

C++第二次作业解答

一、 综述。

1、 作业内容。

总共 10 道题，时间为 9 天。

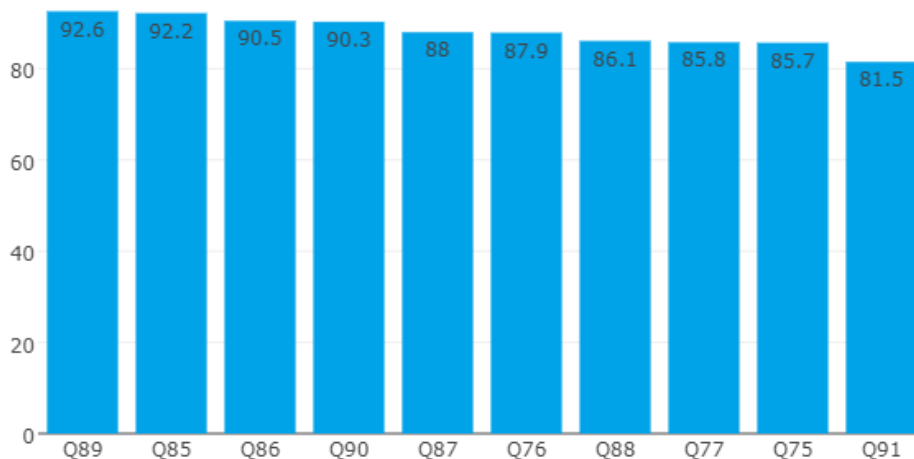
2、 作业考察点。

- 控制台 IO (cin/cout)
- 数组与数组操作
- 结构体
- 基本数据结构 (链表、队列、栈、树)
- 指针操作

3、 作业情况。

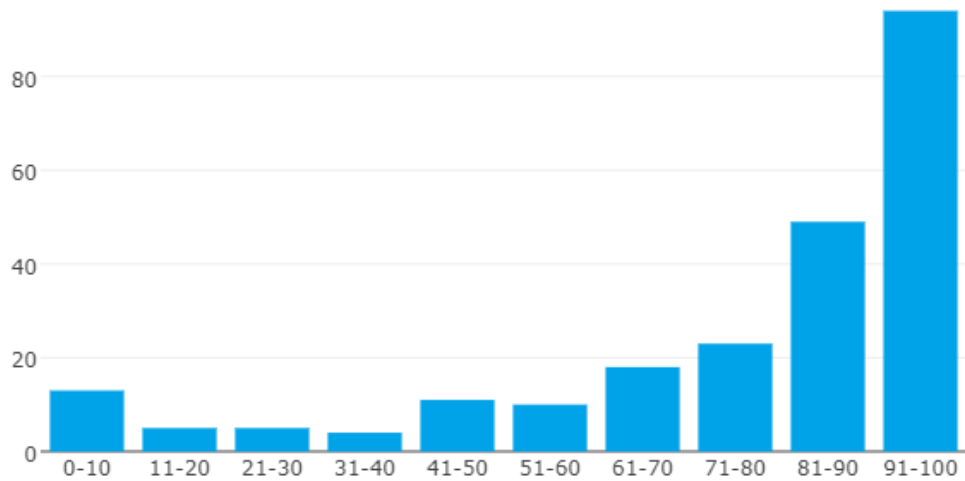
- 题目平均分

每题平均分分布柱状图



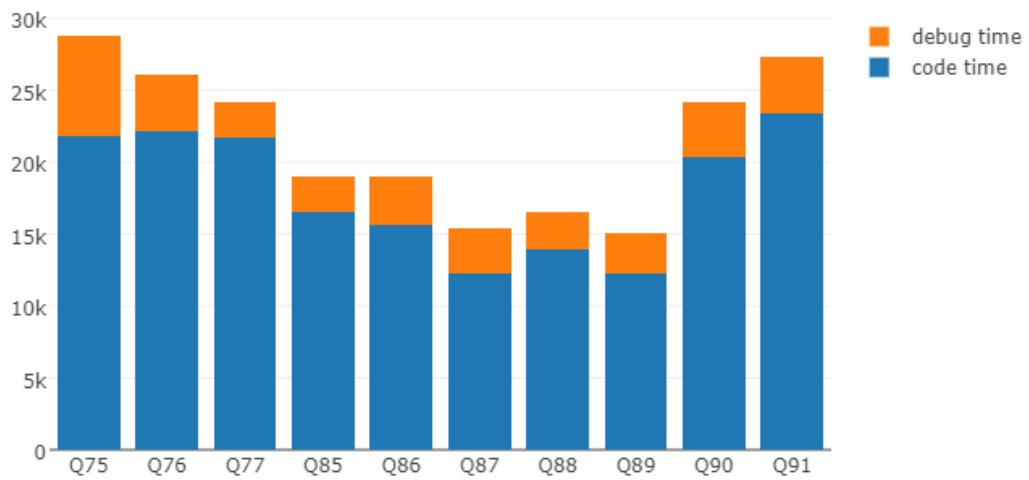
○ 得分情况分布

学生得分分布柱状图



○ 编码时间分布

all working time



4、 特殊情况。

○ Visual Studio 崩溃

初步解决方案：断网 -> 打开 VS -> 退出 outlook 账户
-> 重新联网，打开 VS

二、 Q75。

1、 题目要求。

输入二叉树，输出该树的中序序列。

二叉树的输入使用二叉树的数组形式表示，在输入中如果节点为空，则使用字符串“null”表示。如二叉树：

```
      aa
     /  \
    bb   cc
   /  \  /  \
  dd  ee ff
```

使用如下输入表示：

aa bb cc dd null ee ff

注意：输入在同一行，不会有第二行输入

例 1：

输入：

1 2 3

输出：

2 1 3(没有换行符)

2、 考察点。

- 二叉树的理解与构造
- 结构体的使用
- 指针操作
- 对二叉树进行中序遍历（递归 / 非递归）

3、 程序思路。

○ 二叉树结构体的构造：

```
1. struct Tree{
2.     Tree* left;    //左节点指针
3.     Tree* right;   //右节点指针
4.     string val;    //值
5.     Tree(string& val1){
6.         left = NULL;
7.         right = NULL;
8.         val = val1;
9.     }
10. }*PTree;
```

○ 二叉树的中序遍历（递归算法）：

```
1. void print_middle(Tree* root){
2.     if (root->left != NULL){
3.         print_middle(root->left);
4.     }
5.     if (root->val!="null"){
6.         if (!isFirst){
7.             cout << " ";
8.         }
9.         isFirst = 0;
10.        cout << root->val;
11.    }
12.    if (root->right != NULL){
13.        print_middle(root->right);
14.    }
15.
16. }
```

三、 Q76。

1、 题目要求。

用单链表模拟大整数加法运算。输入两个非空的链表表示两个非负整数。链表的表头表示正整数的高位,每一个节点的值是 0-9 的整数,模拟加法的结果如下:

$$9 > 9 > 9 > \text{null} + 1 > \text{null} = 1 > 0 > 0 > 0 > \text{null}$$

链表的输入用如下形式,

$$9 > 9 > 9 > \text{null}$$

需要考虑形式的输入:

$$0 > 0 > 1 > \text{null}$$

例 1:

输入:

$$9 > \text{null}$$
$$1 > \text{null}$$

输出:

$$1 > 0 > \text{null}$$

例 2:

输入:

$$1 > 2 > 3 > \text{null}$$
$$2 > 4 > \text{null}$$

输出:

$$1 > 4 > 7 > \text{null}$$

2、 考察点。

- 指针操作
- 链表的构造
- 结构体
- 对链表进行运算
- 进位的处理方法

3、 程序思路。

- 构造链表的结构体，本题可以构造双向链表

```
1. struct LinkList{
2.     LinkList* pre;    //链表前一结点
3.     LinkList* next;   //链表后一结点
4.     int val;    //结点的值
5.     LinkList(int val1){
6.         val = val1;
7.         pre = NULL;
8.         next = NULL;
9.     }
10. };
```

- 输入字符串的处理

```
1. while ((c = cin.get()) != '\n'){
2. }
```

- 进位的处理

```
1. if (new_val > 9){
2.     plus = 1;
3. } //plus 值为 1 则说明有进位
4. else{
5.     plus = 0;
6. } //plus 值为 0 则说明无进位
```

四、 Q77。

1、 题目要求。

使用栈判断给定的代码片段中的 TAG 是否符合规。

规范如下:

1.代码必须由有效的 TAG 对包裹

2.有效 TAG 对形式：

<TAG_NAME>TAG_CONTENT</TAG_NAME>.其中，

<TAG_NAME>与</TAG_NAME>是起始 TAG 与结束 TAG，两个 TAG 的 TAG_NAME 必须一样。

3.TAG_NAME 必须是大写字母并且长度为 1-9。

4.TAG_CONTENT 可能含有其他的 TAG 对和<!-- -->、<>、</>、()符号对，且其中所有的<!-- -->、<>、</>、()、TAG 都必须成对，否则判定不符合规范

5.TAG_CONTENT 中可能含有<!--COMMENT-->形式的字符串，其中 COMMENT 内容可以为任意字符，包括不成对的 TAG、<>、</>、()等。(即 COMMENT 内容可以忽略，不影响判断)

例 1：

输入：

```
<DIV>Hello World!</DIV>
```

输出:

True(没有换行符)

例 2：

输入:

<DIV>Hello World!</div>

输出:

False(没有换行符)

例 3 :

输入 :

<DIV>Hello World!<!--example<div>--></DIV>

输出 :

True(没有换行符)

例 4:

输入 :

<DIV>Hello World! < (</ </DIV>

输出 :

False(没有换行符)

2、 考察点。

- 数组的处理
- 栈数据结构的建立与理解

3、 程序思路。

- 栈数据结构的建立

```
1. #include <stack>
2. stack<string> ss;
```

- 栈数据结构的操作


```
1. if (line[i] == '('){
2.     ss.push("(");
3. }
4.
5. if (line[i] == ')'){
6.     top = ss.top();
7.     if (top == "("){
8.         ss.pop();
9.         continue;
10.    }
11.    else{
12.        isVaild = false;
13.        break;
14.    }
15. }
```

五、 Q85。

1、 题目要求。

输入一个数字数组 `nums` , 长度为 `n` ($n < 100$)。定义 4 种命令：
`replace`、`move`、`translate` , `print`。

`replace` 命令将数组中所有的数字 `a` 替换为数字 `b` , 格式为
`replace a b`, `a` 为被替换的数字 , `b` 为替换的数字。

`move` 命令将指定数字 `a` 全部移动到数组开头或末尾 , 命令格式为
`move head(tail) a` , `a` 为被移动的数字。

`translate` 命令将数组整体向前 (或后) 平移 , 尾部越界的数字补全到数组开头 , 开头越界的数字补全到数组末尾 , 命令格式为
`translate head(tail) a` , `a` 为移动的格数。

`print` 命令要求输出当前的数组信息。

首先输入 `n` , 表示数组大小 , 接着 `n` 个输入为具体数组。然后输入 `m` , 表示命令数量 , 接着输入 `m` 条命令。将命令的结果进行输出。

Input :

5

0 1 0 3 12

7

`print`

`replace 1 3`

`print`

move tail 3

print

translate head 2

print

Output :

