HOJA DE RUTA Fecha: Revisión: Hoja N° 1_ de _2_ PROYETO: Insert lid ELEMENTO-ENSAMBLE: unión de una pieza con otro cajón de madera							
PIEZA: máquina de pinball					FERENCIA: omerado		
OP. N° 1	OPERACIÓN Medición del diámetro de las caras	Medir las láminas de forma en que sean proporcionales a la necesidad	CROQUIS LOCALIZACIÓN	MAQUINA EQUIPO Metro Lápiz Transportador	25 minutos	90000	
2	Cortar las maderas	Recortar las maderas en la forma requerida		caladora	40 minutos	0	

3	Ensamblar las partes			Laminas recortadas Tronillos autorroscan- tes Taladro Colbon puntillas	4 horas	8000
4	Revisiones estructura		lo	Pruebas de apoyo Pruebas de impacto	5 minutos	0
Subtotal o tiempo total del proceso					5 h 10 min	98000
Reviso: Julián Bojacá Fecha: 06/05/19			Aprobó: equipo de trabajo Insert lid Fecha: 08/05/19	de Registro ninguno Fecha: 06		cambios:

HOJA DE RUTA Fecha:15/08/19 Revisión: Hoja N° 1__ de _2__ PROYETO: Insert lid ELEMENTO-ENSAMBLE: creación de piezas del NUMERO DE PIEZAS: 12 tablero de juego PIEZA: tablero de juego MATERIAL: REFERENCIA: aglomerado, Madera lamina metálica, etc. circuitos eléctricos **CROQUIS OP** OPERACIÓ DESCRIPCIÓN **MAQUINA TIEMPO COSTOS** N LOCALIZACIÓN **EQUIPO** N° 1 1 hora y 8000 Plasmar Cortar Metro figura de la rigurosamente media Lápiz pieza del la figura tablero forma tal que en Tijeras un recorte quede del mismo tamaño de madera adecuado a y forma que la la operación de la lámina acrílica 2 Cortar las Recortar las Caladora 2 horas 3000 de piezas piezas Esmeril madera de la forma Lija

requerida

3	Ensamblar las partes Del tablero del juego	Organizar of forma que se agradable a vista totalmente funcional		Piezas recortadas Colbon Tornillos Cable Puntillas martillo	2 horas	60000
4	Realizar circuito eléctrico	conectar conforma seguitodos lo elementos ubicados en	la de ue	Cautil Pomada Estaño Leds Resistencias Fuente de poder Tarjeta Arduino	48 horas	350000
González			eso Aprobó: equipo de trabajo Insert lid Fecha: 16/08/19	disposic element tablero	ión y fu	cambios: nción de os en el