UNIVERCIDAD NACIONAL AUTONOMA DE HONDURAS

UNIVERSIDAD NACIONAL
AUTONOMA
DE HONDURAS
1847

PROGRAMACION 2

TRABAJO ACUMULATIVO

ALUMNO: ANDY HERNANDEZ

CUENTA: 20131015121

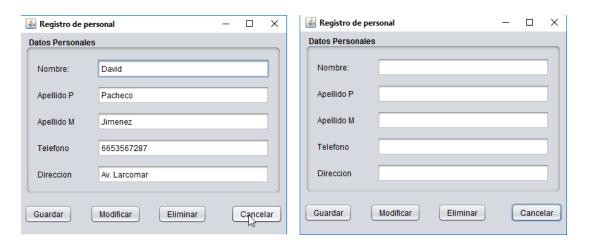
CATEDRATICO: MIGUEL SAUCEDA

FACTURA CON INTERFACES GRAFICAS

Mi idea para realizar este proyecto es simular una tienda de frutas donde existirá una pequeña base de datos que simule con una clase adicional al las sugeridas a la cual le llame inventario donde se encuentra un arreglo de artículos ya inicializados con descripción precio y CODIGO, el objetivo de esto es que la pantalla principal del programa pida a el operador que ingrese el código del artículo solamente y que este sea suficiente para tomar la descripción y el precio del mismo para calcular el total aparente.

En relación a la interfaz gráfica la pantalla principal cuestionara si desea entrar al inventario a la facturación con una pantalla sencilla de bienvenida.

Para la obtención de datos se utilizaran cuadros de textos de la forma:



Solo que en lugar de pedir esos datos se pedirá el nombre, ID y numero de factura además de lo mas importante que en este caso es el código de cada articulo.

Agregado a esto utilizare los botones seleccionables para seleccionar si el cliente tiene crédito o no, de la forma:

