# 个人简历

## 基本资料

姓 名: 苏贵明 学 历: 本科

联系电话: 18301943273 电子邮件: sgm19890125@163.com

### 个人技能

熟练掌握 Objective-C 语言,熟悉 Swift,独立或合作完成了多个上线项目。

熟悉 Android 项目开发,维护一个项目半年,独立完成一个上线项目。

熟悉 JavaEE 项目开发,参与一个项目,负责前端页面和接口开发。

熟悉常用的第三方: AFNetworking、SDWebImage、FMDB、Masonry。

熟悉开放平台: 腾讯 AV/IM、高德地图、ShareSDK、JPush、UMeng 等。

熟悉设计模式: 代理模式、观察者模式、工厂模式、抽象工厂、策略模式等。

也对前端感兴趣,熟悉HTML/CSS/JavaScript/ES6,以及 React、Vue 等 JS 库。

熟悉 React Native、Weex 开发,熟悉 Reflux、Redux、Vuex 等相关库。

熟练使用 WebStorm、Sublime Text、VSCode 等工具进行开发。

期望从事移动端(iOS/Android),前端开发的相关工作。

个人主页: http://guimingsu.com

### 项目经验

2016.02 - 2016.11

上海森融网络科技有限公司

iOS/Android 开发

超级排期表:

独立完成的 Android 项目,基于 MVC 思想来开发。使用 OkHttp 和 OrmLite 来实现网络层和持久层,用 Otto 来实现模块间的解耦。该项目的难点主要是复杂控件的自定义,包括按周排课界面,按月统计界面等。周和月的循环滚动过程中实现了组件的复用,并且刷新过程中都是按最小范围来刷。还封装了很多基础组件,如手势滑动返回,ActionSheet,与 Activity 完全解耦的拍照或选取图片模块等。本地数据和服务器数据同步更新,还有本地后台的 Service 服务用于课前通知提醒,整个应用有如 iOS 般的顺滑体验。

#### 练吧直播:

这是一个 iOS 直播应用,由本人和另一位同事合作完成。本人负责项目的难点和主要模块开发,包括腾讯互动直播的 AVSDK 和 IMSDK 整合,主播的状态处理,直播期间的互动交互逻辑,以及送礼物、评论、弹幕、点赞模块。每个模块都封装成一个独立的部分,并在录像回放的过程中进行了复用。

口袋教练:

这是一个工具类应用,给教练安排课程用的,由本人和另一位同事合作完成。该项目的主要难点是排课控件的自定义,以及本地数据的跨设备同步管理。也是基于 MVC 思想来开发,使用 AFN 和 FMDB 来实现网络层和持久层。本人负责排课,日历统计及课程管理等模块。该应用只靠口碑传播,累积了近 10 万用户。后期还接手了 Android 版本的开发维护,添加了圈子,详情、评论点赞等功能。

迈动:

这是一个发图片和拍摄小视频类的圈子应用,由本人和另一位同事合作完成。本人负责小视频的定制,圈子模块和发现模块等。基于 MVC 开发,组件模块化,使用 AFN 和 FMDB 来实现网络层和持久层。

2013.06 - 2014.08

上海么柚网络科技有限公司

iOS 开发

停车泊导:

这是一个地图类应用,使用的是高德地图,由本人独立完成。主要是在地图中标记停车场价格位置等信息,点击并进行导航,以及停车场搜索和上报新停车场等。

便易购:

这是一个购物类应用,使用支付宝支付,由本人独立完成。基于 MVC 思想来进行开发,使用 ASIHttpRequest 和 SQLitePersistentObject 来实现网络成和持久层,使用 EGORefresh 来进行刷新。主要有商品列表及详情,购物车管理,地址管理以及个人信息管理等。

2012.07 - 2013.06

上海复馨信息科技有限公司

Java 开发

OMG 管理系统:

这是为上海宏盟媒体集团 (Omnicom Media Group, OMG) 开发的内部使用的管理系统。项目采用 Struts2+Spring+MyBatis 结构,数据库用的 MySQL。主要有用户信息管理,任务管理,差旅管理及报表管理等。本人负责前端页面和接口开发。

## 教育背景

2008-09 - 2012-07

长春大学/软件学院

本科

主要课程: C/C++, Java, 数据结构, 数据库, 操作系统, 计算机原理, 软件工程等。