answer.md 2024-03-29

第2次作業-作業-HW2

學號:111111223 姓名:宋加祥

作業撰寫時間:30 (mins,包含程式撰寫時間)

最後撰寫文件日期: 2024/03/29

本份文件包含以下主題:(至少需下面兩項,若是有多者可以自行新增)

● ☑ 說明內容

● ☑ 個人認為完成作業須具備觀念

說明程式與內容

開始寫說明·該說明需說明想法·並於之後再對上述想法的每一部分將程式進一步進行展現·若需引用程式區則使用下面方法·若為.cs檔內程式除了於敘述中需註明檔案名稱外·還需使用語法``語言種類程式碼

``、其中語言種類若是要用python則使用py·java則使用java·C/C++則使用cpp·下段程式碼為語言種類選擇csharp使用後結果:

```
public void mt_getResult(){
    ...
}
```

若要於內文中標示部分網頁檔·則使用以下標籤```html 程式碼 ```· 下段程式碼則為使用後結果:

更多markdown方法可參閱https://ithelp.ithome.com.tw/articles/10203758

個人認為完成作業須具備觀念

answer.md 2024-03-29

開始寫說明·需要說明本次作業個人覺得需學會那些觀念·亦可作為學習筆記使用 (需寫成文章·需最少50字·並且文內不得有你、我、他三種文字)

撰寫使用案例(use case)以記錄專案需求,已成為軟體開發的標準作法。由於使用案例是以自然語言撰寫而成的一段文字敘述,並沒有特殊的形式要求,因此很容易入門。但是,因為自然語言有模稜兩可的特性,所以使用自然語言寫成的使用案例,也很難避免含糊且不清楚地描述。此外,由於初學者缺乏撰寫良好使用案例的經驗,因此實務上經常發現專案的真正需求無法被真實地記錄與表達,進而影響後續軟體的開發活動。為了解決此問題,本論文應用使用案例樣式(use case pattern)所建議的正確撰寫方法,訂定一種使用案例資料模型來記錄使用案例。透過我們所訂定的格式,使用者在寫完使用案例之後,可以自我分析使用案例的內容並找出撰寫使用案例時易犯的錯誤。我們以數個實際範例說明應用此方法所能找出的使用案例撰寫問題。此外,我們開發一個Eclipse外掛程式工具,協助使用者撰寫使用案例。該工具並可依據使用案例自動產生UML中的循序圖,以視覺化的方式來分析使用案例中,使用者與系統的互動關係。