# SAM入バー—从根开始

吴作同 (E.Space)

#### 符号声明

- ◆ S: 字符串
- ◆ |S|: S的长度
- ◆ S[i]: S的第i个字母, i从1开始编号
- ◆ S[l,r]: S从第l个字母到第r个字母组成的子串
- ◆字符串对应的节点:用自动机从Root开始 匹配完字符串后到达的节点
- ◈ (跳过构造思路请走这里)

#### 什么是SAM?

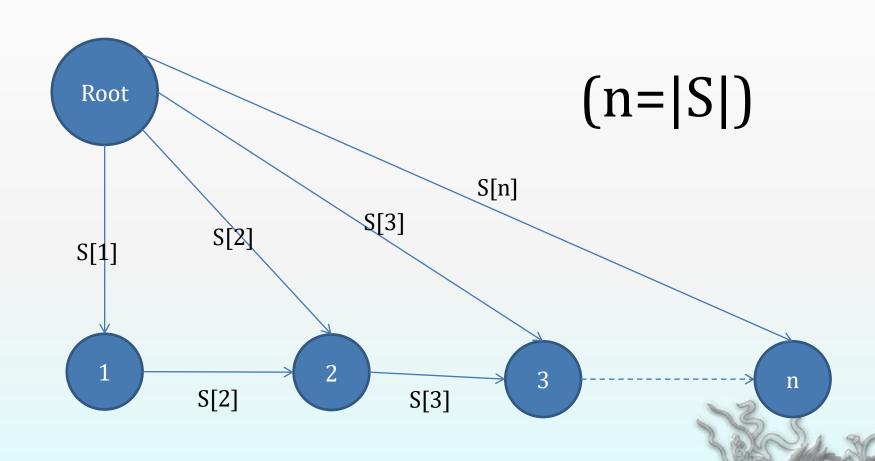
◆ SAM (Suffix Automaton Machine),中文 名后缀自动机,是一个以一个字符串的所 有后缀为接受状态的有限状态自动机。

# Substring Automaton Machine

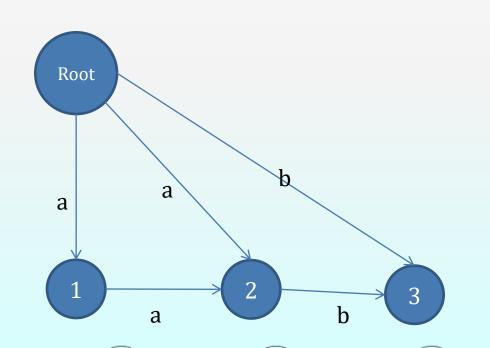
- ◆ 因为子串是后缀的一个前缀,所以若把所有节点都视为接受状态,SAM就可以接受一个字符串的所有子串。
- ◆ 本文中讲的构造SAM和SAM的性质都是建立 在此之上的。

- ◈我们想想如何构造一个这样的SAM。
- ◆ SAM接受了一个非空串的所有子串,肯定也接受了该串去掉最后一个字母后的字符串的所有子串。
- ◆空串的SAM显然就是一个根节点。
- ◆ 所以,对于一个字符串,我们可以从这个根节点(空串)开始,依次构造出该串每一个前缀的SAM。

- ◆ 在一个长度为l的字符串后加入一个字符, 那么该字符串就比原来多了(l+1)个子串。
- ◆ 这些子串是由原串的(l+1)个后缀(包括空串)之后加上新加入的字符得到。
- ◆ 所以我们很容易想到一种方法,就是用第i 号节点来接受第i个前缀的所有后缀。
- ◆ 对于一个串S, 我们得到了如下的结构:



◆但是这个结构有个问题:从Root出发的同一字母的转移可能有多条。这样就不能良好地进行匹配等工作。



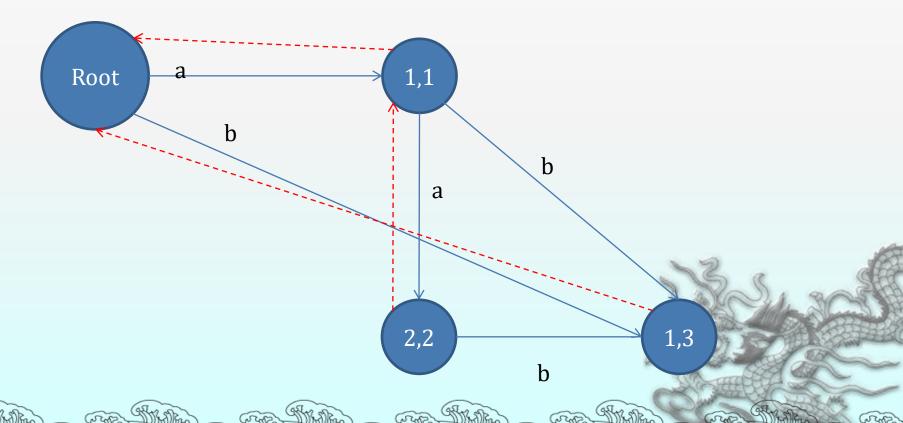
- ◈ 我们要进行一下改进。
- ◆我们原来是用第i号节点来接受第i个前缀的所有后缀,现在改成,对于第i个前缀,把它长度为0~i的后缀分成若干段不相交的区间,用若干个节点表示。为了方便找到所有后缀,我们这里定义一个叫做last的指针把表示相邻两个区间的节点连接起来。
- ◆ (在之后的图中用红色虚线箭头表示last指 针)