0 1 0 3 12

0 3 0 3 12

0 0 12 3 3

12 3 3 0 0

2、 考察点。

- 数组的建立与操作
- 数组的基本算法
- 命令的输入

3、 程序思路。

- replace 函数功能的实现

```
1.  int* replace(int*num,int len,int oldValue,int newValue){
2.  //对数组进行循环
3.  for (int i = 0; i < len;i++){
4.      if (num[i]==oldValue){
5.          num[i] = newValue;
6.      }//用新的值替换旧的值
7.  }
8.  return num;//返回数组
9. }
```

- move 函数功能的实现

```

1. //move 到数组头部功能函数
2. int* moveFront(int*num, int location){
3.     int value = num[location];
4.     for (int i = location; i >=1;i--){
5.         num[i] = num[i - 1];
6.     }
7.     num[0] = value;
8.     return num;
9. }

```

○ translate 函数功能的实现

```

1. //translate 到数组尾部功能函数
2. int* translateTail(int*num, int shift, int len){
3.     int *newNum = new int[len]; //创建一个新数组用于存储
4.     for (int i = 0; i < len;i++){
5.         newNum[(i+shift)%len] = num[i];
6.     }
7.     //循环算法
8.     delete num; //释放数组空间
9.     return newNum; //返回 newNum 数组
10. }

```

○ print 函数功能的实现

```

1. //输出数组函数
2. void printF(int*num, int length){
3.     //循环体输出数组
4.     for (int i = 0; i < length;i++){
5.         cout << num[i];
6.         if (i!=length-1){
7.             cout << " "; //各个数之间打印空格
8.         }
9.     }
10. }

```

六、 Q86。

1、 题目要求。

输入一个矩阵 $m \times n$ ，并逐个输入 $m \times n$ 个数。接着给定一个坐标 x ，以螺旋的方式取得对应位置的数。默认取数坐标起始为 0

对矩阵

1 2 3

4 5 6

7 8 9

来说，螺旋的顺序为 1 2 3 6 9 8 7 4 5。

Input:

3 3

1 2 3

4 5 6

7 8 9

5

Output:

8

2、 考察点。

- 数组的使用
- 动态规划算法的入门

3、 程序思路。

○ 数组的处理

```
1. //数组的处理
2. for (; i < m - n + 1 + j; i++) {
3.     num[k] = matrix[i][j];
4.     k++;
5.     if (k == m * n)
6.         break;
7.
8.     if (i == m - n + j) {
9.         j--;
10.        l = 3;
11.        break;
12.    }
13. }
```

七、 Q87。

1、 题目要求。

给定一个三角数组，形式如下。三角中每个数字代表权值。从顶点开始，到底部任意一点结束为一条路径。路径只能向左下或右下的点延伸。找到一条权值和最少路径，输出路径的最小权值。

```
[  
    [1],  
    [1,2],  
    [1,2,3],  
    [1,2,3,4]  
]
```

Input : n

```
    a11  
    a21 a22  
    a31 a32 a33  
    .....  
    an1 an2 ..... ann
```

Output : sum_value

Input :

3

1

2 3

1 6 3

Output :

4

2、 考察点。

- 数组的使用
- 动态规划算法的入门

3、 程序思路。

- 动态规划算法

```
1. //动态规划函数
2. int sum(int**data,int **value,int x,int y,int len){
3.     //cout << " x: " <<x<< " y" <<y<< " data[x][y]" << data[x][y] << " valu
    e[x][y]"<<value[x][y]<< endl;
4.     if (value[x][y]!=0){
5.         return value[x][y];
6.     }
7.     else if (x==0&&y==0){
8.         value[x][y] = data[x][y];
9.         return value[x][y];
10.    }
11.    else if (x==y){//在矩阵的对角线上,只能往左上走
12.        value[x][y] = sum(data,value,x-1,y-1,len)+data[x][y];
13.    }
14.    else if (x !=0 && y==0){//最左边一个, 只能往右上走
15.        value[x][y] = sum(data, value, x-1, y, len)+data[x][y];
16.    }
17.    else{
18.        //取左上与右上值小的
19.        int left = sum(data, value, x - 1, y-1, len);//左上
20.        int right = sum(data, value, x-1, y , len);//右上
21.        value[x][y] =(left > right ? right : left) + data[x][y];
22.    }
23.    return value[x][y];
24. }
```


