# 臺北市立內湖高級中學第二學段自主學習自主學習計畫 《農·田》空拍與剪輯

## 目錄 (點選標題可跳至該頁)

, ,	畫資:																																			
	思與		•																																	
執行	行紀	錄	• •	• •		•	 	•	•	 •	 •	•		•	 •	•	 •	•	 •		 •	 •	•	 •	•	 •	 2									
	第	一退	].	• •		•	 	•	•	 •	 •	•		•	 •	•	 •	•	 •		 •	 •	•	 •	•	 •	 2									
	~ 1 .	二退																																		_
		三退	_																																	
	第	四退	].	• •		•	 	•	•	 •	 •	•		•	 •	•	 •	•	 •		 •	 •	•	 •	•	 •	 5									
		五退																																		_
	第	六退	].	• •	• •	•	 	•	•	 •	 •	•	• •	•	 •	•	 •	•	 •	•	 •	•	 •	 7												
執行	行成	果核	紋核	表			 				 •				 •		 •				 •	 •		 •	 •			 •		 •		•	 •	•		 ۶ ,

## 計畫資料

申請人	許恩齊	班級/座號	1 年 19 班 03 號							
申請學期	109-2-2	申請時數	12							
計畫名稱	《農•田》空拍與剪車	耳								
主要科目	資訊	次要科目	地理							
成果類型	實作實驗									
設備需求(自備)	空拍機、手機、電腦									
內容說明	利用假日操作空拍機進行運鏡訓練,並剪輯成影片。									
门谷矶州	主要拍攝於鄉間農田。學習運鏡、剪輯、基礎動畫。									
預期成果	完成一部高質感空拍影片上傳至 YouTube。									
成果網站 <a href="https://sites.google.com/nhsh.tp.edu.tw/n7-aerialphotography/">https://sites.google.com/nhsh.tp.edu.tw/n7-aerialphotography/</a>										

四回目錄

## 省思與回饋

這學期的自主學習相當特別,不只是我高中裡第一次執行自主學習計畫,也沒想到在學校上一次課之後,就因為疫情停課了。因應政府公佈的疫情警戒,我取消了到戶外拍攝的計畫,因此也馬上更改部分計畫,將焦點著重在增進剪輯技巧。我學習了調色、字幕動畫、Ae 操作,從原本單純Pr 剪輯,擴展到不同的操作內容。雖然我都沒機會實際空拍操作,但也學到很多本來不在計畫中,卻也一直有興趣的主題。

我覺得學習一套軟體並不是看幾部教學影片就能搞定的事,必須長時間的操作,才能熟能生巧。 所以在未來,我必須時常進修軟體操作的能力,才能真正地學會一套軟體。在這次計畫中,我發現「紀錄」類型的影片比較難剪輯。以往我接觸的素材通常是劇情類,我只要了解整個劇情,並且確認故事大綱,似乎就能快速執行。但對於這種沒有劇情的素材,就需要比較多時間調整時間、速度,可能還要想到整體畫面的和諧度,比一般影片更加困難了。

總的來說,我在《農·田》空拍與剪輯的計畫中,學到了不單單是基礎空拍操作、基礎 Pr 剪輯與 調色、基礎 Ae 操作,還有臨機應變的能力,這些想必都能在我的未來應用到,也能開啟我的興趣,引導我繼續學習這些主題。

1

成果網站:https://bit.ly/n7-aerialphotography

我的學習記事本:<a href="https://n7n7.pse.is/learning-journey">https://n7n7.pse.is/learning-journey</a>

# 執行紀錄

# 第一週

週次	1 節次 第六節
自學內容	於 YouTube 找到喜歡的範本,並筆記基本操作方法。
自學紀錄	- https://youtu.be/eLdu6LLJDA4
	優點:分類多種運鏡方式,且含有動畫說明操作過程。
	缺點:無實際操作搖桿的紀錄。
	- https://youtu.be/oZglR4MXfs4
	優點:實拍影片多。
	缺點:無附上操作過程。
	= \ https://youtu.be/w2RT-CizHCo
	優點:說明多種運鏡方式與拍攝注意事項。
	缺點:無完整紀錄拍攝過程。
週次	1 節次 第七節
自學內容	利用假日拍完第一次,觀察其中優劣,並思考可以如何改變更好。
自學紀錄	一、推進雲台俯仰
	1. 俯視地面。
	2. 向前推進同時雲台上仰。
	二、升降雲台俯仰
	1. 無人機垂直向上或向下移動。
	2. 雲台隨無人機反方向轉向,使主體在畫面正中央。
	三、環繞主體
	1. 選定主體後同時將搖桿向不同方向推動。
	2. 亦可同時操作雲台俯仰。
本週心得	在這週的自主學習中,我花了一節課找幾部有詳細教學空拍運鏡的影片,並記錄它們
	的優缺點。也另外用一節課詳細記錄幾個運鏡方式的步驟。我發現許多特別的運鏡方
	式其實都是拆解成不同動作分項來完成的,因此,之後我可以自己嘗試創作不同的運
	鏡流程。