- ◆ 现在一个节点上记录了以下信息:
- ⋄ min,max: 这个节点接受长度在[min,max]
  内的后缀
- ♠ next[]指针:记录加入字母后转移到的状态 (类似AC自动机)
- ◆ last指针:记录表示前一个区间的后缀的节点

- ◆ 由定义我们可以得到以下性质:
- ◆ 1.last指针指向的节点的max等于该节点的min-1。(由区间划分得到)
- ◆ 2.Root的min和max一定等于0, Root没有 last指针。

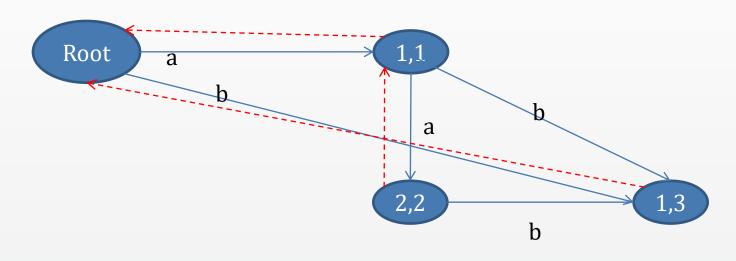
- ◆ 3.last指针构成了一棵以Root为根的树(由 1,2得last指向的节点的max一定比该节点的max小,且最后指向根,不可能连出环)
- ◆ (所以我们定义一个点的父亲为last指向的 节点,祖先为可通过last指针到达的节点的 集合中的节点)
- ◆ 4.next[]指针构成了一个有向无环图。(一个有限长度的字符串的子串不可能无限长)

◆ 这里举一个S="aab"的例子: (节点上的 数字表示该节点的min,max)



- ◆ 这里我把min和max的含义进行进一步的解 释。
- ◆ 我们把SAM上的最长链称为"主链"。因为 S最长的子串为本身,所以把主链上的字母 按照链上的顺序连接,可以得到S。
- ◆ 对于S的SAM,从Root出发的完全在主链上的非空路径有|S|条,分别对应S的一个前缀。

- ◆ 这些前缀的每个后缀,就对应着S的一个子串,一个长度为l的前缀,有(l+1)个后缀,长度分别为0~l。
- ◆对于任意的i(0≤i≤l),该前缀的长度为i的后缀在SAM上所对应的节点为该前缀所对应的节点的调整的对应的节点的祖先中那个唯一满足min≤i≤max的节点。



- 前缀aa对应的节点为(2,2),它长度为2的后缀aa对应(2,2),长度为1的后缀a对应祖先(1,1),长度为0的后缀对应祖先Root。
- 前缀aab对应的节点为(1,3),它长度为1,2,3的后缀b,ab,aab均对应(1,3)。

- ◈现在正式开始讲如何构造SAM。
- ◈ 我在一边讲的同时一边拿字符串S="abcbca" 作例子。
- ◆ (不想看特例,直接看构造方法走这里)

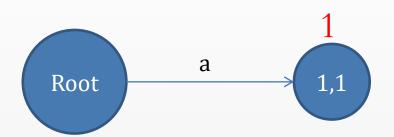


- ◆ 我们还是从一个根节点开始。
- ♦ 首先我们有一个根节点Root, S=""。

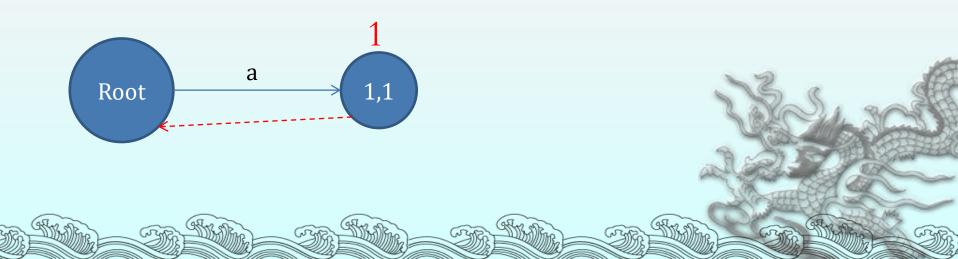


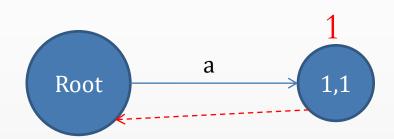
- ◆ 我们现在加入第一个字母a。
- ◆ 此时S=""。
- ◆ S的唯一后缀为空串,对应节点Root。
- ♦ 所以我们在Root后加入1号节点,连一条a的next边。在原来的S中Root对应长度为 [0,0]的后缀,所以1号节点对应后缀[1,1]。

