

Estudiante

Nombre: Andy Ezequiel Sanic Tiul

Carnet: 202006699

Contenido

INTRODUCCIÓN	3
Información destacada	3
Objetivos	3
REQUERIMIENTOS	4
INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN	5
PROGRAMA	6
Analizador.py	7
Error.py	8
main.py	8
ANEXOS	13
Creación de árbol	13
Creación de árbol	13
Tabla de transiciones	14
Método del árbol	15
Calcular siguientes	16
Construir tabla de transiciones	17
Optimizar tabla	17
Autómata	18
Gramática tipo 2 o libre de contexto	19

INTRODUCCIÓN

El siguiente trabajo describe los aspectos técnicos informáticos del sistema de información. El documento familiariza al personal técnico especializado encargado de las actividades de mantenimiento, revisión, solución de problemas, instalación y configuración del sistema.

Información destacada

Este manual es con el fin de orientar y referenciar a la información necesaria para orientar al personal, planteamiento del análisis programación e instalación del sistema.

Este manual es referido a personal con conocimientos en programación avanzada, sobre el uso de autómatas, método árbol y construcción de este.

Objetivos

Instruir el uso correcto del Sistema de Información, para el acceso oportuno y continuamente adecuado, descripción de los archivos relevantes del sistema, con los que se podrá orientas en la configuración y soporte de este

REQUERIMIENTOS

El sistema puede ser instalado en cualquier sistema operativo con los siguientes requerimientos:

- Visual Estudio Code v 1.65.1 Librerias:
- PrettyTable
- Tkinter
- Pandas
- Webbrowser
- 2 GB RAM

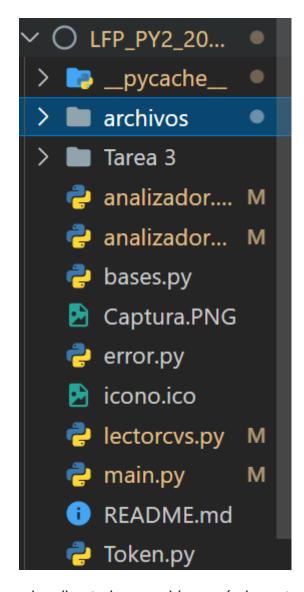
INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN

Existen muchos métodos de instalación, sin embargo, a continuación, se describe de forma sencilla y segura la instalación, la que genera un link simbólico.

- 1. Descomprima el rar, para su uso directo.
- 2. Instale las librerías, especificadas, (PrettyTable, Tkinter, Webbrowser, Pandas).

PROGRAMA

Estructura raíz



A continuación, describimos los directorios y archivos más importantes:

Analizador.py



Aquí se hace el autómata, y se desarrolla el árbol generando la estructura del contenido a programar.

```
import os
    def __init__(self):
        self.ListaTokens = []
        self.ListaTokens2= []
        self.ListaErrores = []
        self.columna= 0
        self.lexema = "" # strings
        self.estado = 1 #
        self.i = 0 #? con este vamos recorriendo nuestras listas y guardando
 def limpieza2(self):
 def agregar_token(self, caracter, tipo, linea, columna ):
    def error_append(self, caracter, linea, columna, tipo): ...
 def Estado0(self, caracter):
 #? Estados para ingreso de cadenas, indicadores y reservadas, excepciones de cadenas
#* Verificado completo
  def Analizar(self, caracter):
  def imprimirTokens(self):
  def imprimirTokens2(self):
 def imprimirErrores(self):
 def limpiaTokens(self):
  def limpiarerror(self):
     self.ListaErrores = []
  def guardar(self, name: str, cadena: str, abrir: bool = True ): #? es una libreria por
  def busqueda(self, codigo):
  def Tabla_tokens(self, cadena, nombre_tab): ··
```

Error.py



Se genera nuestras estructuras, constructor y clases correspondientes.

```
analizador.py M
                   Token.py M X  main.py M
🍦 Token.py > 😭 constructor
     class constructor:
         def __init__(self, descripcion : str, linea, columna : int, tipo) -> None:
             self.descripcion = descripcion #?lexema
             self.linea = linea
             self.columna = columna
             self.tipo = tipo
         def imprimir_data(self):
             print(self.descripcion, self.linea, self.columna, self.tipo)
13
         def get_Descripción_Token (self):
             return self.descripcion
         def get_linea_Token(self):
             return self.linea
         def get_columna_Token(self):
             return self.columna
         def get_tipo_Token (self):
             return self.tipo
```

