

Bucles anidados



Bucles anidados

También es posible colocar un bucle dentro de otro bucle. Esto se llama **bucle anidado** .

El "bucle interno" se ejecutará una vez por cada iteración del "bucle externo":

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() {
    // Outer loop
    for (int i = 1; i <= 2; ++i) {
        cout << "Outer: " << i << "\n";    // Executes 2 times

        // Inner loop
        for (int j = 1; j <= 3; ++j) {
            cout << " Inner: " << j << "\n";    // Executes 6 times (2 * 3)
        }
    }
    return 0;
}
```

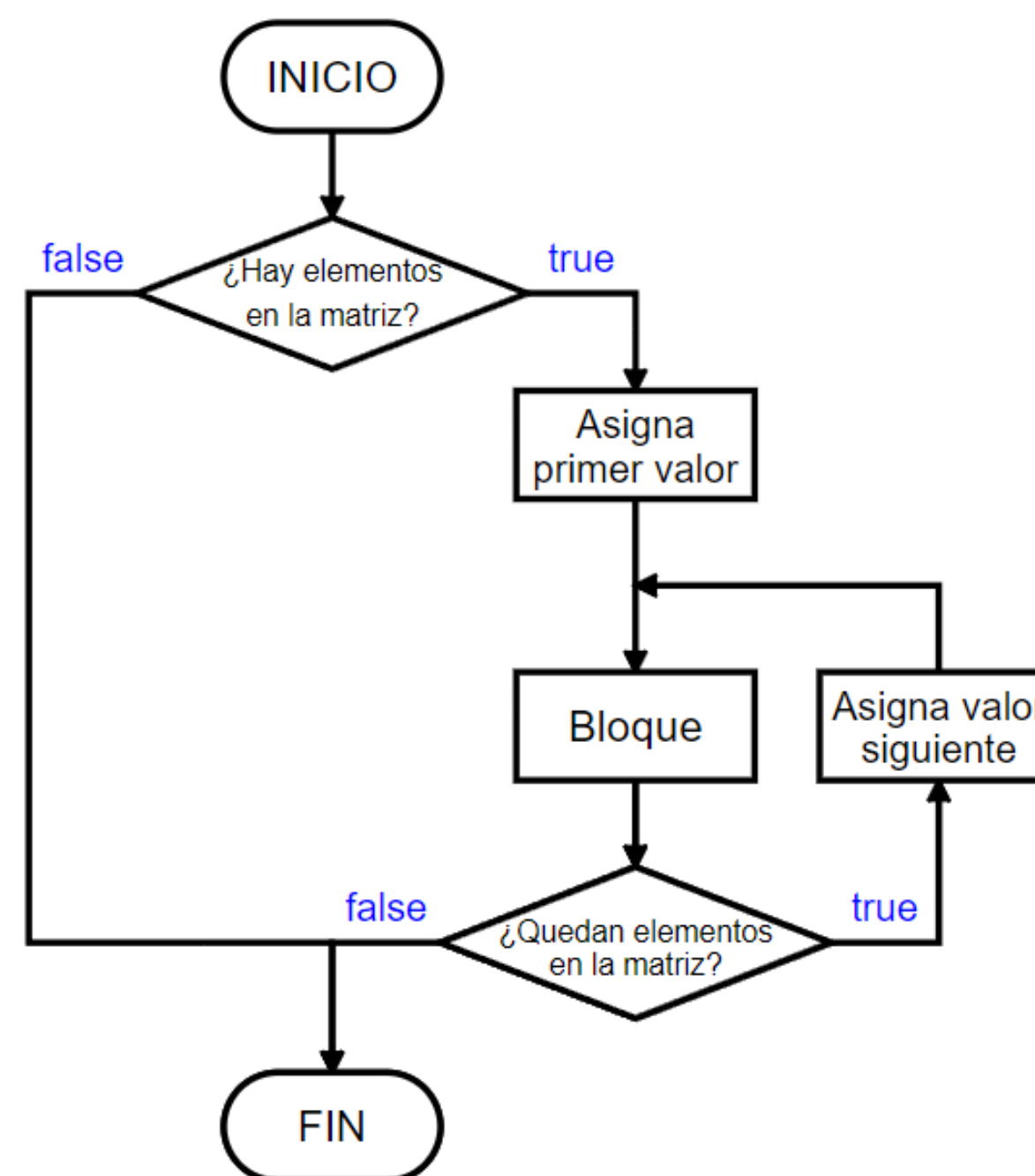
```
Outer: 1
  Inner: 1
  Inner: 2
  Inner: 3
Outer: 2
  Inner: 1
  Inner: 2
  Inner: 3
```

El bucle foreach

También hay un " bucle **for-each** " (introducido en C++ versión 11 (2011), que se usa exclusivamente para recorrer elementos en una matriz (u otros conjuntos de datos):

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() {
    int myNumbers[5] = {10, 20, 30, 40, 50};
    for (int i : myNumbers) {
        cout << i << "\n";
    }
    return 0;
}
```



10
20
30
40
50