Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ciencias y Sistemas
Introducción a la programación y Computación 1
Segundo Semestre 2021

Catedrática: Zulma Karina Aguirre Ordoñez

Tutor académico: Douglas Omar Arreola Martínez



Nombre del estudiante: Andy Ezequiel Sanic Tiul

Carnet: 202006699

Fecha de entrega: 19/02/2022

Requisitos del sistema

Descripción de Proyecto

Este proyecto tiene la finalidad de explicar cómo hacer uso del programa, que ira conforme al usuario, y la finalidad de ser agradable a su uso, para el jugador y ver la información de los resultados, de las requeridas operaciones, así como sus respectivos procedimientos.

Está cargara los datos, finalizados en reportes especializados para una de las operaciones establecidas.

Se ofrece una guía general para la aplicación, y establecer un uso correcto.

Este programa se realizó en Visual, y lenguaje de programación Python.

Requisitos del sistema

CPU	Intel(R) Core 2 Duo
RAM	8 GB Ram
Espacio del disco duro	40 mb
Sistema operativo	Windows 7,8,10

Interfaz Gráfica

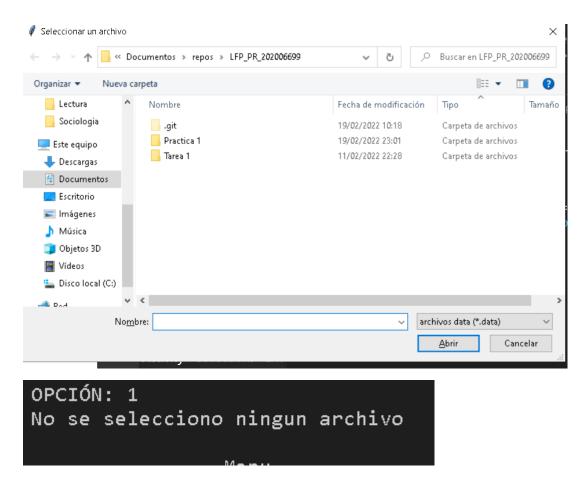
	Menu	
1.	Cargar archivos	
2.	Cargar instrucciones	
3.	Analizar	
4.	Reportes	
5.	Salir	
OPCIÓN:		

Debe ingresar un número de 1 a 5

- Opción 1: Cargar archivos
- Opción 2: Cargar instrucciones
- Opción 3: Analizar
- Opción 4: Reportes
- Opción 5: Salir

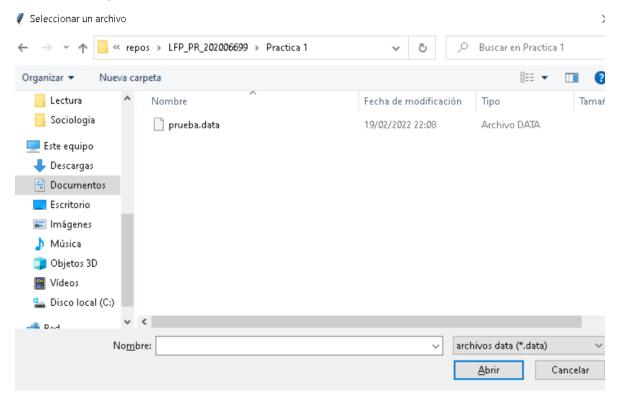
Opción 1:

Se va pedir a continuación un archivo tipo lfp, debes de buscar tu archivo tipo lfp.

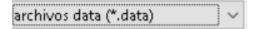


En caso de no ingresar nuestro archivo dará el siguiente error, por favor debes volver a reingresar el archivo.

En caso de no ejecutar el archivo, se debe de volver a incluir en nuestros datos



Si la opción que quieres incluir no es elegible, debes de dar clic en el siguiente botón



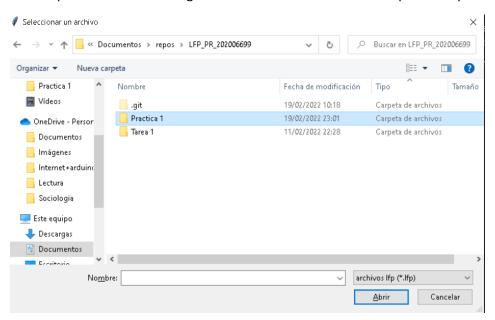
Este va desplegar 2 opciones, para poder ingresar tu archivo de texto, se espera que el archivo a incluir sea un archivo tipo, ".data".

```
OPCIÓN: 1
Mes:
El año es 2002
Producto : chocholate Precio : Q. 15 Cantidad : 22
Producto : mermelada Precio : Q. 64 Cantidad : 25
Producto : azucar Precio : Q. 54 Cantidad : 62
Producto : miel Precio : Q. 65 Cantidad : 21
```

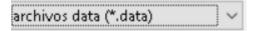
Opción 2:

```
OPCIÓN:
```

En esta parte se realizará lo siguiente debe realizarse los mismos pasos del paso 1.