main.py

Aquí importamos nuestras funciones, para ejecutar nuestra aplicación.

```
import tkinter as tk
from tkinter import *
from tkinter import messagebox
from tkinter import ttk
from tkinter.filedialog import askopenfile
from tkinter import filedialog, Tk
import sys
from tkinter.scrolledtext import ScrolledText
from analizador import AnalizadorLexico
import webbrowser
lexico = AnalizadorLexico ()
def ventana_creacion():
    #? creamo nuestro objeto
    ventana = tk.Tk()
    #? modificamos el tamaño de la ventana
    ventana.geometry('650x550')
    #? titulo de la ventana
    ventana.title("Interfaz Gráfica")
    #? configuramos nuestro icono de nuestra app
    ventana.iconbitmap("icono.ico")
    ventana.resizable(0,0) #? evitamos que cambie de tamaño
    ventana.config(background= "#6898FD")
sintactico = AnalizadorSintactico(1)
def ventana_creacion():
def manualusuario():
    ruta_datos = ruta.path.dirname(uso_.path.abspath(__file__))+ "\\archivos\\Manual Usuaric
    webbrowser.open_new(ruta_datos)
    print(ruta_datos)
def manualtecnico():
    ruta_datos = ruta.path.dirname(uso_.path.abspath(__file__))+ "\\archivos\\Manual Tecnico
   webbrowser.open_new(ruta_datos)
   print(ruta datos)
def lmp (): ···
#? entradas de respuesta
def preguntas(): ...
```

```
def lmp (): ···
#? entradas de respuesta
def preguntas(): ···
#? limpieza
def analizar(): ···
def tokens(): ···
def errores(): ···
def limpiarTok(): ...
def limpiarerr(): ···
def salir(): ···
def abrir(): ···
def rutars(entrada): …
      # #? creacion de mensajes
 if __name__ == '__main__':
      ventana_creacion()
      lexico.Tabla_tokens()
```

print(len(lexico.ListaErrores))

sintactico.imprimirErrores()

Funcion	Descripción	Paquete	Clase
def ventana_creacion():	crea la ventana de nuestra app	tkinter	ninguna
def manualusuario()	ingresa los manuales	os	ninguna
	Entrada de todos nuestros		
def manualtecnico():	datos	OS	ninguna
	Entrada de todos nuestros		
def preguntar():	datos	python	ninguna
	Entrada de todos nuestros		
def analizar ():	datos	python	ninguna
	Entrada de todos nuestros		
def tokens ():	datos	python	ninguna
	Entrada de todos nuestros		
def errores ():	datos	python	ninguna
	Entrada de todos nuestros		
def limpiarTok():	datos	python	ninguna
	Entrada de todos nuestros		
def limpiarerr():	datos	python	ninguna
	Entrada de todos nuestros		
def salir()	datos	python	ninguna
	Entrada de todos nuestros		
def abrir ()	datos	python	ninguna
	Entrada de todos nuestros		
def rutars ()	datos	python	ninguna

Funcion	Descripción	Paquete	Clase
def limpieza2():	limpia tokens 2	tkinter	AnalizadorLexico
def agregar_token()	agrega tokens	os	AnalizadorLexico
def error_apend():	Entrada de todos nuestros datos	os	AnalizadorLexico
def Estado0():	Entrada de nuestros tokens	python	AnalizadorLexico
def Estado1():, def Estado2(), def Estado3(), def Estado4(), def Estado5(), def Estado6, def Estado7(), def Estado8(), def Estado9(), def Estado10()	analizador de nuestra entrada	python	AnalizadorLexico
def Analizar	analizador de nuestra entrada		
def imprimirTokens	imprime tokens	python	AnalizadorLexico
def imprimirErrores	imprime errores	python	AnalizadorLexico
def limpiaTokens	limpia tokens 2	python	AnalizadorLexico
def limpiarerror	limpia errores	python	AnalizadorLexico
def guardar, def busqueda, def Tabla_tokens	guarda y reliaza nuestras data	python	AnalizadorLexico
def Tabla_tokens	tkoens	python	AnalizadorLexico

Funcion	Descripción	Paquete	Clase
resultado_partido	resultado partido	tkinter	ImportarCSV
resultados_jornada	resultado jornada	OS	ImportarCSV
resultados_goles	resultado goles	OS	ImportarCSV
resultados_tabla	resultado tabla	python	ImportarCSV
resultado_equipo	resultado equipo	python	ImportarCSV
resultado_top	resultado top		ImportarCSV

def imprimirTokens	resultado imprimir tokens	python	ImportarCSV
def imprimirErrores	resultado errores	python	ImportarCSV
def limpiaTokens		python	ImportarCSV
def limpiarerror	limpia errores	python	ImportarCSV
def guardar, def busqueda, def Tabla_tokens	guarda y reliaza nuestras data	python	ImportarCSV
def Tabla_tokens	tkoens	python	ImportarCSV

