

109 學年度 第二學期 活動平面設計與社群濾鏡設計 紀錄與省思

目錄（可點選標題跳至該頁）

壹、活動簡述：	1
貳、在活動過程中，最讓我印象深刻的事：	1
參、參加完這些活動，我的收穫與展望：	2
肆、各活動內容概述：	2
一、109 學年度第一學期 教師節感恩創意卡片設計	2
二、109 學年度第一學期 校慶園遊會設攤活動文宣設計	3
三、109 學年度第二學期 期末感謝同學創意卡片設計	4
四、109 學年度第二學期 期末感謝師長創意卡片設計	5
五、109 學年度第二學期 女籃社 LOGO 及招生內迎本設計	7
六、109 學年度第二學期 女籃社 IG 社群濾鏡遊戲設計	8
七、109 學年度第二學期 女籃社招生影片製作	7

壹、活動簡述：

這份歷程檔案紀錄我在今年所參與的各項平面設計、多媒體設計相關活動。像是教師節創意卡片的設計，還有社團招生的 IG 濾鏡遊戲，很多都是不同的挑戰。這些設計活動精進了我的設計及擴增實境軟體操作技術。

貳、在活動過程中，最讓我印象深刻的事：

製作每一個不同的成果時，都需要耗費心思與時間，全心完成作品。每完成一個作品，似乎就能帶來不少成就感。其中，在製作感謝同學卡片及期末感謝師長的卡片特別讓我記得，因為這是我首次需向印刷店洽談大量印刷及額外壓線。

[合回目錄](#)

參、參加完這些活動，我的收穫與展望：

參加完這些活動，我對於設計軟體操作更加熟悉，能使用較快速的方式完成心中的目標；也因為必須送印，我更了解印刷知識，例如完稿須知就很重要，以面送印時出錯。

在未來如果有機會碰到設計，希望我能發現更多排版設計上的規則或小秘訣，讓我在製作過程更順利。

[回目錄](#)

肆、各活動內容概述：

一、109 學年度第一學期 教師節感恩創意卡片設計

- 1、設計說明：於教師節時設計一張創意卡片給予老師，因老師有考取駕照之意願，故以該主題為基礎，進而設計此卡片（如圖 1-1）。使用 Adobe Illustrator 製作。

[回目錄](#)



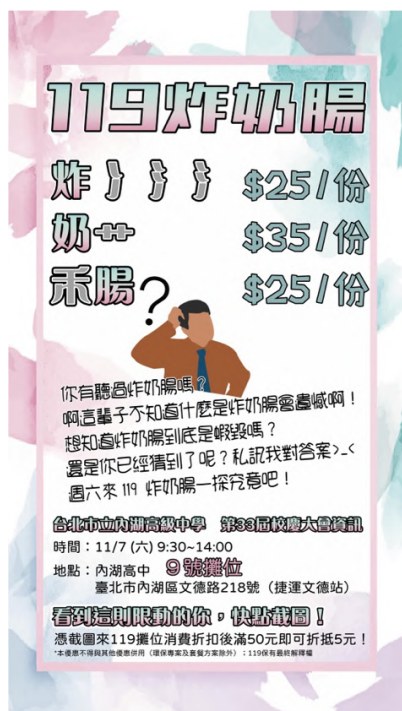
▲圖 1-1：教師節卡片成果示意圖

- 2、運用技能：底圖標誌等距複製、表格設計。

[回目錄](#)

二、109 學年度第一學期 校慶園遊會設攤活動文宣設計

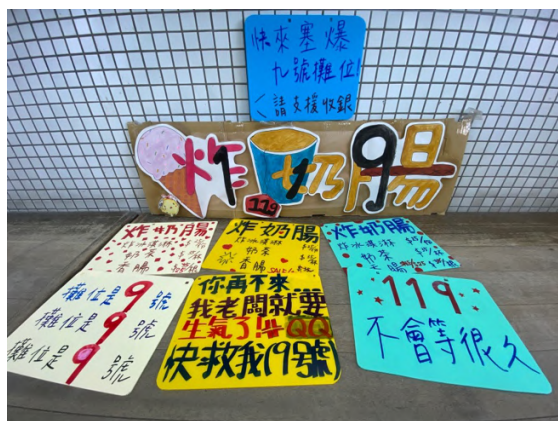
- 1、設計說明：因應校慶設攤活動，設計一份宣傳海報暨價目表，亦包括事前互動宣傳海報（如圖 2-1）及當天需大圖輸出之印刷品（如圖 2-2）。使用 Adobe Illustrator 製作。另外也擔任美宣組組長，帶領美宣組同學繪製實體招牌及宣傳板（如圖 2-3）並陳設於現場（如圖 2-4）。 [合回目錄](#)



