

Curso: Programación I

Tecnicatura Universitaria de Programación.

Profesor: Menvielle Mateo

Práctico N° 3: If y Switch

- 1. Hacer un programa en C++, que diga si un número es par o impar.
- 2. Hacer un programa en C++, que lea tres números y diga cuál es el mayor.
- 3. Hacer un programa en C++, que lea una letra y diga si es una vocal.
- 4. Hacer un programa en C++, para una tienda de zapatos que tiene una promoción de descuento para vender al mayor, esta dependerá del número de zapatos que se compren. Si son más de diez, se les dará un 10% de descuento sobre el total de la compra; si el número de zapatos es mayor de veinte, pero menor de treinta, se le otorga un 20% de descuento; y si son más treinta zapatos se otorgará un 40% de descuento. El precio de cada zapato es de \$8000.
- 5. Hacer un programa en C++, para ayudar a un trabajador a saber cuál será su sueldo semanal, se sabe que, si trabaja 40 horas o menos, se le pagará \$1000 por hora, pero si trabaja más de 40 horas entonces las horas extras se le pagarán a \$2000 por hora.
- 6. Hacer un programa en C++, para una tienda de helado da un descuento por compra a sus clientes con membresía dependiendo de su tipo, sólo existen tres tipos de membresía, tipo A, tipo B y tipo C. Los descuentos son los siguientes:
 - Tipo A 10% de descuento
 - Tipo B 15% de descuento
 - Tipo C 20% de descuento
- 7. Hacer un programa en C++, para determinar el promedio de tres notas y determinar si el estudiante aprobó o no.
- 8. Hacer un programa en C++, que solicite al usuario que ingrese una fecha y calcule el día correspondiente del año. Ejemplo, si se ingresa la fecha 31 12, el número que se visualizará será 365. (la fecha se debe ingresar en dos variables diferentes: dia y mes).
- 9. Hacer un programa en C++, que ayude a una empresa a incrementar los salarios de los trabajadores de la siguiente manera:

Tipo de salario %

- De 0 a \$60000 20%
- De \$60000 a \$100000 10%
- De \$100000 a \$150000 5%
- Más de \$150000 3%
- 10. Mediante programación C++, crea una calculadora haciendo uso de la estructura de control condicional Switch (sumar, restar, multiplicar y dividir).