

## DATOS DE ENTRADA:

Entero: -

## RESULTADOS:

String: "Genera Matriz:", "Genera Vector:", "Genera Vector:"

Entero: i, j, a, b, M[i][j], A[a], B[b]

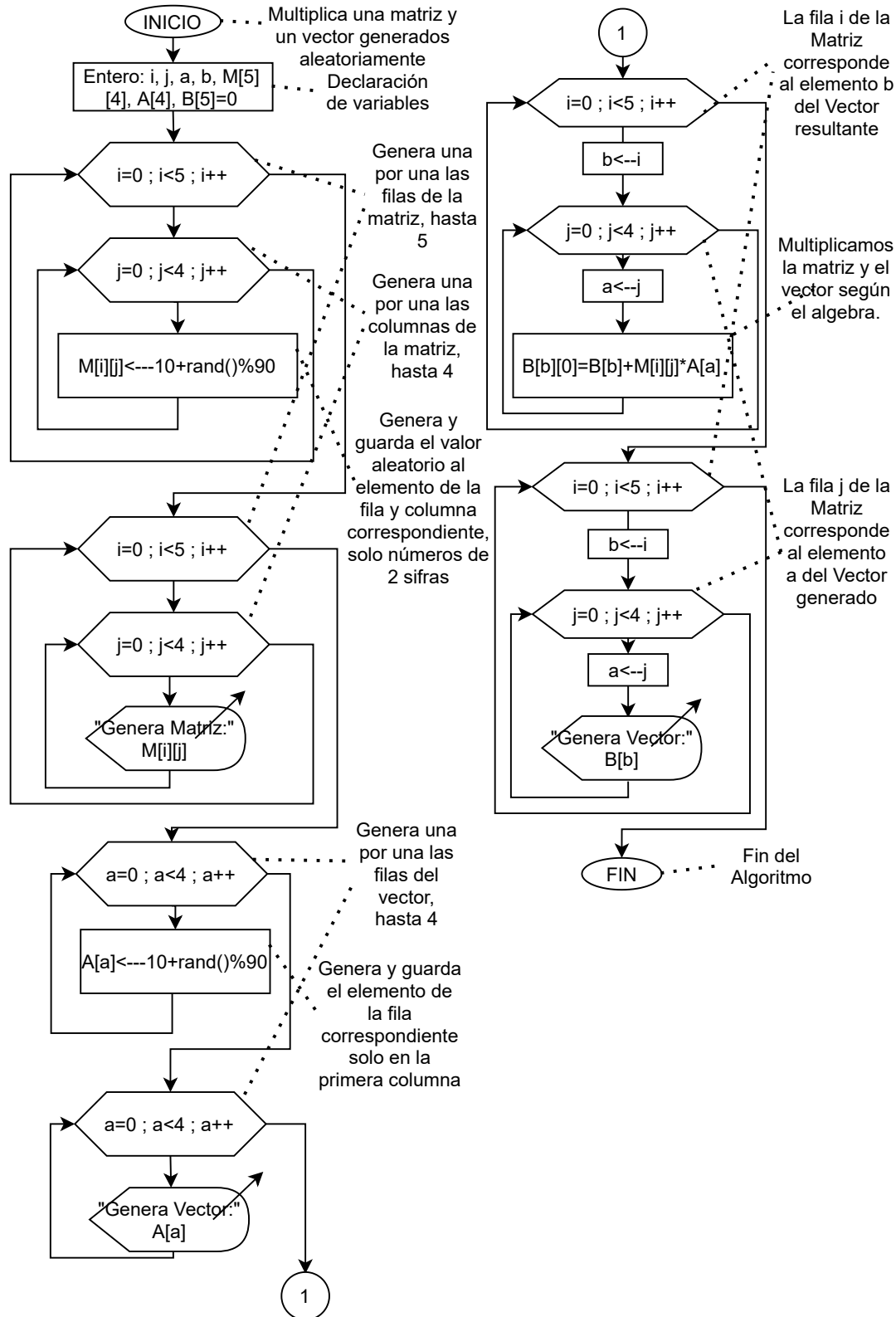
## ESTRATEGIA:

Vamos generando aleatoriamente cada uno de los elementos de la matriz, cada uno correspondiente a una fila y una columna hasta un máximo de 5 filas y 4 columnas, primero genera los elementos correspondientes a la fila 1, contando hasta 4 las correspondientes columnas, al llegar a 4 columnas, vuelve a las filas y sigue por la segunda fila con sus correspondientes 4 columnas, y así hasta la 5ta fila.

Con el Vector es igual solo que las columnas no cambian porque se pide que tenga solo 1 columna.

Al multiplicarlas, igual que antes, va generando fila 1 y sus correspondientes columnas hasta el máximo de columnas al mismo tiempo para la matriz y para el vector ya que tienen la misma cantidad de columnas.

y genera fila por fila al mismo tiempo para la matriz dada y la resultante ya que tienen la misma cantidad de filas.



i=0 ; i<5 ; i++	j=0 ; j<4 ; j++	M[i][j]=10+rand()%90	M[i][j]	a=0 ; a<4 ; a++	A[a]=10+rand()%90	A[a]	i=0 ; i<5 ; i++	b=i	j=0 ; j<4 ; j++	a=j	B[b]=B[b]+M[i][j]*A[a]	B[b]
0<5 Si	0<4 Si	M[0][0]=65	65	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	1<4 Si	M[0][1]=12	12	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	2<4 Si	M[0][2]=99	99	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	3<4 Si	M[0][3]=10	10	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	4<4 No	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
...	...	...	...	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5<5 No	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	0<4 Si	A[0]=32	32	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	1<4 Si	A[1]=32	56	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	2<4 Si	A[2]=32	25	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	3<4 Si	A[3]=32	20	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	3<4 No	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	0<5 Si	b=0	0<4 Si	a=0	B[0]=0+65*32=2080	2080
-	-	-	-	-	-	-	-	-	1<4 Si	a=1	B[0]=2080+12*56=2752	2752
-	-	-	-	-	-	-	-	-	2<4 Si	a=2	B[0]=2752+99*25=5227	5227
-	-	-	-	-	-	-	-	-	3<4 Si	a=3	B[0]=5227+10*20=5427	5427
-	-	-	-	-	-	-	-	-	4<4 No	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	...	...	...	...	...	...
-	-	-	-	-	-	-	5<5 No	-	-	-	-	-