# 个人简历

### 基本资料

姓 名: 苏贵明 学 历: 本科

联系电话: 18301943273 电子邮件: sgm19890125@163.com

### 个人技能

3年 iOS 开发, 1年 Android 开发, 1年 Java Web 开发。

熟练掌握 Objective-C、Swift 语言,基础扎实,完成了多个上线项目。

熟悉 iOS 和 Android 常用的第三方,以及常用的第三方开放平台。

熟悉 HTML/CSS/JavaScript/ES6 规范, 熟悉 React、Vue 等 JS 库。

熟悉 React Native、Weex 方式开发本地应用, 熟悉 Redux、Vuex 数据流。

熟悉 Struts2+Spring+Mybatis,以及 SpringMVC+Hibernate 的搭建与使用。

熟悉设计模式: 代理模式、观察者模式、策略模式、工厂模式、抽象工厂等。

熟悉软件开发的生命周期流程,以及面向对象的分析设计。

良好的团队精神及编码习惯,注意细节,保证代码质量简洁可靠。

GitHub: https://github.com/AndyFightting

个人主页: http://guimingsu.com

## 主要项目经验

2016.02 - 2016.11

上海森融网络科技有限公司

高级 iOS 开发

#### 练吧直播:

这是一个 iOS 直播应用,基本上是模仿着映客来做的,主要是给健身教练或健身爱好者直播健身,和观众交流互动的一款应用。本人为 iOS 端负责人,与另一位同事一起合作完成。本人负责项目的核心模块和主要模块的开发工作。包括腾讯互动直播的调试整合,主播状态的跟踪处理,直播期间的互动交互逻辑,直播房间的管理逻辑。以及送礼物、评论、弹幕等模块的封装。每个模块都封装成一个独立的部分,并在录像回放的过程中进行了复用。

#### 超级排期表:

独立完成的 Android 项目。使用 OkHttp 和 OrmLite 来实现网络层和持久层,用 Otto 来实现模块间的解耦。该项目的难点主要是复杂的日历控件的自定义,包括按周排课界面,按月统计界面。周和月的循环滚动过程中实现了组件的复用,并且刷新过程中都是按最小范围来刷。还封装了很多基础组件,如手势滑动返回,ActionSheet,与 Activity 完全解耦的拍照或选取图片模块等。本地数据和服务器数据同步更新,还有本地后台的 Service 服务用于课前通知提醒,整个应用有如 iOS 般的顺滑体验。

口袋教练:

这是一个工具类应用,给教练安排课程用的,由本人和另一位同事合作完成。该项目的主要难点是排课控件的自定义,以及本地数据的跨设备同步管理。使用 AFN 和 FMDB 来实现网络层和持久层。本人负责排课,日历统计及课程管理等模块。该应用只靠教练间的口碑传播,累积了近 10 万用户。后期还接手了 Android 版本的开发维护工作,添加了圈子,详情、评论等功能。

迈动:

这是一个发图片和拍摄小视频类的圈子应用,由本人和另一位同事合作完成。本人负责小视频的定制,圈子模块和发现模块等。基于 MVC 开发,组件模块化,使用 AFN 和 FMDB 来实现网络层和持久层。

2013.06 - 2014.08

上海么柚网络科技有限公司

iOS 开发

停车泊导:

这是一个地图类应用,使用的是高德地图来标记停车场位置,由本人独立完成。主要是在地图中标记停车场价格位置等信息,点击并进行导航,以及停车场搜索和上报新停车场等。

便易购:

这是一个购物类应用,使用支付宝支付,由本人独立完成。基于 MVC 思想来进行开发,商品展示使用瀑布流方式,使用 ASIHttpRequest 和 SQLitePersistentObject 来实现网络成和持久层,使用 EGORefresh 来进行刷新。主要有商品列表及详情,购物车管理,地址管理以及个人信息管理等。

环世游轮:

这是一个游轮航线介绍及预定类的应用,有本人独立完成。主要模块有邮轮公司及船只介绍,航线及价格,特别优惠及推荐,目的地介绍,会员信息修改,订单查看及公告通知等。可以进行航线搜索,支持手势翻页及微博,微信,短信,邮件分享等。

2012.07 - 2013.06

上海复罄信息科技有限公司

Java Web 开发

OMG 管理系统:

这是为上海宏盟媒体集团(Omnicom Media Group, OMG)开发的内部使用的管理系统。项目采用 Struts2+Spring+MyBatis 结构,数据库用的 MySQL。主要有用户信息管理,任务管理,差旅管理及报表管理等。本人负责前端页面和移动接口开发。

### 教育背景

2008-09 - 2012-07

长春大学/软件学院

本科

主要课程: C/C++, Java, 数据结构, 数据库, 操作系统, 计算机原理, 软件工程等。