	我的字首記事本· <u>nttps://nrn.pse.is/iedrning-journe</u>
第二週	
週次	2 節次 第六節
自學內容	尋找合適配樂,並找出關鍵鼓點。
	【因應疫情,本週內容更改。
	原為利用假日拍完第一次,觀察其中優劣,並思考可以如何改變更好。】
自學紀錄	一、至「YouTube Audio Library 音樂庫」下載可商用的配樂素材。
	二、匯入 Premiere,並標記出關鍵鼓點,以作為畫面安排之用。
週次	2 節次 第七節
自學內容	進行基礎剪輯、調色。
	【因應疫情,本週內容更改。
	原為找尋第二個有興趣的範本,並筆記基本操作方法,預想運鏡方式。】
自學紀錄	一、因應疫情,減少外出,不另外外出拍攝。使用過去曾經拍攝過的素材進行練習。
	二、將素材匯入 PR,依照上節課標記出的鼓點裁切素材。
	三、觀賞影片學習調色。https://youtu.be/0grWS8Wbmvk
	四、依循影片步驟進行調色。
	五、專案截圖:
	/Users/in-7/OneOrive - nhsh.tp.edu.tw/作中/109/作業/自主學習/空拍-prproj・
	Source (no clips)   Effect Controls Audio Clip Mixer: DIL_0522 Metadata Program: DIL_0522   Program: DIL_0522   **Total Controls Audio Clip Mixer: DIL_0522   **
	00;00;00;00 Pggg1 × ▶ + + 00;00;00;00;00 FR ∨ 1/4 × 1,00;00;00;00;00
	V { } { + 4 } P P + 4 & 6 & 6 € 1
	Bit Mark = Project 2: In The State   Mark
	Name 6 10 8 0
	● Audio Library 岩州道 久月
	6 A B H S & 6 A B

#### 六、上傳至 YouTube。https://youtu.be/eBZ1UQUFBq4

#### 本週心得

疫情突然增温,我取消了原定到戶外空拍的計畫。我拿著現有、以前拍攝的素材,進 行偏向後製方面的實作。第一堂課我找了一些符合我計畫風格的音樂。我發現不同的 音樂都能呈現出不同的感情,音樂甚至能改變影片的情緒。

第二節課我開始剪輯影片,試著找出影片中較穩定的部分,並搭配音樂的節奏,使影 片更有張力。我也在網路上找調光、調色的教學影片,並實際操作。我覺得在素材調 整速度上我還需要多下功夫,速度似乎對影片影響很大。 ❷回目錄

## 第三週

×1. — •		
週次	3	節次 第六節
自學內容	學習製作特殊字幕動畫。	
	【因應疫情,本週內容更改。	
	原為利用假日拍完第二次,觀察其中	優劣,並思考可以如何改變更好。】
自學紀錄	一、参考 YouTube 教學影片。https:	//youtu.be/hZhNDzUFRxg
	二、學習項目:	
	甲、延伸字距	
	乙、交錯出現	
	丙、文字左右延伸&交錯出現&	模糊效果
週次	3	節次 第七節
自學內容	實際製作特殊字幕動畫。	
	【因應疫情,本週內容更改。	
	原為找尋第三個有興趣的範本,並筆	:記基本操作方法,預想運鏡方式。】
自學紀錄	一、延伸字距	二、交錯出現

