420-555-LI Hiver 2020

Travail pratique 2 (15%)

Directives:

- En équipe de 2 (ou 3) obligatoirement.
- Pénalité pour les erreurs de compilation et d'exécution, ainsi que les warnings.
- Respecter les normes de programmation (nom des variables, ctrl + shif + f, ...)
- Vous devez respecter le modèle MVC.
- Utilisation de JavaFX et SceneBuilder, gérer le multithread avec FX.
- Remise :
 - Document Word :
 - Expliquez brièvement votre stratégie pour l'envoi des messages et des fichiers via le même socket.
 - Remettre votre projet sous ce nom: TP2_555_XXYY (où XX et YY vos initiales).
 - Une démo doit être faite durant le cours du 27 février obligatoirement.
 L'application doit fonctionner sur 2 ordinateurs différents et <u>ne doit pas passer</u> par le réseau du cégep.
- Remise le 27 février a 9h00.

Présentation

- Vous devez programmer un logiciel de chat qui sera utilisé entre 2 machines d'un réseau local. De plus, vous devez pouvoir envoyer un fichier en format text (.txt) à l'ordinateur distant.
- Vous devez utiliser le protocole TCP pour l'envoi des messages de chat et du fichier.
- L'application est à la fois client et serveur. Il y a un socket d'ouvert entre le client de l'application 1 et le serveur de l'application 2 et vice versa. Il y a donc 2 sockets d'ouverts au total.
- Les messages et le fichier doivent passer par le même socket, à vous de trouver un moyen pour le faire !
- Le fichier reçu ira directement dans le dossier c:\temp\destination\ et portera le même nom de fichier que la source.
- Vous devez pouvoir envoyer plusieurs fichiers un à la fois bien sûr!
- L'interface ne doit pas geler en aucun cas, utiliser les threads comme dans le TP1.
- Vous devez passer par un réseau privé, donc vous devez connecter vos machines directement ensemble via un câble réseau.

420-555-LI Hiver 2020



