

第1次練習-練習-PC1

學號：111111223

姓名：宋加祥

作業撰寫時間：30 (mins · 包含程式撰寫時間)

最後撰寫文件日期：2024/03/29

本份文件包含以下主題：(至少需下面兩項，若是有多者可以自行新增)

- ☒ 說明內容
- ☒ 個人認為完成作業須具備觀念

說明程式與內容

開始寫說明，該說明需說明想法，並於之後再對上述想法的每一部分將程式進一步進行展現，若需引用程式區則使用下面方法，若為.cs檔內程式除了於敘述中需註明檔案名稱外，還需使用語法```語言種類 程式碼```，其中語言種類若是要用python則使用py，java則使用java，C/C++則使用cpp，下段程式碼為語言種類選擇csharp使用後結果：

```
public void mt_getResult(){  
    ...  
}
```

若要於內文中標示部分網頁檔，則使用以下標籤```html 程式碼```，下段程式碼則為使用後結果：

```
<%@ Page Language="C#" AutoEventWireup="true" ...>  
  
<!DOCTYPE html>  
  
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">  
<head runat="server">  
<meta http-equiv="Content-Type" ...>  
    <title></title>  
</head>  
<body>  
    <form id="form1" runat="server">  
        <div>  
            </div>  
    </form>  
</body>  
</html>
```

更多markdown方法可參閱<https://ithelp.ithome.com.tw/articles/10203758>

個人認為完成作業須具備觀念

開始寫說明，需要說明本次作業個人覺得需學會那些觀念，亦可作為學習筆記使用 (需寫成文章，需最少50字，並且文內不得有「你、我、他」三種文字) 心得；本課程涵蓋的需求分析範疇分為兩個層次：一為企業層級的業務流程；另一為資訊系統的系統功能。兩個層次均採以標準的 UML (Unified Modeling Language) 塑模圖示語法來呈現表達。企業層級的塑模著重於如何有效表達多個與單一作業流程的活動，並讓設計的呈現表現出簡潔且有層次的效果，如此才容易聚焦所關注的主題。資訊系統功能 (system functions) 的捕捉，則著重於如何分析參與者使用系統的特定操作目的 (specific goal)，再以此作為需求管理的單位，來包容易於變動的欄位細節與企業邏輯等。如此才不致落於傳統的表單畫面分析方式，因過早揭露操作細節，分析師往往為了精確性而陷入細節的爭執與停滯，而導致所謂的「分析癱瘓」。本課程不僅藉由 UML 標準語法來記錄與分析涵蓋極大至小型規模的企業流程，以及轉移至資訊系統的系統功能，也揭露了「MSS (Multiple/Single Process, System Function)」三層次的需求分析SOP步驟，而得以讓業務流程/活動與系統功能順暢地轉移，甚而更進一步可以直覺地導出到實作程式碼。本課程也同時說明與比較了各方法論所採用的系統功能分析的技術 (本課程採使用案例)，諸如 Agile 的 User Story、Scrum 的 Backlog，可以將兩者視為是使用案例的實例 (instance) 關係，而得以有效應用於較小型的系統分析上。課程最後也會說明需求分析的產出，是如何有效甚而快速轉移至其它開發階段，包括了系統結構設計、程式寫碼實作。無縫式地橋接各開發階段與不同角色開發人員，以達成有效率的正回饋開發環路。