



MiuLab project Final Report

財金碩二 陳韻帆



Outline

- Things learned
 - Theory
 - practical implementation
- Learning process and inspiration
- Acknowledgement

Things learned



Learning-Theory

- 從其他組別報的Paper、研究項目，學習到各式Task與當前的研究方向，例如可以讓Language model嵌入其他API，專業化分工各項task的能力，並且還能附上部份資料來源，這樣的研究成果感覺能解決很多實務上的問題，是我很有印象的一篇研究，也認為學習到的各式研究可以加強基礎，成為未來研究時的想法與靈感。
- 整理paper到報paper的過程讓我加強閱讀paper的基本功，也學到很多想法。例如可以將其他Task轉換成QA的模式套用QA的Language model，還有讀到一篇paper結合了GAN與Contrastive Learning的方法做Data Augmentation，讓我學習到不同模型架構的結合。



Learning-Practical implementation

- 除了理論的學習外，實際操作實驗，整理研究等等也是此次專題我非常珍貴的收穫，以下列出我主要學習到的內容：
 - 學習reproduce paper內容
 - 學習修改open source的code
 - 實作架設Baseline到improve performance完整流程
 - 學習設計prompt template並結合LLM使用
 - 加強train-valid-test分組的的觀念
 - 學習如何建立架構測試多組參數

Learning process and inspiration



Learning process and inspiration

製作專題的過程中有很多次心理很崩潰的時候，但每次解決問題後自己又成長了一些。舉例來說，很多次學長給了一些方向，但我不太知道要如何實作，就透過各式管道反覆查詢測試，經歷過多次try error後，才能做出一些東西。而每次做出來的時候，真的都感到非常開心，也會再次感受到自己對這個領域的興趣。最終要趕出成果與海報的時候也是經歷了好多個咖啡與紅牛相伴的晚上，最後能看到自己在喜歡的事情上有這樣一個作品真的很開心。很感謝能有這個機會，在自己有興趣的領域努力，也持續進步。

Acknowledgement



Acknowledgement

- 再次感謝老師給我的指導與對我的幫助，還有很多感謝老師的話寫在給老師的卡片中，非常謝謝老師！
- 也很感謝彥廷學長願意每次花時間看完我的報告，提點我不足的地方再給我回饋與方向，非常感謝學長！