DEV-J140. Введение в технологию JAVAFX

Описание практического задания №3.

Цель задания: доработать приложение из задания №2.

Описание задачи.

Разработать новую версию приложения с описанием на языке FXML следующих пользовательских интерфейсов:

- 1. Интерфейс аутентификации пользователя.
- 2. Интерфейс «Клиенты» (таблица Person).
- 3. Интерфейс «Клиентские домены» (таблица Domain).