# Android开发规范

# 适用于中原集团驻京Android开发团队 作者：燕文强

# Android开发规范

## 前言

一个项目转手两个人，历时半年时间，如若没有开发规范，到头来你作为亲爹亲妈都不一定还认得出来，这货怎么长成了这个样子！因此，一个好的程序，不仅仅是能得出正确的运行结果，而且还应该在其内部内部保持清晰的代码逻辑和语义。

作为开发人员，我们需要清楚的认识到，我们辛辛苦苦撸出来的代码，并非是要人类去执行的，执行者是机器，它们对于执行代码的效率是非常高的。你需要看一年的代码，在机器执行起来，可能只要几秒。

高级开发工程师的目标不应该仅仅是实现业务，他们写出来的代码是一种美，一种艺术，除了巧妙的架构，代码看上去应该是一种美的享受，处处流露一种艺术感，且易读，易改。没有规矩不成方圆，这就要求我们在写代码时，有着严格的规范。

1. **换行的使用**
2. **区分代码逻辑**
3. **参数换行**
4. **命名规范**
5. **Pascal规则**
6. **Camel规则**
7. **命名要能准确表达含义**

**杜绝拼音**

1. **事件方法和其它方法命名**

**private void button\_click(){};**

**private void getPropLists(){};**

1. **类，抽象类，接口**

**class命名**

**abstract类命名**

**interface命名**

**接口都以大写的“I”开头，实现必须是setXXXXListener**

1. **注释**
2. **文件注释**
3. **文档注释**
4. **变量注释**
5. **编码习惯及效率优化**
6. **提出变量**
7. **for循环避免不必要的劳动**
8. **全局变量的使用（要有处理null的代码）**
9. **使用快捷键**

**移除不需要的import：control＋option＋O**

**展开／折叠代码块**

**变量重命名shift＋F6**

**代码块提出方法command＋option＋M**

**常用代码格式化command＋option＋L**

1. **未完待续**