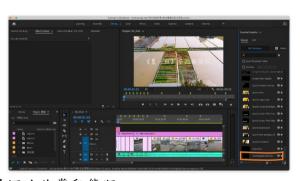


三、文字延伸&交錯出現&模糊效果





四、匯入PR當模板



△請至成果網站欣賞動態版

### 本週心得

本週我主要設定學習製作簡單的字幕動畫。我利用 Ae 製作好,再匯入 Pr 當模板。過程中,我參考了 YouTube 上的影片,一步步完成。但我在打開 Essential Graphics 的面板要設定匯出資訊時,總是無法達成影片中的樣式,雖然還是有成功匯出,但希望未來能研究出何處出了問題。我本來對 Ae 很不熟悉,但我這次的學習過程讓我了解它基礎的介面,我覺得我有機會可以多多精進我的 Ae 技能,讓作品更加精緻。

四回目錄

## 第四週

调次 節次 第六節 自學內容 學習利用 Pr 製作倒數效果。 【因應疫情,本週內容更改。 原為利用假日拍完第三次,觀察其中優劣,並思考可以如何改變更好。】 一、教學網址:https://www.sixvfx.com/circle countdown 自學紀錄 二、製作過程:https://youtu.be/qvTpubMr64w 三、成果: △請至成果網站欣賞動態版 節次 第七節 週次 4 學習利用 Ae 製作字幕亂碼切換。 自學內容 【因應疫情,本週內容更改。 原為設計影片基本腳本 (分鏡、配樂、字幕、動畫、濾鏡……)。】 自學紀錄 一、教學網址:https://www.sixvfx.com/movie\_word\_5\_min 二、製作過程:https://youtu.be/PRWouxOqHjc 三、成果: △請至成果網站欣賞動態版 這週一開始我先在網路上找製作影片開頭的教學,後來跟著操作一遍,我覺得這個效 本週心得 果很適合放在影片裡。另外,我也發現 Pr 其實可以製作一些基本的特效,雖然我本 來就對 Pr 比較熟悉,但我好像很少會用它來做動畫;第二節課,繼上週發現我的 Ae 能力有點不足,我就參考了一篇教學文章,製作字幕亂碼出現的效果,藉由依序製作 時,順便學習操作軟體。我覺得字幕效果是個很有趣的東西,因為它的變化很多,可 以做出的效果也很多,所以我這兩週都有學一些字幕效果的製作。 ❷回目錄 我的學習記事本:<a href="https://n7n7.pse.is/learning-journey">https://n7n7.pse.is/learning-journey</a>

# 第五週

週次	5 節次 第六節
自學內容	空拍影片剪輯一配樂。
百學紀錄	
週次	5 節次 第七節
自學內容	空拍影片剪輯—初剪。
自學紀錄	一、利用原有的影片進行剪輯。 二、成果影片:https://youtu.be/CtwywXJSiQ4
本週心得	因為疫情的影響,我沒辦法到戶外拍攝新的素材,但為了執行本計畫最終的成果,我 先使用以前拍攝的素材,進行成果製作。在執行時,我發現比起前幾週,疫情剛爆發 停課時來的上手,在軟體操作上,例如快捷鍵,也使用更加順手,增加操作效率。我 順利在今天完成初剪、配樂,希望下週能順利完成字幕及濾鏡的編輯。

## 第六週

週次 第六節 節次 自學內容 空拍影片剪輯-字幕。 自學紀錄 一、利用第三週所製作的字幕模板,為影片加上一些地理學知識。 二、截圖記錄 週次 節次 第七節 自學內容 空拍影片剪輯—濾鏡、細修。 自學紀錄 一、利用第二週所學,將影片調色至喜歡的樣式。 二、截圖紀錄: 三、最終成果檔:https://youtu.be/y6xQWz-FWfU 這週第一節我先利用了剛停課時所做的 Ae 字幕模板,為影片加上一些地理知識,讓 本週心得 影片內容能夠與現實結合。第二節我則利用 Pr 的調色功能,調整影片的亮、暗、飽 和等元素。但我總是覺得調色出來的感覺並沒有想像中好,我可能還需要另外花時間

7

再鑽研一下關於調色的細節。

四回目錄

我的學習記事本:<a href="https://n7n7.pse.is/learning-journey">https://n7n7.pse.is/learning-journey</a>