Si la opción que quieres incluir no es elegible, debes de dar clic en el siguiente botón.

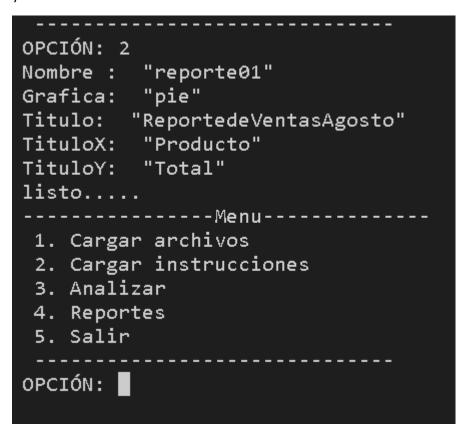


Este va desplegar 2 opciones, para poder ingresar tu archivo de texto, se espera que el archivo a incluir sea un archivo tipo, ".lfp".

Reporte.lfp 19/02/2022 01:25 Archivo LFP



Aquí se presenta nuestro archivo ya cargado con nuestra información, para crear nuestras gráficas y hacer uso de ella.



Opción 3:

```
1. Cargar archivos
2. Cargar instrucciones
3. Analizar
4. Reportes
5. Salir
OPCIÓN:
```

```
Nombre: "reporte01",
Grafica: "barras", You, 2 minutes
Titulo: "Reporte de Ventas Agosto",
TituloX: "Producto",
TituloY: "Total"

?>
```

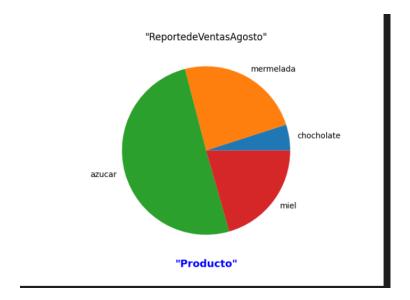
Aquí debe definirse todos los títulos a utilizar en nuestro programa, debe de ingresar todos los valores pedidos en los títulos.

Está opción ingresas tus gráficas.

Dependiendo su archivo de ingreso, podrá generarse 3 tipos de gráficas, estas serán sus opciones.

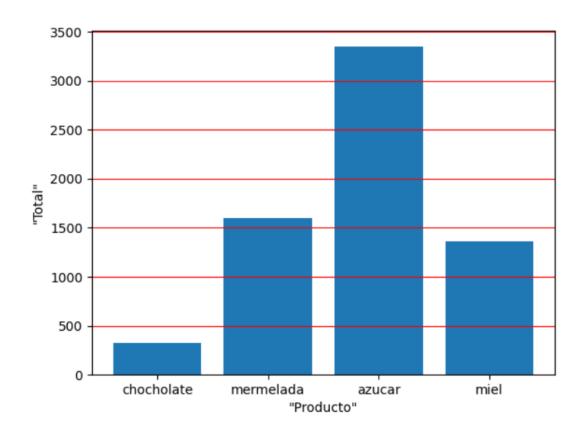
Pie:

En caso de ingresar un archivo tipo pie, se dará el siguiente archivo con las siguientes modificaciones



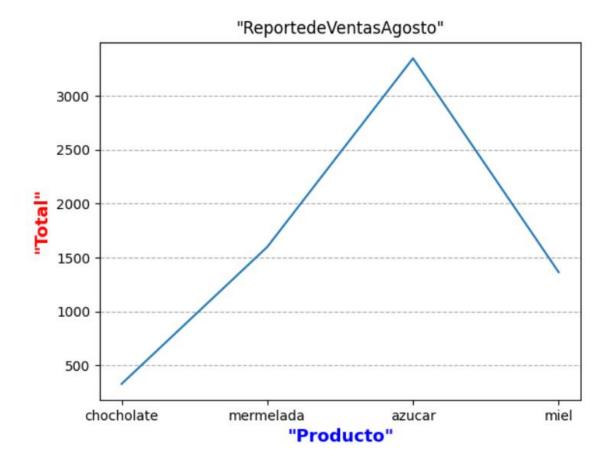
Barras

Este genera una gráfica de barras con los siguientes valores y las siguientes determinaciones.



<u>Líneas</u>

Este genera una gráfica de líneas con los siguientes valores y las siguientes determinaciones.



Opción 4:

En esta opción se generara un reporte con los datos anteriores ingresados.

Bienvenido:

Compañía S.A.	Departamento de ventas	
Nombre:	Andy Ezequiel Sanic Tiul	
Carnet:	202006699	

"Ventas"

Producto	Precio	Cantidad	Total
chocholate	15	22	330.0
mermelada	64	25	1600.0
azucar	54	62	3348.0
miel	65	21	1365.0

Son los resultados finales, que imprimirá todos nuestros datos cargados en nuestros datos de Ifp, y data.