

E. Koying 的彈跳床飛行記 (Flying Koying)

問題敘述

Koying 今天來到了 Coding 夢之國遊玩，一聽到夢之國內有一個利用超大型彈跳床來讓遊客飛上天的設施，Koying 便迫不及待的前往報名，希望可以一圓他的飛行夢。

這個飛行設施建立在一個長度為 n 的條狀場地上，其中在第 $1, \dots, n$ 的點上都配有一個超大型彈跳床。

每個彈跳床都有一個快樂指數 h_i 代表使用那個彈跳床可以讓 Koying 獲得幾點的快樂，並且可以設定其要往前彈跳多遠，不過距離最多不能超過 r 個單位。

舉例來說，如果 Koying 選擇在第 1 個點的超大彈跳床往前跳兩個單位，且 $h_1 = 5$ ，那麼 Koying 就會在第 3 個點落下並獲得 5 點的快樂指數。

Koying 可以選擇要從哪個彈跳床開始遊玩，不過有以下的限制：Koying 如果跳出場地之外他就會摔死，所以絕對不可以超出場地，且 Koying 在落地之後一定得在落地的地方馬上再往前飛至少一單位，否則就要退出遊戲。請你告訴 Koying 在跳不超過 k 次的情況下最多可以獲得幾點的快樂指數。

輸入說明

輸入第一行有四個正整數 n, r, k 代表場地的長度、彈跳床最多可以往前幾單位以及 Koying 最多可以飛行幾次

輸入第二行有 n 個整數 h_1, h_2, \dots, h_n 代表在每個點使用彈跳床所能獲得的快樂指數

輸出說明

輸出一個整數代表 Koying 在不飛出場地以及不飛行超過 k 次的情況下最多可以得到的快樂指數。

測資限制

- $1 \leq n \leq 5000$
- $1 \leq r \leq n$
- $1 \leq k \leq n$
- $1 \leq h_i \leq 10^5$

範例測資

範例輸入 1

5 5 1
1 4 8 7 9

範例輸出 1

8

範例說明 1

在範例一中，最多只能飛一次，所以我們選擇在 $i = 3$ 的點往前飛一單位到 $i = 4$ ，並獲得 8 點快樂指數

範例輸入 2

5 1 2
1 8 4 6 7

範例輸出 2

12

範例說明 2

在範例二中，雖然最佳解是從 $i = 2$ 飛到 $i = 4$ 再飛到 $i = 5$ ，但因為彈跳床最多只能飛一單位，所以最佳情況是從 $i = 2$ 飛到 $i = 3$ 再飛到 $i = 4$ ，獲得 12 點快樂指數

評分說明

本題共有 4 組子任務，條件限制如下所示。

子任務	分數	額外輸入限制
1	15	$r = n, n \leq 500$
2	35	$r = n$
3	11	$n \leq 500$
4	39	無額外限制