▲圖 2-1：網路宣傳版



▲圖 2-2：實體海報設計



▲圖 2-3：招牌及宣傳板設計



▲圖 2-4：實際陳設海報及招牌

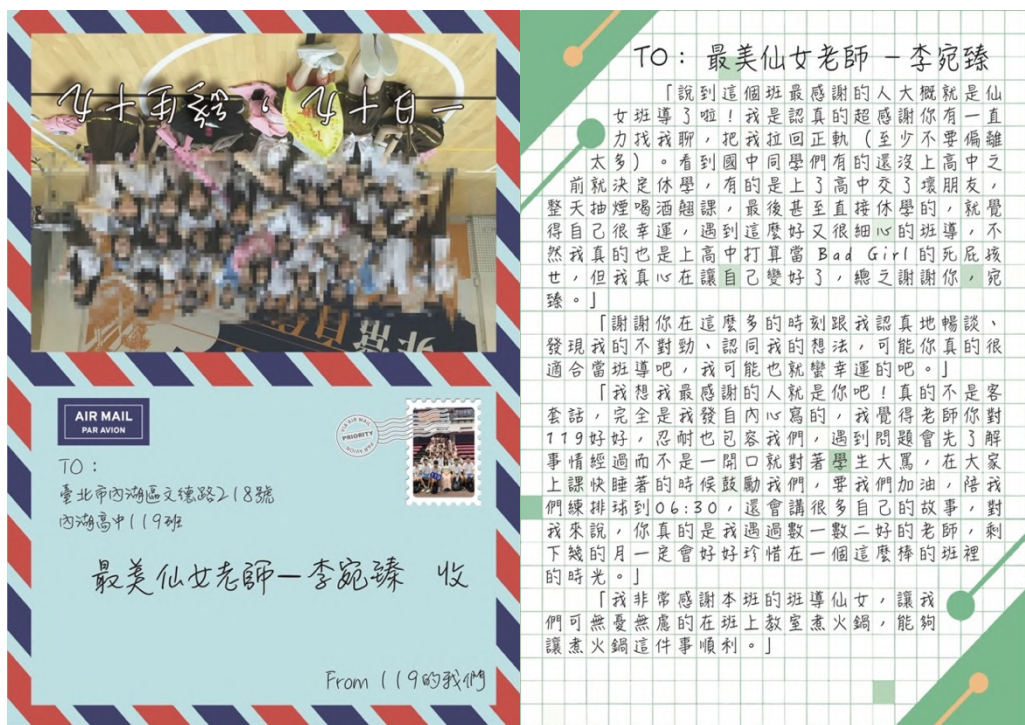
- 2、製作收穫：在送印大圖輸出時我總是會特別緊張，深怕「掉圖」或「掉字體」，都要不斷確認是否已嵌入檔案、文字轉外框。但這些也都成為我未來印刷文宣的養分。

[合回目錄](#)

三、109 學年度第二學期 期末感謝同學創意卡片設計

- 1、設計說明：因應期末班級舉辦之「感謝及回饋同學」之活動，以明信片為設計概念，設計每人專屬的卡片，再填入其他同學書寫之內容（如圖 3-1），最後送交印刷，印製道林紙加壓一線（如圖 3-2）。使用 Adobe Illustrator 製作。

[合回目錄](#)