1 (此后红色数字表示节点编号) a 1.1

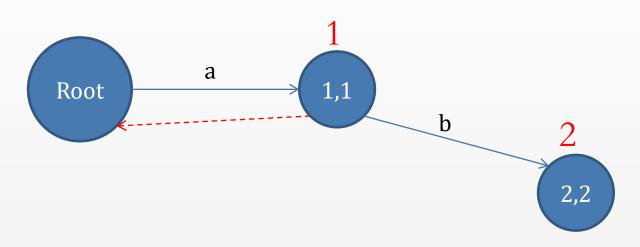


◆ 现在新的S还差长度为0的后缀,此时只要把1号点的last记为Root即可,由Root来接受这个后缀。

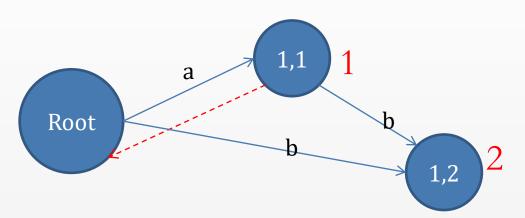




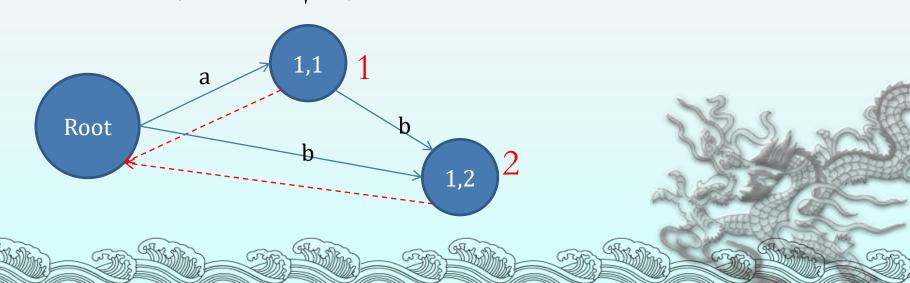
- ◈接下来加入第二个字母b。
- ◆ 我们要加入3个后缀,我们从最长的开始。
- ◆ S长度为1的后缀对应1号点,它还没有b的 next边,所以我们把1号点用b的next边连向新建的2号点。此时2号点对应的后缀为 [2,2]。



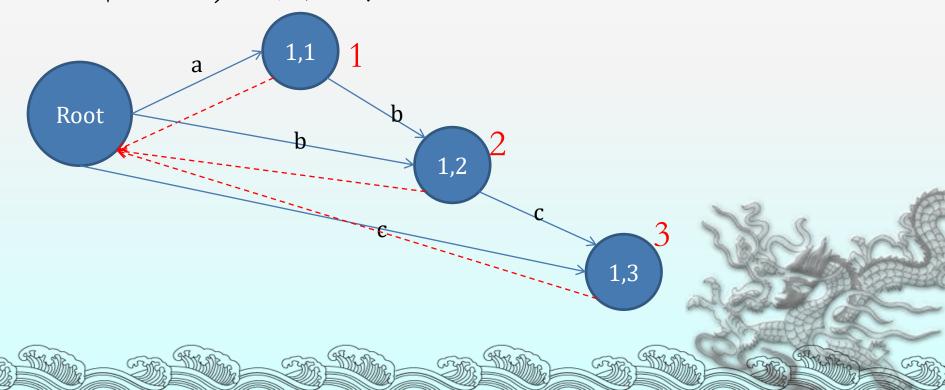
◆接下来加入长度为1的后缀。原来S中长度为0的后缀对应Root(1号点的last),此时Root并没有b的next边,所以我们把Root的next边连向2号点,现在2号点对应后缀[1,2]。



