版本配置：

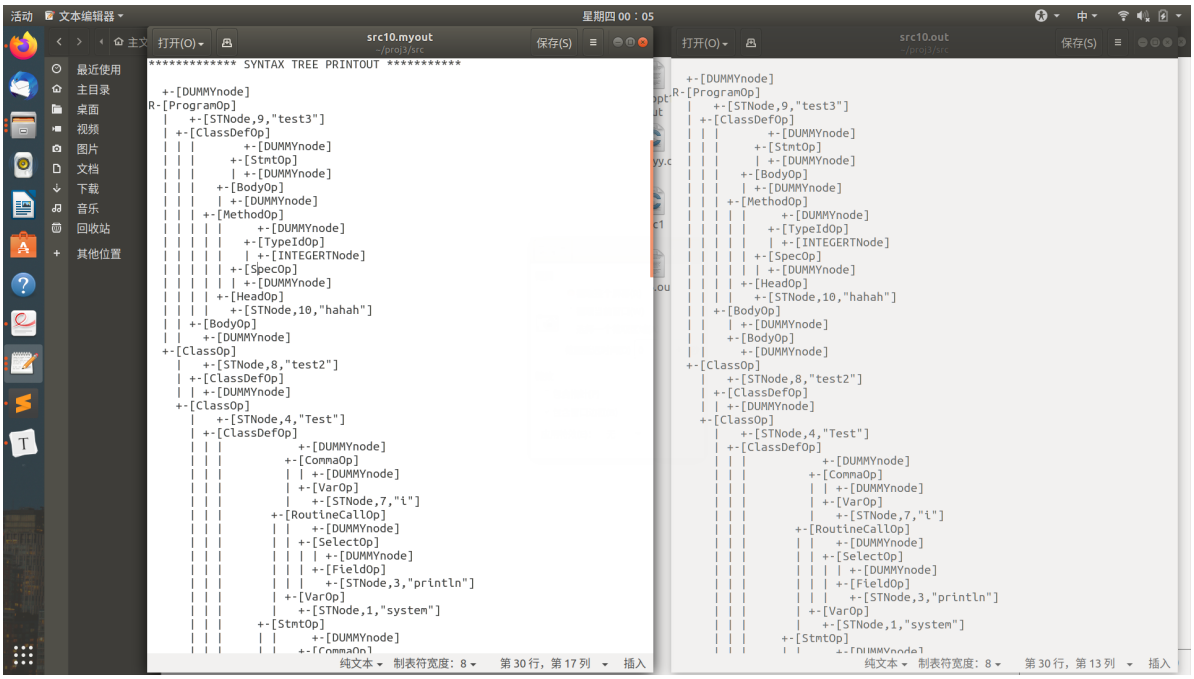
flex 2.6.4 && Bison 3.0.4

运行指令：

```
make
./proj3 < 输入文件 > 输出文件
```

我的输出文件为.myout结尾，标准答案为.out结尾，可以进行比对。
不同的点如下：

1.当classbody为空时，我的结果与标准答案分别如下图的左/右：

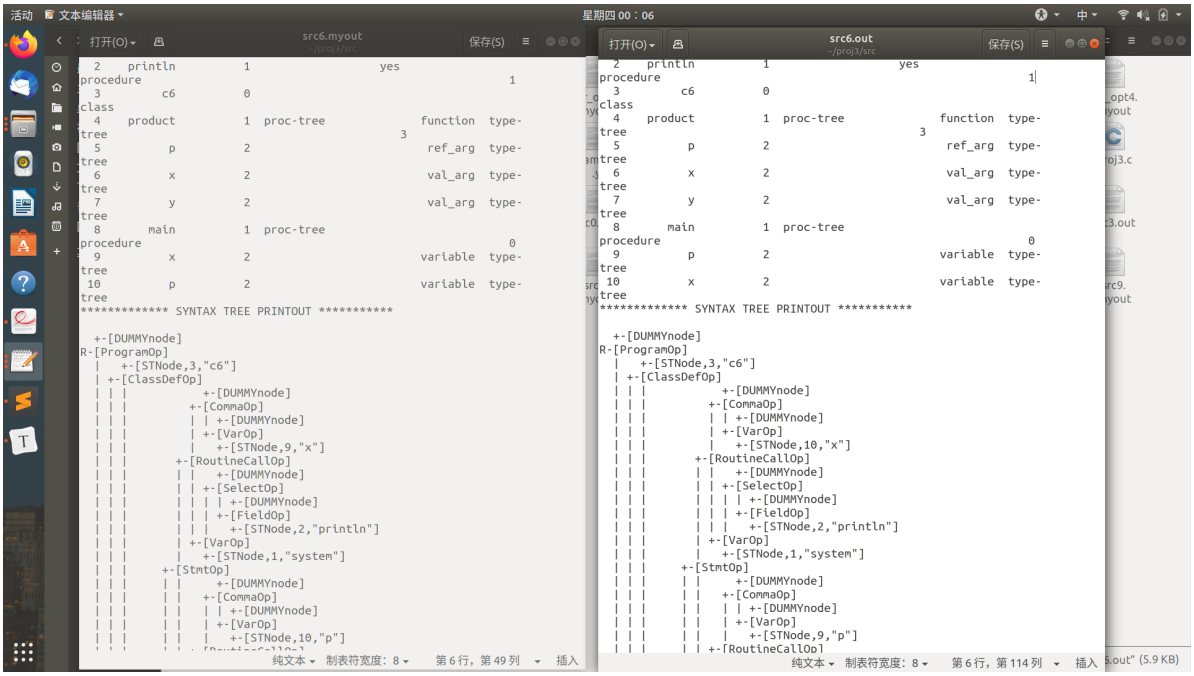


注意到语法树的`[STNode,10,"hahah"]`下面一行略有不同，少了两行`[BodyOp]`、`[DUMMYnode]`。

2.当一个类内没有方法时，我的输出（左）与答案（右）相比会多出两行：

可以看到在截图中间位置（在`[NumNode,7]`往上两行）我的多出了两行`[DUMMYNode]`、`[BodyOp]`。

3.有一些ID在符号表中的顺序不一样，比如：



注意到最后两个符号x、p顺序相反了，因此在语法树上`STNode`节点对应的索引值也会反过来，但标准答案与我的输出都会保证语法树上的索引始终与符号表的索引保持一致。因此这并不算是错误。