▲圖 3-1：同學卡片設計（正、反面）



▲圖 3-2：實際印刷成品

- 2、製作收穫：這次製作我處理了大量的資料，要一直檢視每一筆資料都有放上，必須拿出細心的態度，才不會遺漏掉任何資料。

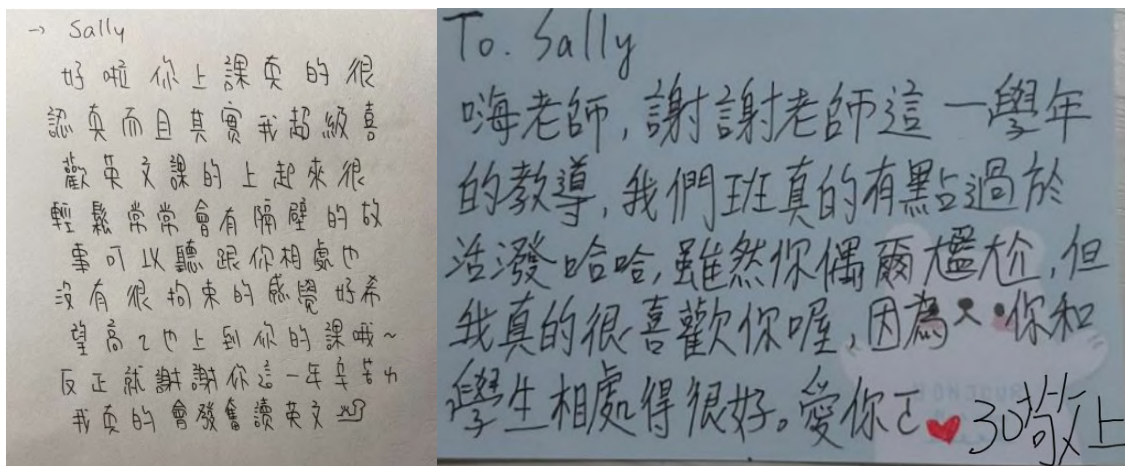
[合回目錄](#)

四、109 學年度第二學期 期末感謝師長創意卡片設計

1、設計說明：期末時班上決議製作感謝卡片，但遇上疫情所導致的停課，所以同學手寫內容（如圖 4-1）將利用拍照上傳，後製時去背再放上卡片

（如圖 4-2）。因同學拍照狀況不同，故會先使用掃描軟體批次處理影像。設計時也會加上老師之特色，做出創意卡片（如圖 4-3）。最後也須送交印刷，A3 道林紙加壓一線。使用 Adobe Illustrator 製作。

[合回目錄](#)



▲圖 4-1：同學手寫部分原圖示意圖



▲圖 4-2：同學手寫部分去背後之示意圖

[合回目錄](#)



五、109 學年度第二學期 女籃社 LOGO 及招生內迎本設計

- 1、設計說明：協助女籃社設計 LOGO，其中以彩色之籃球符號為主體（如圖 5-1）。另外再製作校內內迎本頁面，背景圖為商用圖庫找尋之素材，下方使用網頁產生可調整顏色及加圖標之 QR Code 條碼 SVG 檔，放上 IG 帳號及濾鏡遊戲連結（如圖 5-2）。



▲圖 5-1：女籃社 LOGO 成品



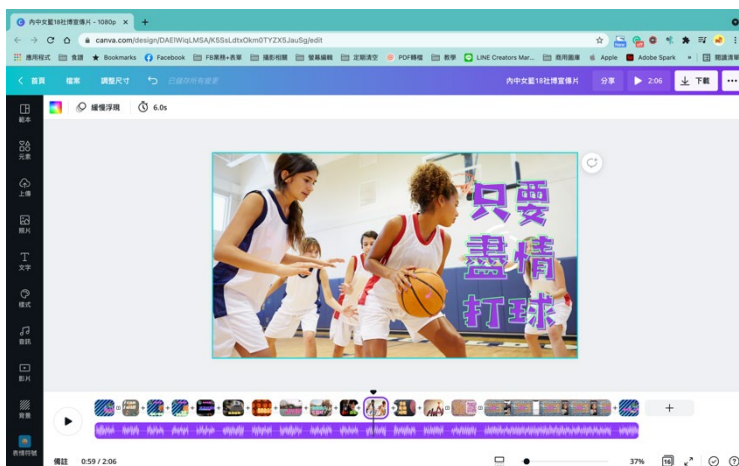
▲圖 5-2：女籃社內迎本頁面

- 2、製作收穫：在製作過程需不斷地與社團負責人溝通，並理解對方之需求。這時候如何正確表達我的想法就變得很重要，我也有所收穫。 [📖 回目錄](#)