○ 数组的建立

```
1. //申请空间
2. int ** a = new int *[row];
3. int **value = new int*[row];
4. for (int i = 0; i < row; i++){
5.     a[i] = new int[column];
6.     value[i] = new int[column];
7. }
8. //初始化三角
9. for (int i = 0; i < row;i++){
10.     for (int j = 0; j < i + 1;j++){
11.         cin >> a[i][j];
12.     }
13. }
```

八、 Q88。

1、 题目要求。

输入 n 个字符串 ,字符串由小写字母与大写字母组成。利用 sort 函数 ,对字符串进行排序 ,并按顺序输出。排序规则 : (1) 短字符串排在长字符串之前 (2) 长度相同的情况下按字母顺序排序 , 字母顺序为 aAbBcCdD...xXyYzZ

示例 :

Input: 5

abC

Abd

b

bcd

c

Output : b

c

abC

Abd

bcd(无换行)

2、 考察点。

- 字符串的处理
- 控制台的输入输出

3、 程序思路。

○ 字符串长度相同时的处理

```
1. for (int i = 0; i < str1.length();i++){
2.     if (str1[i]==str2[i]){
3.         continue;
4.     }
5.     else{
6.         if ((str1[i] <= 90 && str2[i] <= 90) || (str1[i] >=97 && str2[i] >=97)){
7.             if (str1[i]<str2[i]){
8.                 return 1;
9.             }
10.            else{
11.                return -1;
12.            }
13.        }
14.        int v1, v2;
15.        v1 = str1[i],v2=str2[i];
16.        if (str1[i]<=90){//为大写字母
17.            v1 = str1[i] + 32;
18.        }
19.        if (str2[i] <= 90){//为大写字母
20.            v2 = str2[i] + 32;
21.        }
```

九、 Q89。

1、 题目要求。

描述：给定一个二叉树，每一个二叉树的节点的值都是一个字符串，给定节点

node1 和 node2，求节点 node1 和 node2 的路径长度，如果 node1 和 node2 不是从根节点出发的同一条路径上的节点则返回-1.此处一个子节点和父节点之间的路径长

度定位 1.二叉树的输入使用二叉树的数组形式表示，在输入中如果表示 null（空指针），则使用字符串“NULL”表示。如二叉树

```
      aa
     /  \
    bb   cc
   /  \  /  \
  dd  ee ff
 /  \ /  \ /  \
gg hh i j k l
```

使用数组表示：

aa bb cc dd NULL ee ff gg hh i j k l

（注意这棵树中 bb 没有右节点）

在输入的时候，对于 bb 的右节点，因为没有子节点，则输入“NULL”表示。

输入：

step1：二叉树的节点个数（满二叉树，其中非叶节点空节点

也算进去) m ,

step2 : 然后依次输入 m 个字符串 , 如果节点表示为 null , 使用字符串 "NULL" 表示。

step3 : 节点 node1 的值 (不会为 "NULL" 值)

step4 : 节点 node2 的值 (不会为 "NULL" 值)

输出 :

节点 node1 和节点 node2 之间的路径长度 (如果两个节点不在从根节点出发的一条

路径上 , 则返回-1)

注 : 此处的 "NULL" 在输入和输出时都表示字符串

示例 1 :

输入 :

7

aa bb cc dd NULL ee ff

aa

ee

输出 :

2 (没有回车)

示例 2 :

输入 :

7

aa bb cc dd NULL ee ff

bb

ee

输出：

-1 (没有回车)

2、 考察点。

- 二叉树的生成
- 链表的结构生成
- 结构体的构造

3、 程序思路。

- 二叉树的结构体的构造

```
1. //二叉树结构体
2. struct TreeNode
3. {
4.     string val;
5.     TreeNode *left;
6.     TreeNode *right;
7.     TreeNode(string x) :val(x), left(NULL), right(NULL) {}
8. };
```

