Tarefas de Integração Numérica

Prof. Creto Augusto Vidal

<u>Tarefa 01</u>: Escreva, implemente e teste um programa de computador que tenha os seguintes requisitos:

- 1. Permitir ao usuário fornecer os limites de integração x min e x max;
- 2. Permitir ao usuário escolher uma estratégia h:
 - a. Em que ele fornece o número de partições, N; ou
 - b. Em que ele fornece a tolerância para a precisão desejada, epsilon.
- 3. Permitir ao usuário escolher os seguintes métodos de integração:
 - a. Newton-Cotes Fechada com polinômios de substituição de grau 1 a 4;
 - b. Newton-Cotes Aberta com polinômios de substituição de grau 1 a 4;
 - c. Gauss-Legendre com número de pontos de Legendre de 2 a 5.

Obs. : A função f(x) deve ser programada pelo usuário, incorporada ao programa, que deve ser recompilado. Quem souber, pode utilizar um « parser ».

<u>Tarefa 02</u>: Escreva, implemente e teste um programa de computador que permita ao usuário escolher os seguintes métodos de integração:

- 1. Gauss-Hermite com número de pontos de Hermite de 2 a 4;
- 2. Gauss-Laguerre com número de pontos de Laguerre de 2 a 4;
- 3. Gauss-Chebyshev com número de pontos de Chebyshev igual a N escolhido pelo usuário.

Obs. : A função f(x) deve ser programada pelo usuário, incorporada ao programa, que deve ser recompilado. Quem souber, pode utilizar um « parser ».

 $\underline{\text{Tarefa } 03}$: Escreva, implemente e teste um programa de computador que tenha os seguintes requisitos:

- 1. Permitir ao usuário fornecer os limites de integração x min e x max;
- 2. Permitir ao usuário escolher os seguintes métodos de integração :
 - a. Exponencial Simples;
 - b. Exponencial Dupla.
- 3. Fazer automaticamente um estudo de convergência para os pontos de corte (tolerância epsilon_1) e um estudo de convergência para a integral da função entre os pontos de corte (tolerância epsilon_2), com tolerâncias epsilon_1 e epslon_2 definidas pelo usuário;
- 4. Permitir ao usuário escolher o método de integração usado para calcular a integral da função entre os pontos de corte, necessária no item 2, segundo as especificações definidas na Tarefa 4.3.

Obs. : A função f(x) deve ser programada pelo usuário, incorporada ao programa, que deve ser recompilado. Quem souber, pode utilizar um « parser ».

<u>Tarefa 04</u>: Escreva, implemente e teste um programa de computador para calcular a integral

$$I = \int_{a}^{b} \int_{g_{1}(x)}^{g_{2}(x)} f(x, y) \, dy \, dx$$

em que o usuário deve fornecer f(x,y), $g_1(x)$, $g_2(x)$, a e b. Além disso, o usuário terá a opção de escolher o método a ser usado para a integração em y e em x, segundo as opções da Tarefa 01.