

L'obiettivo è dotare la classe *Quadrilateral* e le sue classi derivate di informazioni utilizzabili per disegnare le forme geometriche su interfaccia grafica. In particolare, vogliamo inserire informazioni su colore del riempimento e sul colore del bordo. Per questo utilizziamo la *struct Format* (vedi *StructFormat.h*).

La classe *Quadrilateral* deve quindi essere strutturata come indicato in *CQuadrilateral.h*. Viene richiesto di intervenire sul corrispondente file *CQuadrilateral.cpp* per:

- completare l'implementazione delle funzioni ora inserite nella classe:
 - costruttore *Quadrilateral(Format sf)*
 - *GetFormat*
 - *GetFill*
 - *GetOutline*
 - *SetFormat*
 - *SetFill*
 - *SetOutline*
- aggiornare dove necessario le funzioni già implementate (costruttori, distruttore, etc).

Alcune modifiche devono essere eseguite anche sulle Classi *Rectangle* e *Rhombus* per avere un allineamento completo con le modifiche eseguite su *Quadrilateral*. Nello specifico:

- è necessario fornire l'implementazione di un nuovo costruttore;
- è necessario fornire l'implementazione della funzione *Draw()*;
- è necessario aggiornare altre funzioni membro sulla base delle modifiche eseguite sulle classi.

Tutto il codice scritto deve essere opportunamente commentato, utilizzando dove necessario il formato Doxygen.

TEST

Viene messa a disposizione una routine di test (*main_test.cpp*) da utilizzare per verificare di avere implementato correttamente la nuova versione delle classi.

MODALITA' DI CONSEGNA

Il progetto deve essere reso disponibile sul profilo GitHub dei componenti del gruppo di lavoro.