# 執行成果檢核表

週次	計畫內容	檢核結果	實際執行內容
1	於 YouTube 找到喜歡的範本, 並筆記基本操作方法。	符合	在這週的自主學習中,我花了一節課找 幾部有詳細教學空拍運鏡的影片,並記 錄它們的優缺點。也另外用一節課詳細 記錄幾個運鏡方式的步驟。
1	依照上節課找到的範本預想運 鏡方式。	符合	我發現許多特別的運鏡方式其實都是拆解成不同動作分項來完成的,因此,之後我可以自己嘗試創作不同的運鏡流程。
2	利用假日拍完第一次,觀察其 中優劣,並思考可以如何改變 更好。	符合	【因應疫情,本週內容更改為「尋找合適配樂,並找出關鍵鼓點」。】 疫情突然增溫,我取消了原定到戶外空拍的計畫。我拿著現有、以前拍攝的素材,進行偏向後製方面的實作。第一堂課我找了一些符合我計畫風格的音樂。我發現不同的音樂都能呈現出不同的感情,音樂甚至能改變影片的情緒。
2	找尋第二個有興趣的範本,並 筆記基本操作方法,預想運鏡 方式。	符合	【因應疫情,本週內容更改為「進行基礎 剪輯、調色」。】 第二節課我開始剪輯影片,試著找出影 片中較穩定的部分,並搭配音樂的節奏, 使影片更有張力。我也在網路上找調光、 調色的教學影片,並實際操作。我覺得在 素材調整速度上我還需要多下功夫,速 度似乎對影片影響很大。
3	利用假日拍完第二次,觀察其 中優劣,並思考可以如何改變 更好。	符合	【因應疫情,本週內容更改為「學習製作特殊字幕動畫」。】 本週我主要設定學習製作簡單的字幕動畫。我利用 Ae 製作好,再匯入 Pr 當模板。過程中,我參考了 YouTube 上的影片,一步步完成。但我在打開 Essential Graphics 的面板要設定匯出資訊時,總是無法達成影片中的樣式,雖然還是有成功匯出,但希望未來能研究出何處出了問題。
3	找尋第三個有興趣的範本,並 筆記基本操作方法,預想運鏡 方式。	符合	【因應疫情,本週內容更改為「實際製作特殊字幕動畫」。】 我本來對 Ae 很不熟悉,但我這次的學習過程讓我了解它基礎的介面,我覺得我有機會可以多多精進我的 Ae 技能,讓作品更加精緻。

		がり十日	記事本·Ittps.//IIIII.pse.15/Tearining-Journey
4	利用假日拍完第三次,觀察其 中優劣,並思考可以如何改變 更好。	符合	【因應疫情,本週內容更改為「學習利用 Pr製作倒數效果」。】 這週一開始我先在網路上找製作影片開 頭的教學,後來跟著操作一遍,我覺得這 個效果很適合放在影片裡。另外,我也發 現 Pr 其實可以製作一些基本的特效,雖 然我本來就對 Pr 比較熟悉,但我好像很 少會用它來做動畫。
4	設計影片基本腳本(分鏡、配 樂、字幕、動畫、濾鏡)。	符合	【因應疫情,本週內容更改為「學習利用 Ae 製作字幕亂碼切換」。】 第二節課,繼上週發現我的 Ae 能力有點 不足,我就參考了一篇教學文章,製作字 幕亂碼出現的效果,藉由依序製作時,順 便學習操作軟體。我覺得字幕效果是個 很有趣的東西,因為它的變化很多,可以 做出的效果也很多,所以我這兩週都有 學一些字幕效果的製作。
5	空拍影片剪輯—初剪。	符合	因為疫情的影響,我沒辦法到戶外拍攝 新的素材,但為了執行本計畫最終的成 果,我先使用以前拍攝的素材,進行成果 製作。
5	空拍影片剪輯—配樂。	符合	在執行時,我發現比起前幾週,疫情剛爆發停課時來的上手,在軟體操作上,例如快捷鍵,也使用更加順手,增加操作效率。我順利在今天完成初剪、配樂,希望下週能順利完成字幕及濾鏡的編輯。
6	空拍影片剪輯—字幕。	符合	這週第一節我先利用了剛停課時所做的 Ae 字幕模板,為影片加上一些地理知識, 讓影片內容能夠與現實結合。
6	空拍影片剪輯—濾鏡、細修。	符合	第二節我則利用 Pr 的調色功能,調整影片的亮、暗、飽和等元素。但我總是覺得調色出來的感覺並沒有想像中好,我可能還需要另外花時間再鑽研一下關於調色的細節。

❷回目錄

中華民國 110 年 7 月 8 日