

Intro a HTML

DEV.F
DESARROLLAMOS(PERSONAS);

dev

¿Que es HTML?



Hyper
Text
Markup
Language

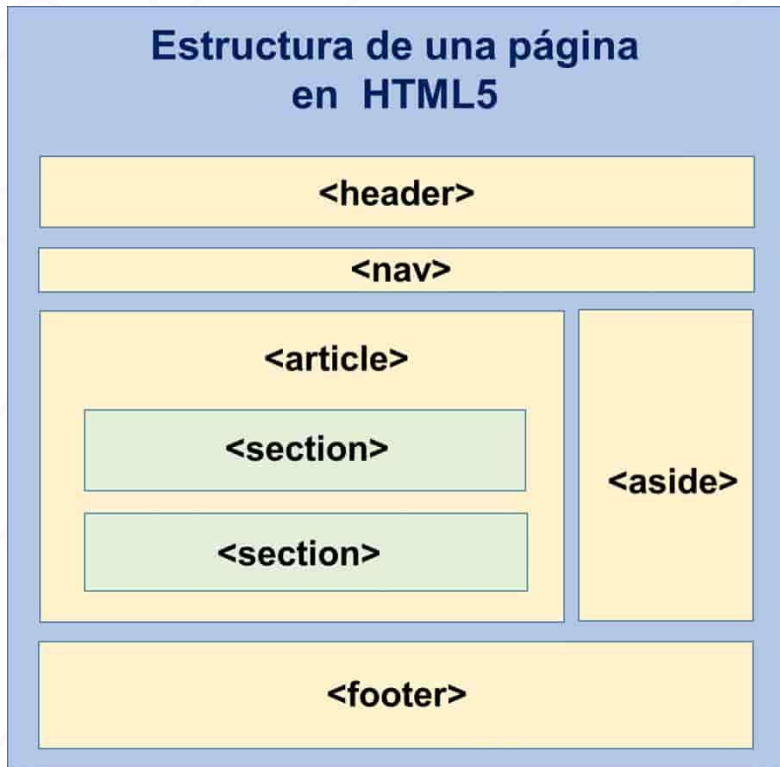
html5

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset=UTF-8>
    <title>Hello World!</title>
  </head>
  <body>
  </body>
</html>
```



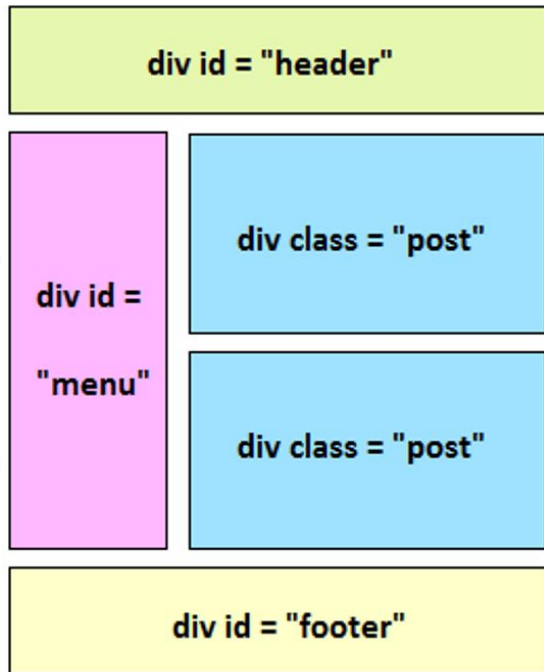
Estructura básica

Estructura de una página en HTML5



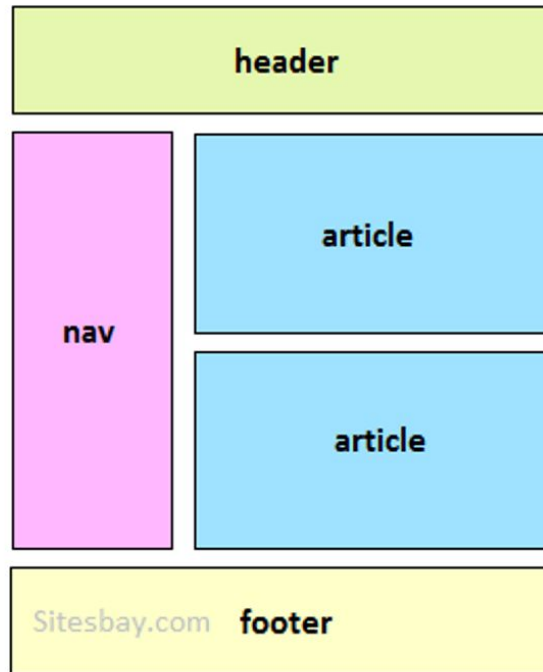
Estructura básica

Html4



VS

Html5



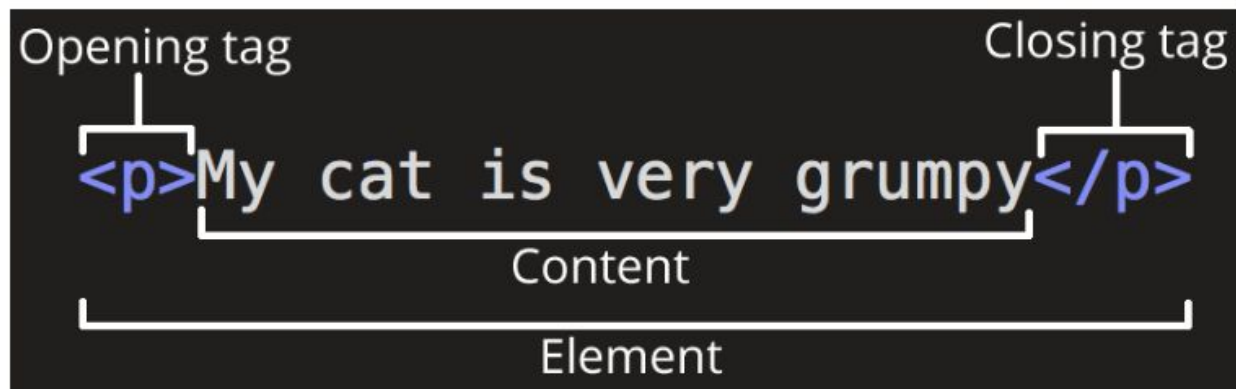
En código



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Bienvenido a Devf</title>
</head>
<body>
  <h1>Aprende el superpoder de la tecnología</h1>
  <p>América Latina necesita más coders!</p>
</body>
</html>
```