- 二叉树的计算

```
1. //计算长度
2. int calculateLen(TreeNode *r, string first, string second) {
3.     if (first.compare(second) == 0) {
4.         return 0;
5.     }
6.     string v = r->val;
7.     if (v.compare(first) == 0) {
8.         int res = findChild(r, second, 0);
9.         return res;
10.    }
11.    if (v.compare(second) == 0) {
12.        int res = findChild(r, first, 0);
```

```

13.         return res;
14.     }
15.     //cannot find
16.     int lres = -1;
17.     int rres = -1;
18.     if (r->left != NULL) {
19.         lres = calculateLen(r->left, first, second);
20.     }
21.     if (r->right != NULL) {
22.         rres = calculateLen(r->right, first, second);
23.     }
24.     return (lres >= rres ? lres : rres);
25. }
26. //查找孩子
27. int findChild(TreeNode *r, string cmp, int len) {
28.     string v = r->val;
29.     if (v.compare(cmp) == 0) {
30.         return len;
31.     }
32.     else {
33.         int l = len + 1;
34.         int leftres = -1;
35.         int rightres = -1;
36.         if (r->left != NULL) {
37.             leftres = findChild(r->left, cmp, l);
38.         }
39.         if (r->right != NULL) {
40.             rightres = findChild(r->right, cmp, l);
41.         }
42.         if (leftres == -1 && rightres == -1) {
43.             return -1;
44.         }
45.         else {
46.             return (leftres >= rightres ? leftres : rightres);
47.         }
48.     }
49.     return 0;
50. }

```

十、 Q90。

1、 题目要求。

自定义一个链表的结构，不能使用已有库

定义一些链表的操作 ADD ,REVERSE ,REMOVEREPEAT ,DEL ,
PRINT , SIZE

ADD：往链表追加一个元素，如果之前一个元素都没有，则该元素作为链表的第一个元素

如： ADD 1，将 1 添加至链表

REVERSE：将链表反转

REMOVEREPEAT：剔除链表中重复的元素，保留一个，如
REMOVEREPEAT n，则剔除链表中

所有值为 n 的元素，保留最后一个,如果没有该元素，
则不操作

DEL：删除链表中的所有指定的元素，如 DEL 1，删除链表中值为 1 的所有元素，不存在元素则不进行任何操作

PRINT：将链表从第一个依次输出,如果为空，则输出 “NULL”

SIZE：输出链表的元素个数

输入：

先输入整数 n，表示将会有 n 条指令输入

然后依次输入 n 条指令（指令只会在给定的指令范围内）

输出：

根据指令的要求，如果指令要求输出，则将结果输出到控制台（注

意最后一次输出没有回车)

注：此处的“NULL”输出时都表示字符串

示例：

输入

12

ADD 1

ADD 1

ADD 2

ADD 1

SIZE

PRINT

REMOVEREPEAT 1

PRINT

ADD 1

PRINT

DEL 1

PRINT

输出：

4

1 1 2 1

2 1

2 1 1

2 (没有回车)

2、 考察点。

- 链表的构造
- 链表的操作
- 结构体的建立

3、 程序思路。

- 链表结构体的构造

```
1. struct linkedList
2. {
3.     string val;
4.     linkedList *next;
5.     linkedList(string x) :val(x), next(NULL){}
6. };
```

- 链表的添加

```
1. //添加数字功能算法
2. linkedList* add(linkedList *l, string v) {
3.     linkedList *t = l;
4.     if (t == NULL) {
5.         t = new linkedList(v);
6.         t->next = NULL;
7.         return t;
8.     }
9.     else {
10.         linkedList *h = t;
11.         while (t->next != NULL) {
12.             t = t->next;
13.         }
14.         t->next = new linkedList(v);
15.         return h;
16.     }
17. }
```

