## Описание учебной задачи "Система хранения данных сетевых клиентов"

## 1. Общее описание

1.1. Система представляет собой многопользовательское вебприложение, которое позволяет пользователям заносить в базу данных сведения о сетевых клиентах. Также пользователь может запрашивать из базы данных список всех данных и данные по заданным параметрам.

## 2. Описание сущностей

- 2.1. Классы-модели:
- Client, поля: идентификатор (clientid целое число), наименование клиента (client\_name строка до 100 символов), тип клиента (type строка до 20 символов), дата добавления клиента (added дата), список адресов (addresses List<Address>).
- Address, включающая поля: сетевой адрес устройства (ip строка до 25 символов), физический-адрес устройства (mac строка до 20 символов), модель устройства (model строка до 100 символов), адрес места нахождения (address строка до 200 символов), клиент (client объект класса Client).

## 3. Реализация

- 3.1. Реализация приложения выполняется в 3 этапа.
- 3.2. Первый этап включает реализацию на основе технологии сервлетов со следующей функциональностью:
  - 3.2.1. Сервлет «Create» обеспечивает создание нового клиента и его адреса, которые включают:
    - 3.2.1.1. Ввод данных для всех полей класса Client и проверка допустимости сведений:
      - 3.2.1.1.1. Все поля не могут быть пустыми.
      - 3.2.1.1.2. Длина полей не превышает ограничения.

- 3.2.1.1.3. Для поля наименование клиента допустимо использование только русского алфавита, а также символов {- ,.}
- 3.2.1.1.4. Для поля «type» допустимы значения:
- Юридическое лицо;
- Физическое лицо.
  - 3.2.1.2. Ввод данных для всех полей класса Address и проверка допустимости сведений:
    - 3.2.1.2.1. Все поля не могут быть пустыми.
    - 3.2.1.2.2. Длина полей не превышает ограничения.
    - 3.2.1.2.3. IP адрес состоит из четырех октетов разделенных точкой, каждый октет имеет размер не более трех чисел, числа должны быть в диапазоне от 0 до 255, например: 192.168.000.001
    - 3.2.1.2.4. МАС-адрес состоит из шести октетов разделенных символом «-». Каждый октет имеет размер не более двух символов и состоит из чисел и/или букв латинского алфавита.
  - 3.2.1.3. Приложение должно информировать о попытке ввода недопустимых значений.
  - 3.2.1.4. В случае ввода допустимых значений должны создаваться новые сущности Client и Address, и должен происходить переход на форму просмотра всех клиентов (класс ViewList).
  - 3.2.2. Класс сервлета Update обеспечивает изменение существующих сведений, который включает:
    - 3.2.2.1. Изменение данных всех полей классов-моделей и их проверка в соответствии с п. 3.2.1.1 и 3.2.1.2.
  - 3.2.3. Класс сервлета Delete обеспечивает удаление выбранного в форме ViewList объекта.
  - 3.2.4. Класс сервлета ViewList обеспечивает вывод всех данных сущностей Client и Address в общей таблице.
    - 3.2.4.1. Необходимо обеспечить фильтрацию выводимых в таблицу сведений по содержимому полей: client\_name, type, address. Фильтр состоит из двух полей.

- 3.2.4.1.1. Поле выбора типа клиента. Выбор происходит из выпадающего списка.
- 3.2.4.1.2. Поле ввода текста для поиска по полям client\_name и address. Поиск производится по содержанию каждого введенного слова в указанных полях сущностей.
- 3.3. На втором этапе приложение расширяется за счёт подключения сессионных бинов со следующей функциональностью.
  - 3.3.1. Класс UpdateBean типа @Stateless обеспечивает обработку запросов на изменение данных:
    - 3.3.1.1. Занесение новых сведений в базу данных
    - 3.3.1.2. Изменение существующих сведений в базе данных
    - 3.3.1.3. Удаление существующих сведений из базы данных
    - 3.3.1.4. Реализовать в данном классе проверку допустимости сведений, указанных в п. 3.2.1.1 и 3.2.1.2
  - 3.3.2. Класс SelectBean типа @Stateless обеспечивает выполнение запросов от класса ViewList к базе данных на получение выборки
    - 3.3.2.1. Класс должен обрабатывать следующие виды запросов:
      - 3.3.2.1.1. Получение всех записей
      - 3.3.2.1.2. Получение одной записи по имени параметра
      - 3.3.2.1.3. Получение всех записей, имена параметров которых удовлетворяют заданному пользователем шаблону.
- 3.4. На третьем этапе в приложение вводится класс DbManager типа @Singleton
  - 3.4.1. Данный класс обеспечивает взаимодействие с базой данных на основе технологии JPA
  - 3.4.2. Данный класс обеспечивает выполнение следующих функций
    - 3.4.2.1. Установку и поддержание соединения с базой данных
    - 3.4.2.2. Управление объектами вида Entity
    - 3.4.2.3. Непосредственное выполнение запросов от классов UpdateBean и SelectBean.