六、109 學年度第二學期 女籃社招生影片製作

- 1、設計說明：利用 CANVA 平台的投影片功能，製作出宣傳影片。
- 2、平台使用畫面：(如右圖)
- 3、成果影片連結：

<https://reurl.cc/W39Wyk>



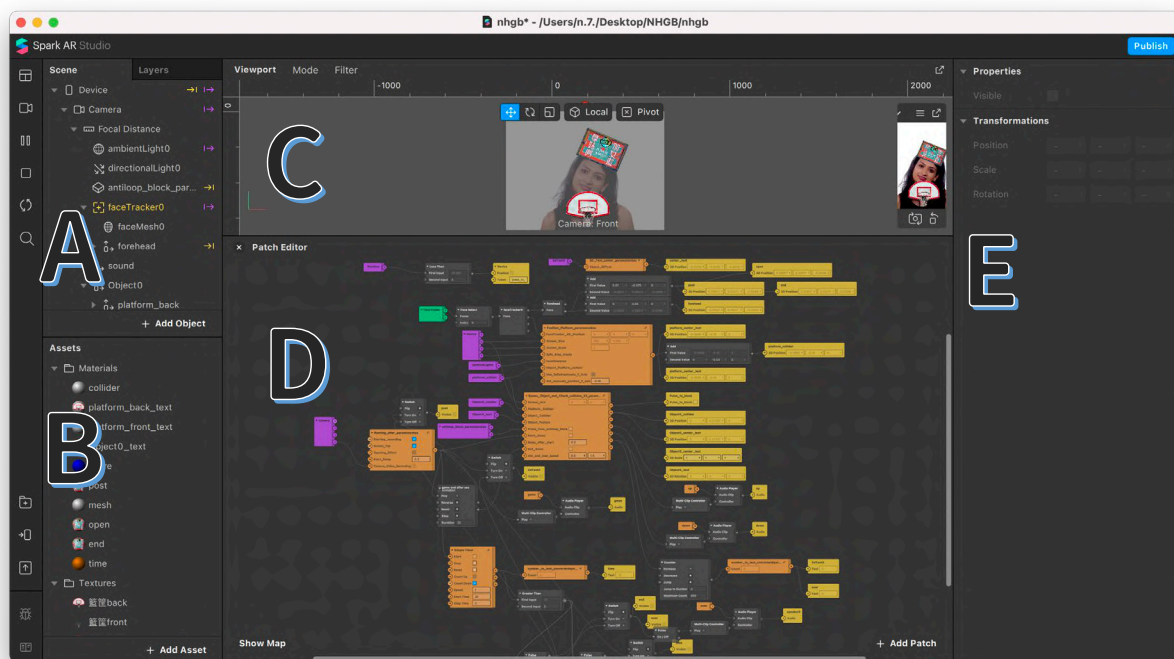
七、109 學年度第二學期 女籃社 IG 社群濾鏡遊戲設計

1、設計說明：為增加女籃社 IG 帳號互動性，製作一款籃球遊戲主題的 IG 濾鏡。

[合回目錄](#)

2、軟體製作畫面說明（如圖 6-1）：

- A. 左上方區塊可建立不同場景及圖層，將需要出現的畫面或物件分別擺放於該處。
- B. 左下角放置不同的素材，例如材質、圖、音樂等。
- C. 中間上方可調整不同物件的前後順序、位置、3D 旋轉，或預覽畫面
- D. 中間下方為濾鏡邏輯設定的圖塊，可利用接線的方式建立邏輯，不需寫程式即可完成。
- E. 右方可調整不同素材的參數，例如透明度、亮度、2D/3D 的位置等。



▲圖 6-1：軟體操作畫面示意圖

3、濾鏡連結：<https://reurl.cc/AkYge3>

4、製作收穫：在做這個遊戲時，我參考了一些網路上的教學，因為在做之前我對這個軟體的了解相當粗淺。製作後我對此軟體的英文介面更了解了。