

Toma de decisiones Switch



La instrucción `switch`

La instrucción switch

Selección entre valores posibles de una expresión

```

switch (expresión) {
case constante1:
    {
        código1
    }
    [break;]
case constante2:
    {
        código2
    }
    [break;]
...


```

→

```

case constanteN:
    {
        códigoN
    }
    [break;]
[default:
    {
        códigoDefault
    }]
}

```



La instrucción switch

nivel2.cpp



```
switch (num) {  
    case 4:  
    {  
        cout << "Muy alto";  
    }  
    break;  
    case 3:  
    {  
        cout << "Alto";  
    }  
    break;  
    case 2:  
    {  
        cout << "Medio";  
    }  
    break;  
    case 1:  
    {  
        cout << "Bajo";  
    }  
    break;  
    default:  
    {  
        cout << "Valor no válido";  
    }  
}
```

Si num == 4 → Muy alto

Si num == 3 → Alto

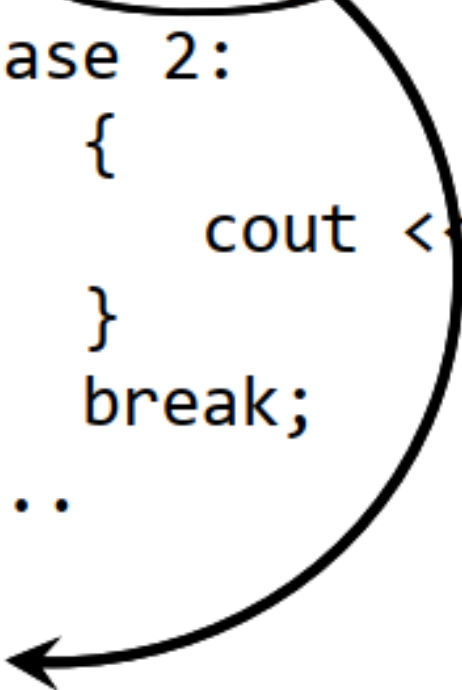
Si num == 2 → Medio

Si num == 1 → Bajo

La instrucción break

Interrumpe el switch; continúa en la instrucción que le siga

```
switch (num) {
...
case ③:
{
    cout << "Alto";
}
break;
case 2:
{
    cout << "Medio";
}
break;
...
}
```




La instrucción break

```

switch (num) {
    ...
    case ③:
    {
        cout << "Alto";
    }
    case 2:
    {
        cout << "Medio";
    }
    case 1:
    {
        cout << "Bajo";
    }
    default:
    {
        cout << "Valor no válido";
    }
}

```

