locale = request.host.split('.').last
 I18n.available locales.map(&:to s).include?(parsed locale)? parsed locale: nil
end
```

Определение локали

2. Назначение локали из параметров URL

Добавить default_url:

```
# app/controllers/application_controller.rb def default_url_options { locale: I18n.locale } end
```

Результат: каждый метод хелпера, зависимый от *url_for* теперь будут автоматически включать локаль в строку запроса.

Определение локали

3. Указание локали из пользовательских настроек

```
around_action :switch_locale

def switch_locale(&action)
    locale = current_user.try(:locale) || I18n.default_locale
    I18n.with_locale(locale, &action)
    end
```

Определение локали

4. Определение локали из языка заголовка

```
def switch locale(&action)
 logger.debug "* Accept-Language: #{request.env['HTTP_ACCEPT_LANGUAGE']}"
 locale = extract locale from accept language header
 logger.debug "* Locale set to '#{locale}'"
 118n.with locale(locale, &action)
end
private
 def extract locale from accept language header
  request.env['HTTP ACCEPT LANGUAGE'].scan(/^[a-z]{2}/).first
 end
```

Определение локали

- 4. Определение локали по ІР геолокаци
- 5. Хранение локали в сессии или куки

Интернационализация и локализация

```
# app/controllers/home_controller.rb
class HomeController < ApplicationController
  def index
   flash[:notice] = "Hello Flash"
  end
end</pre>
```

```
# app/controllers/application_controller.rb
class ApplicationController < ActionController::Base
    around_action :switch_locale

    def switch_locale(&action)
        locale = params[:locale] || I18n.default_locale
        I18n.with_locale(locale, &action)
    end
end</pre>
```

```
# app/controllers/home_controller.rb
class HomeController < ApplicationController
def index
flash[:notice] = "Hello Flash"
end
end
```

```
# app/views/home/index.html.erb
<h1>Hello World</h1>
<%= flash[:notice] %>
```

Абстракция локализованного кода

```
# app/controllers/home_controller.rb
class HomeController < ApplicationController
  def index
    flash[:notice] = t(:hello_flash)
  end
end</pre>
```

```
# app/views/home/index.html.erb
<h1><%= t :hello_world %></h1>
<%= flash[:notice] %>
```

Предоставление переводов для строк

```
# config/locales/en.yml
en:
hello_world: Hello world!
hello_flash: Hello flash!

# config/locales/pirate.yml
pirate:
hello_world: Ahoy World
hello_flash: Ahoy Flash
```





Передача переменных

```
# app/views/products/show.html.erb
<%= t('product_price', price: @product.price) %>
```

```
# config/locales/en.yml
en:
    product_price: "$%{price}"

# config/locales/es.yml
es:
    product_price: "%{price} €"
```

Спасибо за внимание!