## 洛谷1413 坚果保龄球

### 一、题目

#### 问题描述

PVZ这款游戏中，有一种坚果保龄球。zombie从地图右侧不断出现，向左走，玩家需要从左侧滚动坚果来碾死他们。

我们可以认为地图是一个行数为6，列数为60的棋盘。zombie出现的那一秒站在这一行的第60列，之后每秒向左移动一步。玩家可以随时在屏幕最某一行第一列摆放坚果，这一行的zombie瞬间全被滚过去的坚果碾死。如果zombie走到第1列没有被消灭，如果再向左走，则你的大脑就会被zombie吃掉。

现在有n只zombie！告诉你每只zombie出现的时间以及在出现的行数（可能会同时出现同一位置的僵尸），请问至少需要多少坚果才能消灭所有的zombie。

输入格式

#### 输入数据

第一行一个正整数n，表示zombie数量。

之后n行中，每行两个正整数P和t，分别表示zombie所在行和zombie出现的时间。

#### 输出数据

一个正整数，最少需要的坚果数。

#### 输入样例

10 1 1 1 61 2 1 2 60 3 1 3 2 3 3 3 4 4 1 4 99999

#### 输出样例

6

#### 题目来源

洛谷1413 https://www.luogu.com.cn/problem/P1413

### 二、题解

#### 解题思路

首先需要知道地图上每一行是互不干扰的， 所以我们把每行分开求最优解再相加即可。

只有当一个zombie抵达第一列，我们才会不得不放坚果。 很显然，这肯定是最佳方案。

具体实现思路是对每一行单独处理，对于每一只抵达第一行的zombie， 用坚果杀死它，顺便杀死所有当前也在这行的zombie。

#### 参考程序

#include<iostream>   
using namespace std;   
  
int a[7][100001];   
int s,x1,x2,ans=0;   
  
int main()   
{   
 cin>>s;   
 for(int i=0;i<s;i++)   
 {   
 cin>>x1>>x2;   
 a[x1][x2]=1;   
 }   
 for(int i=1;i<=6;i++)   
 for(int j=1;j<=100000;j++)   
 {   
 if(a[i][j]>=1)   
 {   
 j+=59;   
 ans++;   
 }   
 }   
 cout<<ans<<endl;   
 return 0;   
}

#### 复杂度分析

无

#### 编程技巧

无