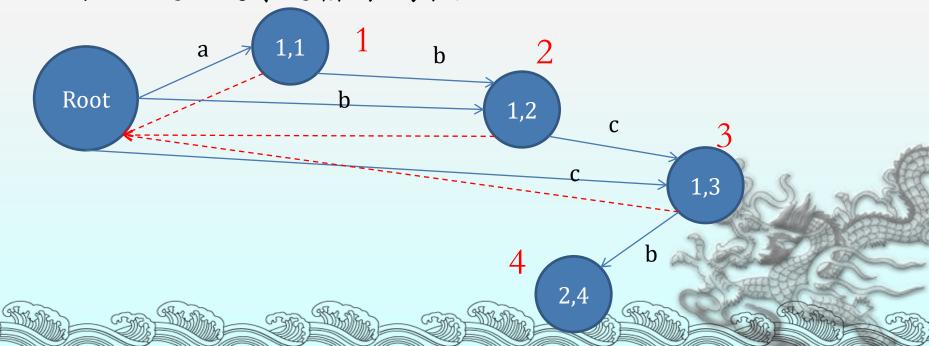
◆ 现在加入长度为0的后缀,只要把2号点的 last设为Root即可。



- ◆ 现在加入c, S="ab"。
- ◆ 与加入b时同理,从主链的终点沿着last指 针加边,由长到短加入后缀。

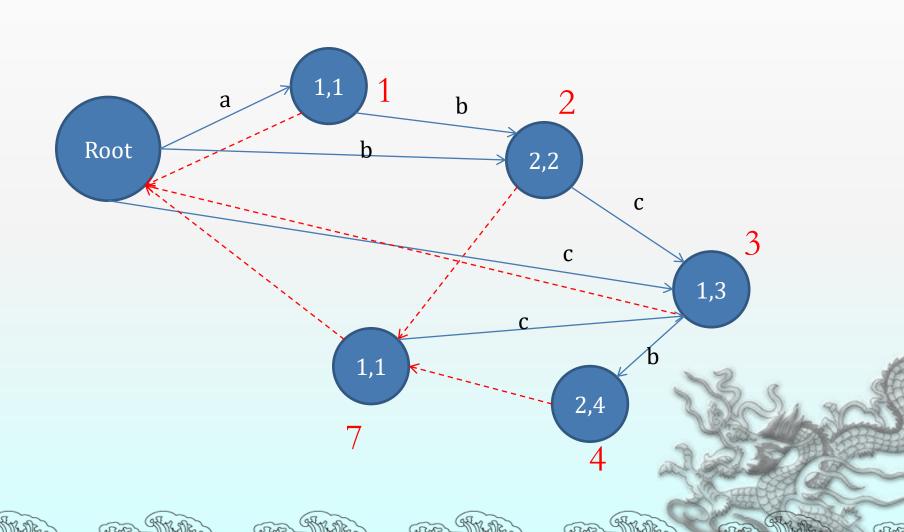


- 现在加入b、S="abc"。
- ◆ 把3号点连向4号点,我们就成功加入了长度为2~4的3个后缀。
- ◆ 当要加入长度为1的后缀时,我们发现Root已经有了一条b的next边。这条边指向2号点。



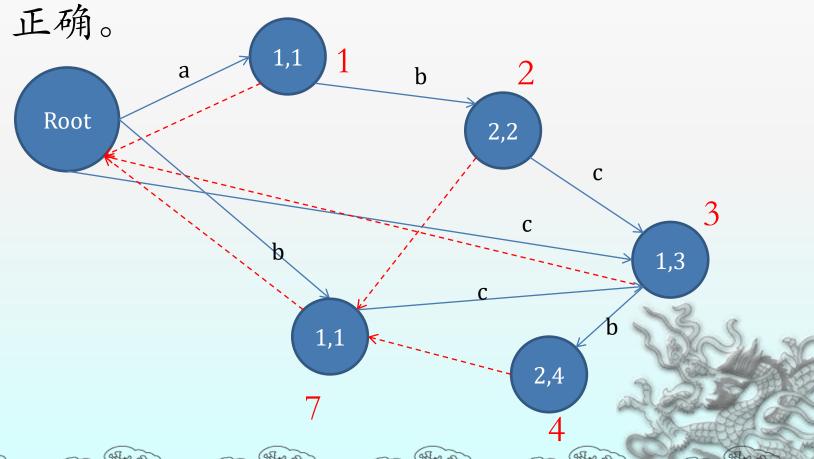
- ◆ 我们能不能用2号点来接受新的S的长度为1 的后缀呢?
- ◆如果我们用了,那么4号点的last指针指向2号点。但是2号点对应的区间是[1,2],说明2号点除了表示一个长度为1的串,还表示为一个长度为2的串,我们需要的只有前者。
- ◆ 而且区间[1,2]与4号点的区间[2,4]有交,这不符合我们对last的定义。

- ◈ 于是我们可以把2号点的区间拆开,新建一 个7号点(至于为什么是7号之后再说), 它的所有指针与2号点相同,表示区间[1,1], 让2号点表示[2,2]。这样我们就可以把4号 点的last指针连向7号点。这时2号点的区间 被改变,只有后半部分,于是把它的last指 针连向它原来的前半部分——7号节点 (last的含义就是区间分段的上一个区间)。
- ◆ 于是SAM变成了这样:

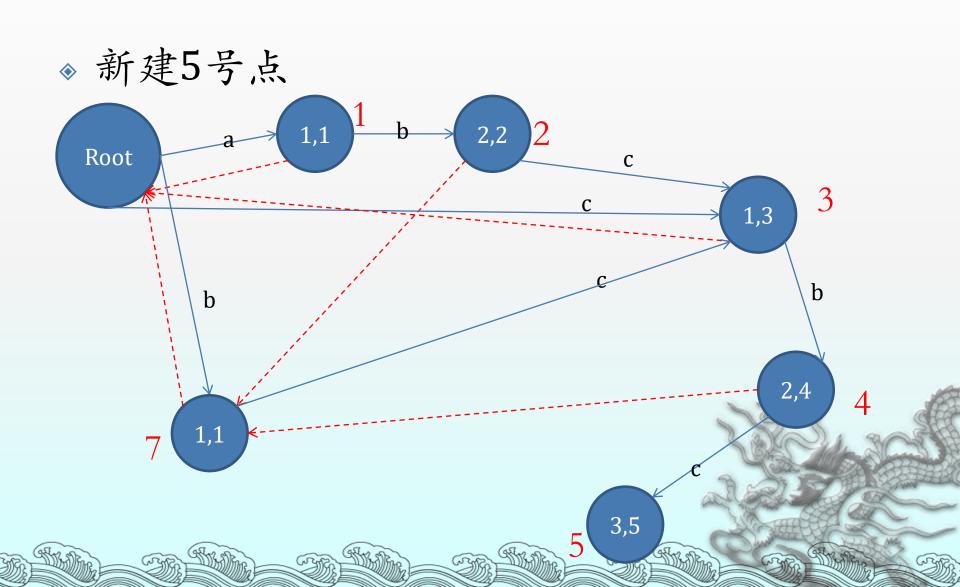


- ◆ 想想我们在新建2号点时做了些什么。
- ◆ 我们从1号点连了一条边给它,1号点的区间为[1,1],所有它有了[2,2]的区间。
- ◆ 我们从Root连了一条边给它, Root的区间 为[0,0], 所以它有了[1,1]的区间。
- ◆ 我们现在把2号点区间中1及1之前的部分给了7号点,所以我们要把Root和Root的所有祖先中连向2号点的b边全部连向7号点。

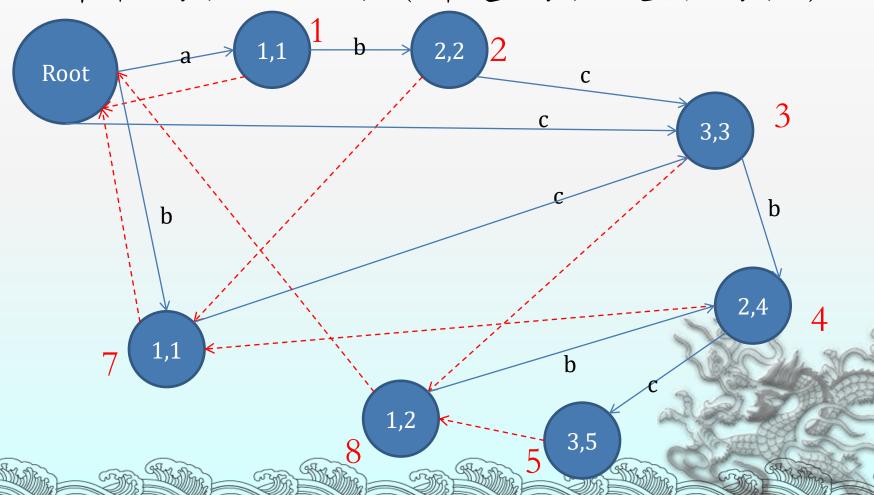
◆ 到此可以检查一下所有的min,max是否依然



- ◆ 现在加入c, S="abcb"。
- ◈ 我们新建5号点,按照原先的规则加边。
- ◆ 当加到7号点时,已经加了长度为[3,5]的后级。我们发现7号点已经有c的next边,它指向3。但3的区间是[1,3],我们只能把5号点的last指针指向[1,2],所以我们还得把3号点的区间拆开,拆成[1,2]和[3,3]。



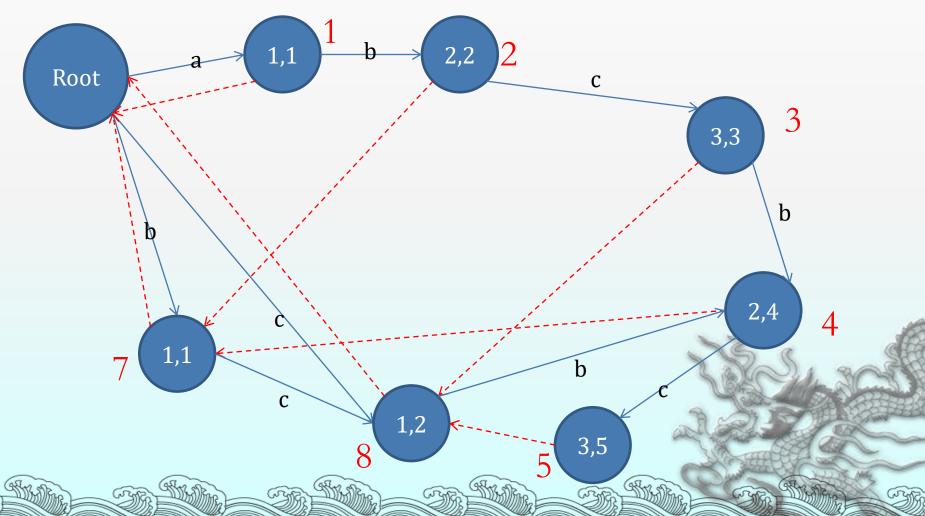
◈ 拆开3号点的区间 (新建8号点复制3号点)



