



# Presentación

**Nombre:** Andy Manuel

**Apellidos:** Reyes Del Rosario

**Matricula:** 100488534

**Carrera:** Licenciatura en Informática

**Asignatura:** INF5170

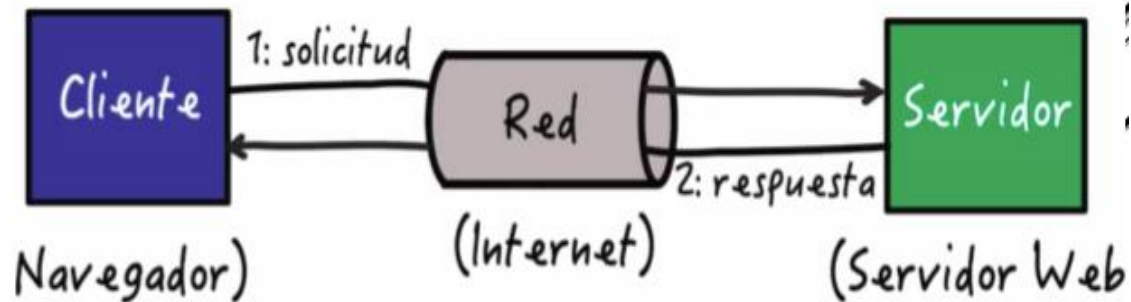
**Sección:** 01

**Maestro:** Radhames Silverio González

# Arquitectura cliente servidor

En esta arquitectura web podemos ver a simple vista 3 agentes o componentes los cuales son:

- ❖ El cliente (un navegador web).
- ❖ La red (una conexión a internet o red local).
- ❖ El servidor web (Sistema, software o hardware).

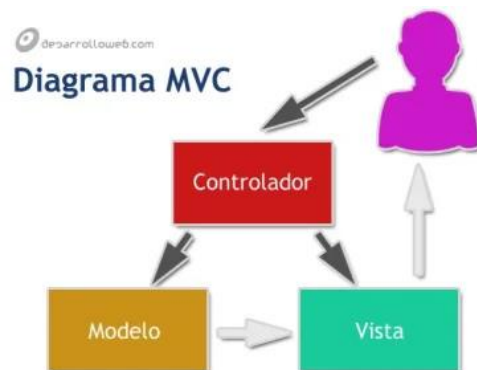


El cliente que es el lado que él se dé la aplicación web gestionada por HTML esta puede manejar lógica de programación o gestión de los datos y comportamientos de los mismo mediante el uso de JavaScript que se ejecuta en el navegador del cliente o usuario, la red o internet establece la conexión entre el cliente y el servidor web y este último es quien se encarga de toda o la mayoría de la lógica de la aplicación web, como las conexiones a un sistema de base de datos, tratamiento o transformación de los datos, los servidores web pueden comunicarse con otros servidores ya sea para hacer uso de otros recursos que no se encuentren en ellos mismo como por ejemplo la base de datos de la aplicación web puede estar fácilmente en otro servidor (servidor de base de datos) y este hacer las consultas necesarias para tratar los datos.

## Arquitectura de 3 capas

El modelo de 3 capas nos afirma que las aplicaciones de escritorio antiguas las podemos hacer o reutilizar su lógica para pasarlas a ser aplicaciones web, como, pues usando un intermediario que una la nueva vista generada en HTML con el código en el lenguaje original en que fue escrito la aplicación para escritorio algo similar a MVC (Modelo - Vista - Controlador) este modelo separa la capa de datos, la capa visual y la capa de control. Cada capa debe ser independiente de otra.

Básicamente esta arquitectura nos afirma que la vista sería la página o lo que vemos, el controlador es como un puente que une la vista con el modelo y este último es toda la lógica del software, MVC no solo se usa con este fin, también se crean aplicaciones web desde cero usando este principio.



# Arquitectura de 6 capas

Básicamente en la ampliación de la arquitectura de 3 capas, este parte cada capa de la arquitectura anterior en dos dando como resultado 6 el cliente tiene un nivel de vista y uno de la lógica de esa vista, la capa de conexión o modelo, tiene un nivel de acceso y uno de datos, y la capa de control tiene un nivel de lógica también y uno de web.

