# 第二阶段测试题

一、选则题（有单选，也有多选）（每题3分，共12分）

1，查找表结构用以下哪一项（）

A. find B. select C. alert D. desc

2，查找条件为：姓名不为Null的记录（）

A. where name ! Null

B. where name not Null

C. where name is not Null

D. where name != Null

3，下面关于进程和线程描述错误的是（）

A. 进程和线程都是多任务编程的机制

B. 进程线程都能够使用计算机多核

C. 线程运行不消耗计算机资源

D. 一个进程可以包含多个线程

4，下面说法正确的是（）

A. UDP通信方式比TCP通信方式更加适合建立循环服务器

B. 阻塞IO和非阻塞IO的效率是一样的

C. 协程其实是单一线程，是不能使用多核的

D. IO多路复用可以同时监听多个不同的IO事件

二、填空（每空1分，共18分）

1，关系型数据库的数据是以行和列的方式存储的，这一系列的行和列成为表，表中的每一

行叫做一条\_\_\_\_\_，每一列叫做一个\_\_\_\_\_，表和表之间的逻辑关联叫关系。关系型数据

库的核心内容是\_\_\_\_\_即\_\_\_\_\_。

2，OSI七层模型：\_\_\_\_，\_\_\_\_，\_\_\_\_，\_\_\_\_，\_\_\_\_，\_\_\_\_，\_\_\_\_

3，进程指的是\_\_\_\_\_\_\_

4，进程的缺点\_\_\_\_\_

5，进程间通信方式\_\_\_\_ ，\_\_\_\_ ，\_\_\_\_ ，\_\_\_\_ ，\_\_\_\_ ，\_\_\_\_\_。

三、简单题（每题10分，共40分），

1, TCP和UDP的区别（说出5点）？（每点2分）

2，讲述三次握手（5分），四次挥手（5分）

3，孤儿进程产生原因（2分），僵尸进程产生原因（2分），如何防止僵尸进程（3种方式

6分）

4，简述说明栈和队列的定义及特点（每点2分，全对10分）

四、编程题（每题10分，共30分）

1，写出完整的socket tcp服务器端编程步骤（10分，少一步不给分，从导入模块开始到关闭结束）

2，**编写一个程序，使用multiprocessing**

要求创建两个进程来复制一个文件，各复制一半（以字节来分）

3，用递归求阶乘 5！ = 5 \* 4 \* 3 \* 2 \* 1 = 120 (10分)