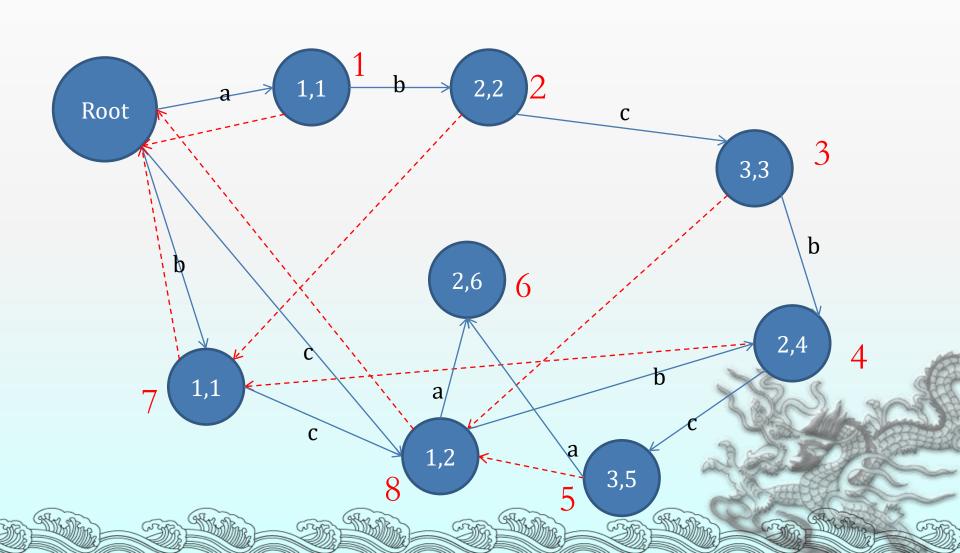
- ◆ 我们正在加入长度为2的后缀。由此我们现在知道两点:
- ◆ 1.长度为3~5的后缀我们已经加好了。
- ◆ 2.我们现在遇到的这个无法连出边(因为已连出一条c边)的节点(本例中是7号点)的max是1(=2-1)
- ◆ 由第2条可知7号点给被拆分的节点的贡献 的区间右端点是2。

- ◆ 所以我们就可以放心大胆地把该节点 (7号点)及其祖先中所有连向3号点的c边连向8号点。
- ◆ (SAM的图见下页)

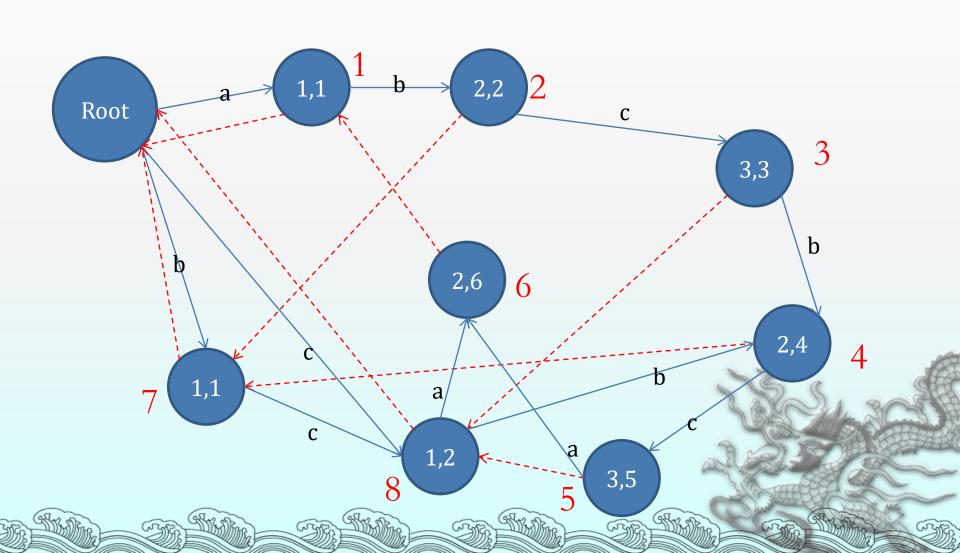
◈请再次检查min和max的正确性。



- ◆ 现在加入最后一个a。新建6号点。
- ◈沿着last从长到短加入后缀。
- ◆ 连a边。从5到6,从8到6。
- ◆ 现在到Root。发现Root已有一条a边,指向 1。



