|  |
| --- |
|  |
| Streaming Movies |
| Und Twitch API |

|  |
| --- |
| s.sultanovic@htl-leonding.ac.at, a.aziri@htl-leonding.ac.at  15.12.2020 |

Inhaltsverzeichnis

[1 Einführung 1](#_Toc20469387)

[2 Ausgangslage 1](#_Toc20469388)

[3 Allgemeine Bedingungen und Einschränkungen 1](#_Toc20469389)

[4 Projekt Ziele und System Konzepte 1](#_Toc20469390)

[5 Chancen und Risiken 1](#_Toc20469391)

[6 Planung 2](#_Toc20469392)

# 1 Einführung

**Statische Webseite**: Aufgrund der häufigen Nutzung von illegalen Streaming Plattformen wollen wir Nutzer über die Risiken und Folgen dieser illegalen Machenschaften aufklären. Außerdem werden wir legale, sowie illegale Streaming Seiten aufzählen, deren Vorteile für Nutzer und Nachteile für Filmproduzenten aufzählen und ob sie kostenlos sind oder kostenpflichtig. Man kann sich das als eine Liste vorstellen, mit verschiedenen Streaming Seiten, die man anklicken kann, um Informationen daraus zu bekommen. Wir werden Nutzer deutlich über die gesetzlichen Konsequenzen aufklären und ab wann man illegal ist, um sich somit schützen zu können.

**Webapplikation**: Wir haben uns dafür entschieden, die API von Twitch zu entnehmen und damit Statistiken aufstellen. Es wird so ausschauen, dass es Menüpunkte zu Themen wie: Kanal mit den meisten Zuschauern zurzeit, Kanal mit den meisten Abonnenten, Kanal mit den meisten Followern usw. Wenn man diese Menüpunkte anklickt wird eine Statistik erscheinen, welche wir mithilfe der API erstellen. Außerdem können unsere Nutzer dann die jeweiligen Twitch-Streamer anklicken in der Statistik, um zu dem Twitch Kanal der jeweiligen Person zu gelangen.

# 2 Ausgangslage

Wir können evidenzbasierte Fakten mithilfe von unseren HTML Fähigkeiten auf eine Webseite niederschreiben, um Nutzer zu informieren.

Wir sollen die API von Twitch entnehmen, und zu einer Statistik verarbeiten mithilfe von Programmierfähigkeiten.

Wir sind noch nicht so weit, eine API zu entnehmen, um daraus Statistiken zu verarbeiten, aber man kann sich in diesem Fachgebiet informieren und anschließend diese Kenntnis erlernen.

# 3 Allgemeine Bedingungen und Einschränkungen

Um dieses Projekt erfolgreich fertigstellen zu können, benötigen wir folgende Anforderungen: Knowhow in den Programmiersprachen HTML, CSS und JavaScript, eine Programmiersoftware die uns ermöglicht einen Code zu schreiben, die API von Twitch und die Information der illegalen Streaming Industrie.

# 4 Projekt Ziele und System Konzepte

Unsere Vision dieses Projekts beinhaltet den Menschen, die illegale Streaming Plattformen benutzen, die Augen zu öffnen und mit Twitch Statistiken mehr Überblick über die Plattform zu erreichen.

# 5 Chancen und Risiken

Die Chancen sind hoch vielen Menschen die Augen zu öffnen und die Finger von den illegalen Machenschaften zu lassen. Jedoch könnte es sein, dass die Leser unserer statischen Webseite aufmerksam auf die Branche werden und fangen an illegales Streaming zu konsumieren. Ich betone, dass dies nicht in unserem Interesse ist.

# 6 Planung

1. Sich über das Themengebiet zu informieren (Illegales Streamen) | Weihnachtferien
2. Statische Seite erstellen | Kurz vor Ende des 1. Semesters
3. CSS und JavaScript vertiefter erlernen | Anfang des 2. Semesters
4. Sich zum einen über die API zu informieren und dessen Verwendung | Anfang-Mitte des 2.Semesters.
5. Eine Statistik erstellen | Mitte des 2. Semesters

So etwas wie einen Projektleiter existiert es in unserem Projekt nicht, unser Team besteht aus 2 Mitgliedern und wir teilen die Arbeit durch 2.

Wir werden einen Webserver benötigen (möglicherweise Cloud) um unsere Webseite zu veröffentlichen

Das Projekt wird Ende Juni vollendet sein.

Unser Team wird so schnell wie möglich mit dem Projekt beginnen, ungefährer Anfang ist in einer Woche

Sobald die statische Webseite errichtet wurde wird der erste Prototyp offiziell sein.

Es ist realistisch das Projekt in der vorgegebenen Zeit zu erledigen, wenn sich keine Hürde in den Weg stellt sollte das ohne Probleme der Fall sein.