Anatomía de un elemento HTML

Exploremos más a fondo nuestro elemento de párrafo de la sección anterior:



Atributos

Los elementos también pueden tener atributos. Los atributos se ven así:



Attribute

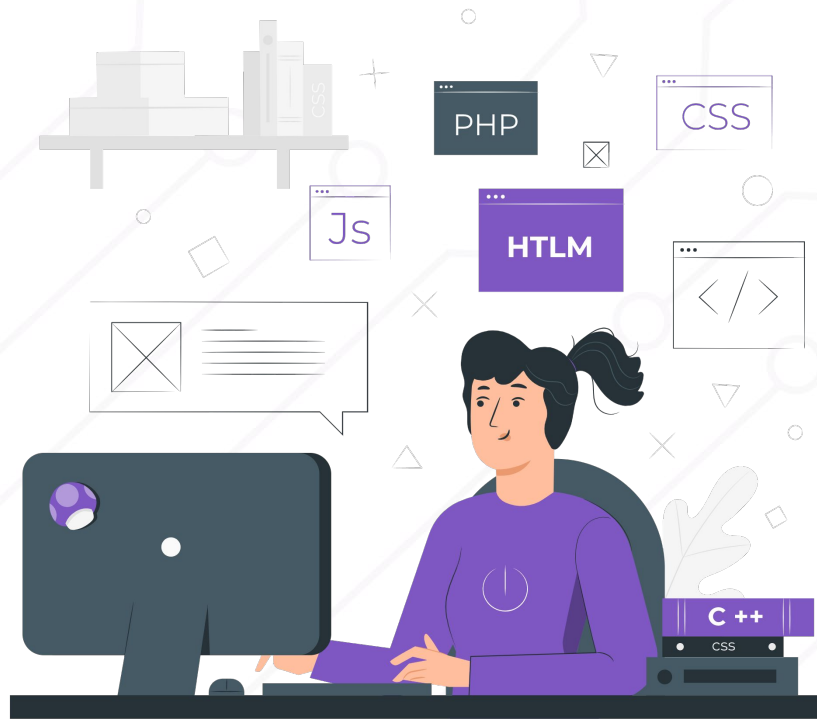
```
<p class="editor-note">My cat is very grumpy</p>
```


Estructura de una landing page agresiva



Cómo ordenar los atributos de los elementos html

El objetivo de ordenar los atributos es **facilitar la lectura del código**, es seguir una buena práctica o tener un código más limpio.



Orden de atributos

Orden de atributos

Los atributos HTML deben venir en este orden en particular para facilitar la lectura del código.

- `class`
- `id`, `name`
- `data-*`
- `src`, ..., `for` `type` `href` `value`
- `title`, `alt`
- `role`, `aria-*`

Las clases son excelentes componentes reutilizables, por lo que son lo primero. Los ids son más específicos y deben utilizarse con moderación (por ejemplo, para marcadores en la página), por lo que son segundos.

```
<a class="..." id="..." data-toggle="modal" href="#">
```

Example link

```
</a>
```

```
<input class="form-control" type="text">
```

```

```

Accesibilidad

No hacer

```
<h1>Cabecera nivel 1</h1>  
<h3>Cabecera nivel 3</h3>  
<h4>Cabecera nivel 4</h4>
```

Sí hacer

```
<h1>Cabecera nivel 1</h1>  
<h2>Cabecera nivel 2</h2>  
<h3>Cabecera nivel 3</h3>
```

Una forma típica de navegación que utilizan las **personas no videntes** es moverse a través de la pantalla con las etiquetas de encabezado. De esta forma, pueden conocer rápidamente el contenido de la página en poco tiempo;

Ventajas de aprender programación

Casi siempre **habrá**
trabajo

La demanda de
programadores **está en**
aumento



Puedes trabajar desde
la comodidad de tu
casa con la **nueva**
modalidad
Home Office

Crean comunidades de
gente apasionada por
la tecnología