- ◆ 这时我们发现,这条a边指向的1号点对应 的区间[1,1]右端点正好是我们想要的1!
- ◆ 这时我们就可以不用拆分,可以很高兴地 把6号点的last指针直接指向1号点了。
- ◆ 这样字符串S="abcbca"的SAM就完成了。
- ◈下页是完成后的SAM。
- ◈请务必再次检查min和max的正确性。



◆ 看过了一个具体的例子,下面就从理论方面介绍构造SAM的方法:

- ◈ 下面我们总结一下构造SAM的方法:
- ◆ 1.从一个根节点Root开始,每次加一个字母, 在前一个SAM的基础上构造下一个SAM。
- ◆ 2.在加入第i个字母时,从第i-1号节点开始,沿着last指针添加该字母的next边到i号点,直到已经加完Root的边或遇到一个已经存在该字母的next边的节点。(i-1号节点为前一个SAM的主链的终点)

- ◆ 3.1.若已经加完Root的边,说明这是一个新的字母(否则Root就会有该字母的next边), 此时只需要把i号点的last指向Root,让Root 接受长度为0的后缀即可。
- ◆ 3.2若遇到了已连出边的节点,假设该节点编号为p, min值为m, max值为k, 连出边指向的节点编号为q, 那么现在的情况是这样:

- ◈ i.已经加入了第i个前缀长度为(k+2)~i的后缀。
- ※ii.长度为(m+1)~(k+1)的后缀均可由q号点接受得到。(根据last指针的性质,第(i-1)个前缀的长度为m~k的后缀的对应节点是p)
- ♦ iii.长度为0~m的后缀均可由q号点的祖先接受得到。(因为根据定义,q号点祖先接受的字符串一定是q号点接受的任一字符串的后缀)
- ⋄ iv.因为p号点向q号点有连边,所以q号点的max 至少为(k+1)。

- ◈ 现在分为两种情况:
- ◆ 3.2.1.q号点的max等于(k+1)。 (这时候q号点对应的区间正好可以接上已加入的后缀长度区间[k+2,i],也就是q号点接受的字符串正好都是第i个前缀的后缀,)这时候只要把i号节点的last指向q号点即可。
- ◆ 3.2.2.q号点的max大于(k+1)。我们只能让长度最多到(k+1)的后缀作为i号点的父亲(即该父亲的max必须等于(k+1))。

- ◆ 所以我们必须拆开q号点对应的区间。
- ◈ 设q号点对应的区间为[Min,Max]。
- ◈新建r号点(从(|S|+1)或一个足够大的数开始编号),使它对应[Min,k+1]。
- ◆ 让r号点拥有和q号点一样的next[]指针和 last指针(因为q号点的next[]指向的节点的 [Min+1,k+2]现在要由r号点贡献而不是q, r 号点对应的区间的上一个区间是q号点的父 亲对应的区间)。

- ◆接着让q号点的last指针指向r号点(因为此时q号点对应的区间[k+2,Max]的上一个区间是r号点对应的区间[Min,k+1])。
- ◆ 最后把p号点及其祖先指向q号点的该字符的next边全部指向r(由last指针性质得到, p号点这条next边对q号点区间的贡献是 [m+1,k+1],祖先的next边对q号点区间的贡献是[Min,m],这样就把原来贡献给q号点的 [Min,k+1]区间全部转给了r)。

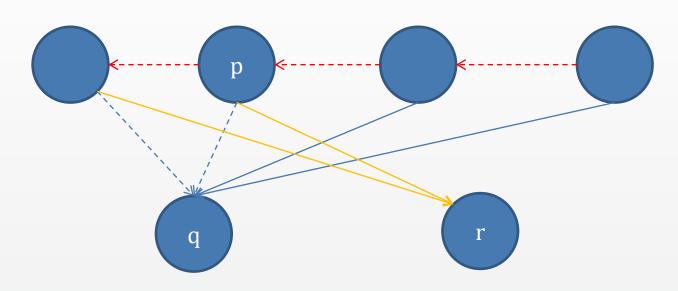
◈ 拆分完q之后,我们就可以把i的last指针指 向我们拆出来的r号点了。

- ◈ 以下是缩略版: (跳过走这里)▶
- ◆ 1.从一个根节点Root开始,每次加一个字母, 在前一个SAM的基础上构造下一个SAM。
- ◆ 2.在加入第i个字母时,从第i-1号节点开始, 沿着last指针添加该字母的next边到i号点, 直到已经加完Root的边或遇到一个已经存 在该字母的next边的节点。

- ◆ 3.1.若已经加完Root的边,把i号节点的last 指向Root。
- ◆ 3.2.否则设已连出边为点p到点q。
- ◆ 3.2.1.若q的max等于p的max+1,把i号点的last指向q。
- ◆ 3.2.2.否则新建r号点,让r拥有和q一样的ne 指针,把r的max设为p的max+1,接着让q 的last指针指向r,最后把p及其祖先指向q 的next边全部指向r。

