

Ejemplo de función, bucle y switch case



Un menú

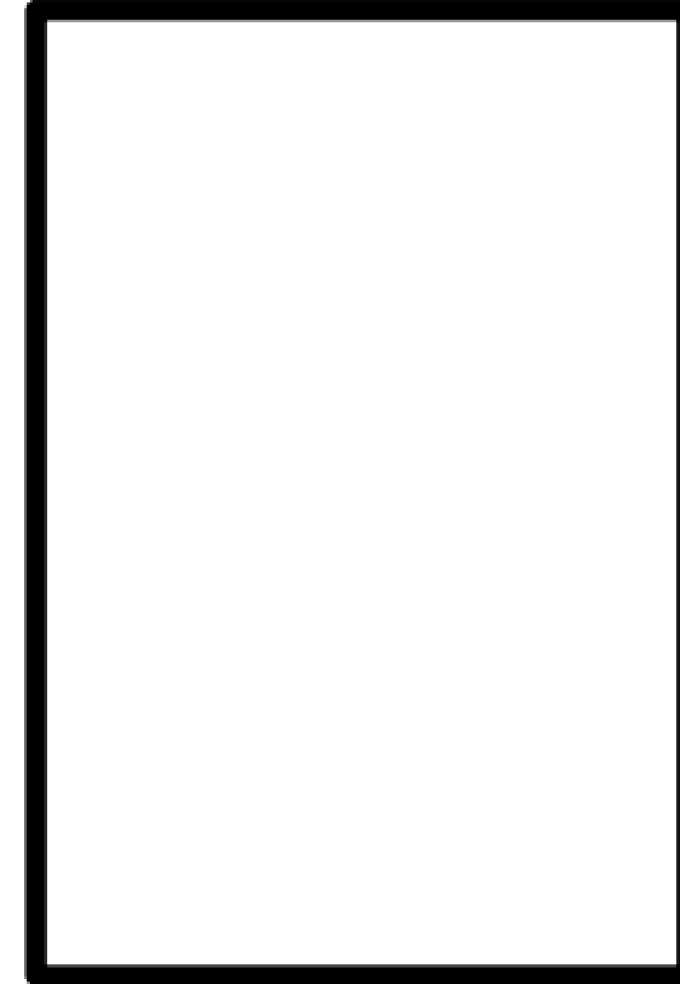
```
int opcion;
...
opcion = menu();
switch (opcion) {
case 1:
{
    cout << "En la opción 1..." << endl;
}
break;
case 2:
{
    cout << "En la opción 2..." << endl;
}
break;
case 3:
{
    cout << "En la opción 3..." << endl;
}
break;
case 4:
{
    cout << "En la opción 4..." << endl;
} // En la última no necesitamos break
}
```

```
int menu() {
    int op = -1; // Cualquiera no válida

    while ((op < 0) || (op > 4)) {
        cout << "1 - Nuevo cliente" << endl;
        cout << "2 - Editar cliente" << endl;
        cout << "3 - Baja cliente" << endl;
        cout << "4 - Ver cliente" << endl;
        cout << "0 - Salir" << endl;
        cout << "Opción: ";
        cin >> op;

        if ((op < 0) || (op > 4)) {
            cout << "¡Opción no válida!" << endl;
        }
    }

    return op;
}
```



El menú con su bucle...

```
int opcion;
...
opcion = menu();
while (opcion != 0) {
    switch (opcion) {
        case 1:
        {
            cout << "En la opción 1..." << endl;
        }
        break;
        ...
        case 4:
        {
            cout << "En la opción 4..." << endl;
        }
    } // switch
    ...
    opcion = menu();
} // while
```

Casos múltiples

nota2.cpp

```
int nota; // Sin decimales
cout << "Nota (0-10): ";
cin >> nota;
switch (nota) {
case 0:
case 1:
case 2:
case 3:
case 4:
    {
        cout << "Suspenso";
    }
    break; // De 0 a 4: SS
case 5:
case 6:
    {
        cout << "Aprobado";
    }
    break; // 5 o 6: AP
```

```
case 7:
case 8:
    {
        cout << "Notable";
    }
    break; // 7 u 8: NT
case 9:
case 10:
    {
        cout << "Sobresaliente";
    }
    break; // 9 o 10: SB
default:
    {
        cout << "¡No válida!";
    }
}
```

Escritura de variables de tipos enumerados

```
typedef enum { enero, febrero, marzo, abril, mayo, junio,
             julio, agosto, septiembre, octubre, noviembre, diciembre }
tMes;
tMes mes;
...
switch (mes) {
case enero:
    {
        cout << "enero";
    }
    break;
case febrero:
    {
        cout << "febrero";
    }
    break;
...
case diciembre:
    {
        cout << "diciembre";
    }
}
```