○ 链表的翻转

```
1. //翻转链表功能的算法
2. linkedList* reverse(linkedList *l) {
3.     if (l == NULL){
4.         return NULL;
5.     }
6.     if (l->next == NULL){
7.         return l;
8.     }
9.     if (l->next->next == NULL){
10.        linkedList *tmp = l->next;
11.        l->next = NULL;
12.        tmp->next = l;
13.        return tmp;
14.    }
15.    linkedList *p = l;
16.    linkedList *q = l->next;
17.    linkedList *r = NULL;
18.    p->next = NULL;
19.    while (q->next != NULL) {
20.        r = q->next;
21.        q->next = p;
22.        p = q;
23.        q = r;
24.    }
25.    q->next = p;
26.    l = q;
27.    return l;
28. }
```

○ 链表的删除

```
1. //删除重复数据的方法
2. linkedList* removerepeat(linkedList *l, string v) {
3.     linkedList *tmp = l;
4.     linkedList *t = l;
5.     linkedList *pre = NULL;
6.     int count = 0;
7.     while (tmp != NULL) {
8.         if (tmp->val.compare(v) == 0) {
9.             count++;
10.        }
11.    }
12. }
```

```
11.         tmp = tmp->next;
12.     }
13.     while (t != NULL) {
14.         if (t->val.compare(v) == 0) {
15.             if (pre == NULL) {
16.                 if (count != 1) {
17.                     l = l->next;
18.                     t = t->next;
19.                     count--;
20.                 }
21.                 else {
22.                     pre = t;
23.                     t = t->next;
24.                 }
25.             }
26.             else {
27.                 if (count != 1) {
28.                     pre->next = t->next;
29.                     t = t->next;
30.                     count--;
31.                 }
32.                 else {
33.                     pre = t;
34.                     t = t->next;
35.                 }
36.             }
37.         }
38.         else {
39.             pre = t;
40.             t = t->next;
41.         }
42.     }
43.     return l;
44. }
```

十一、Q91。

1、 题目要求。

输入学生信息 (包括姓名 , 学号 , 科目 , 成绩) , 学号为唯一 , 成绩可能发生更新 , 若信息中缺少某个学生的某个科目 , 则将该学生的该科目得分计算为 0。

将平均得分小于等于总体平均分的学生按平均分从高到低进行排序,并输出学号。同平均分学生按学号排序。

Input : n

name , id , subject , score

.....

Output : id1

id2

id3(无换行)

示例 :

Input: 5

student1 1 cpp 70

student1 1 java 80

student1 1 cpp 80

student2 2 cpp 70

student3 3 java 90

Output : 3

2(无换行)

2、 解题思路。

- 结构体的构造
- 排序算法

3、 程序思路。

- 结构体的构造

```
1. //学生信息结构体
2. struct info
3. {
4.     string name;
5.     int id;
6.     string subject;
7.     int score;
8.     info(string n, int i, string s, int sc) :name(n), id(i), subject(s), score(sc){}
9. };
10. //排序结构体
11. struct sort
12. {
13.     int id;
14.     double mean;
15.     sort(int i, double m) :id(i), mean(m){}
16. };
```

- 排序算法

```
1. //sort
2. for (int i = 0; i < sort_len - 1; i++) {
3.     for (int j = 0; j < sort_len - i - 1; j++) {
4.         if (sortlist[j]->mean < sortlist[j + 1]->mean) {
5.             sort *tmp = sortlist[j];
6.             sortlist[j] = sortlist[j + 1];
7.             sortlist[j + 1] = tmp;
8.         }
9.         else if (sortlist[j]->mean == sortlist[j]->mean) {
10.            if (sortlist[j]->id < sortlist[j + 1]->id) {
11.                sort *tmp = sortlist[j];
12.                sortlist[j] = sortlist[j + 1];
13.                sortlist[j + 1] = tmp;
```

```
14.      }
```

```
15.      }
```

```
16.    }
```

```
17. }
```