- ◆ 到这里, SAM的构造过程就都介绍完了。
- ◈ (若没有理解可以(再)看一遍实例)
- ◆ 我还要补充证明一点:一个点的所有入边 (next边)来自last树上一条完整的路径,换 句话说,对于每个非根节点i,都存在一条 last树上的路径(a,b) (a是b的祖先)使得这条路径上所有的点都有一条连向i的next边,且所有连向i的next边都来自这条路径上的点。

- ◈ 证明如下:
- ◆ 在2.的加边过程中,显然所有边都来自连续的一段last树上的路径(以下简称last路径)。
- ◆ 在3.2.2的拆点过程中, r的所有next出边和q 的相同, 所以不会使任何点的last路径断裂。
- ◆ 在把指向q的边改成指向r时,由于是把p及 其所有祖先指向q的边指向r(如下页图), q的last路径断裂成两部分但依然分别完整。



(这样修改之后q和r依然满足存在last路径)

◆ 因为任何修改都不会破坏last路径,所以该 命题成立。

- ◈ 下面讲一下注意事项:
- ◆ 1.我们发现一个点的max确定之后就不再改变, 而min的确定和改变和该点的父亲的设立和改变有关。而且一个节点的min一定等于其父亲的max+1。所以我们完全可以不用记min, 只记录max。

- ◆ 2. 我们在把连向q的边改成连向r的边时,从 p开始沿着last指针修改,由于last路径的性 质,只要有一个祖先不存在连向q的边,那 么其所有祖先也一定不存在连向q的边。所 以此时即可停止修改。
- ◆ 3.由于每加一个字母最多需要新建2个节点 ,所以需要开两倍于字符串长度的内存空 间。

- ◆构造好一个SAM以后,我们就可以好好地利用它了。但是SAM要怎么用呢?我现在来介绍一下SAM的一些基本性质。
- ◆ 首先我们得知道S的每一个子串S[l,r]对应哪一个节点。
- ◆ S[l,r]是S第r个前缀长度为(r-l+1)的后缀。由 SAM的定义可得S[l,r]对应的节点为第r个节点及其祖先中,
  - 唯一满足min≤r-l+1≤max的节点。

- ◆ 然后我们要知道每个节点接受了哪些子串。
- ◈ 易证在构造过程中Root、1~|S|号节点构成了主链。
- ◆ i号点若在主链上(即i为Root或1≤i≤|S|),<br/>
  那么根据min,max的定义,该点接受了子串<br/>
  S[i-min+1,i],S[i-min,i],S[i-min-1,i]...S[1,i]。
- ◆一个点还可能作为别的主链上的点的祖先。 所以还要算上这些前缀中长度在[min,max] 之间的后缀。

- ◆ 所以一个节点接受的S的子串在S上画出来 大概是这样的: (X代表这里有一个字符)
- S="XABCAXXXABCABCAXX"

◆ SAM可以不重不漏地接受字符串S的每一个子串。因为每个点每种字母的next边都只有一条,所以一定不会重复。因为构造时保证对于第i个前缀仅加入了(i+1)个后缀,所以不会遗漏,也不会多余。

- ◆知道了这些,我们就可以进行一些统计工作。
- ◆ 首先我们可以知道一个串S有多少个本质不同的子串。
- ◆ 因为任意两个节点不可能接受一个相同的字符串(否则不满足之前证的不重复),所以我们只要把每个点接受的本质不同的字符串个数加起来即可。而对于一个点,这个数字为(max-min+1)。

- ◆ 然后我们还可以计算给定的字符串出现的次数。
- ◆ 如果SAM不能接受该串,那么显然出现次数为0。
- ◈否则该串一定对应了SAM的某个节点。
- ◆ 因为一个节点接受的串为last子树中主链上的点( 代表一些前缀)的长度在某个区间内的后缀,所 以该串在这些前缀中作为后缀出现,所以该串出 现的次数为last子树中主链上的点的个数。

- ◆ SAM还有一个不是很有用的性质,就是如果把编号大于|S|的节点和它的父亲合并的话,那么last树变成了KMP数组!也就是说,一个主链上的点的最近的主链上的祖先是它的border。
- ◆ KMP数组记录了一个串所有前缀的border。
- ◈ 根据定义一个串的border是它的前缀,所以 它必然对应主链上一个点。

- ◆根据定义一个串的border也是它的后缀,所以第i个前缀的border必然对应着i号点的一个祖先。
- ◆如果i号点的一个祖先不在主链上,那么它必然不能接受第i个前缀的任一个前缀(因为第i个前缀的任意一个前缀一定对应主链上的一个点,而一个字符串最多对应一个节点),所以i号点的最近的在主链上的祖先接受了第i个前缀的border。

# SAM入门——从根开始

◆介绍了这些,相信你已经基本掌握了SAM的 相关知识。

◆ SAM入门——从根开始。

◈ 感谢你的阅读。