Funcion	Descripción	Paquete	Clase
def limpieza	limpia errores	tkinter	AnalizadorSintactico
agregarErro	agrega errores	python	AnalizadorSintactico
sacarToken	saca tokens	python	AnalizadorSintactico
analizar	analiza	python	AnalizadorSintactico
observarToken	observa tokens	python	AnalizadorSintactico
S	estado de inicio	python	AnalizadorSintactico
INICIO	inicio	python	AnalizadorSintactico
RESULT	result	python	AnalizadorSintactico
INS	bandera -f	python	AnalizadorSintactico
GOL	gol	python	AnalizadorSintactico
JORNA	jornada	python	AnalizadorSintactico
TABL	tabla	python	AnalizadorSintactico
PARTIDO	partido	python	AnalizadorSintactico
INS1	bandera -ji	python	AnalizadorSintactico
INS2	bandera -jf	python	AnalizadorSintactico
TOP	top	python	AnalizadorSintactico
CONDICION2	SUPERIOR O INFERIOR	python	AnalizadorSintactico
ADIOS	adios	python	AnalizadorSintactico
imprimirErrore	imprime errores	python	AnalizadorSintactico

ANEXOS

Creación de árbol

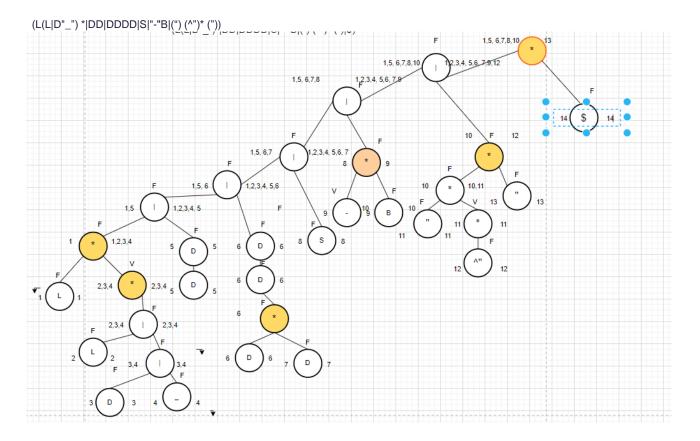


Creación de árbol

Tabla de transiciones

Nombre	Patron	ER	Ejemplos
Cadena	Expresiones inician con una letra, seguidas de letras, puede seguir de un digito, o un espacio.	(") (^")* (")	*año *pais_5 *argentina5 *Valencia
numero	Expresion compuesta de 1 número seguida de 1 número	DD	*22 *55 *14 *04
digito	Expresion inicia con un número seguida de 3 digitos	(DDDD)	*2022 *2001 *1948 *5201
Palabra reservada	Inicia con una letra, seguida de más letras	P	*equipo * condicion
Identificador	Inicia con una letra seguida de más letras, definidas por un espacio	L(L D"_")*	*reporte * año1 *vision_3
Simbolos	Expresion compuesta por un simbolo	S	*< *> *-
Bandera	Expresion compuesta un simbolo, seguido de una bandera	"-"B	*-f *-ji *-jf *-n

Método del árbol



Calcular siguientes

Valor	Ноја	Siguientes
		2,3,4,13
L	1	
		2,3,4,13
L	2	
D	3	2,3,4,13
" "	4	2,3,4,13
D	5	5,13
D	6	6,13
S	7	7,13
-	8	8,9
В	9	9,13
П	10	11,12
Λ"	11	11,12
п	12	13
\$	13	

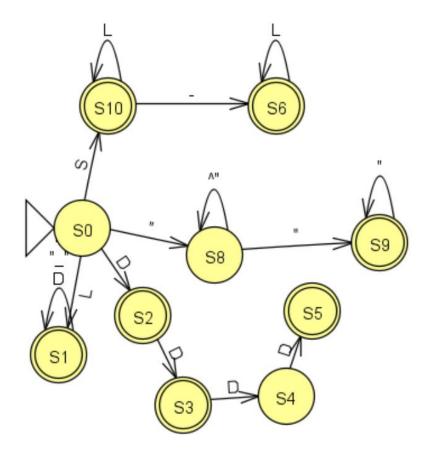
Construir tabla de transiciones

	ESTADO	VALORES	SIGUIENTES
INICIO	S0	L,D,D,S,-," 1,5,6,7,8,10	L: {2,3,4,13} = S1 D: {5,13}= S2 D: {6,13} = S3 S:{7,13}=S4 -: {8,9} = S5 ": {11, 12} = S6
ACEPTACIÓN	S1	L,L,D,"_" \$ 2,3,4,13	L: {2,3,4,13}=S1 D: {2,3,4,13}=S1 "_":{2,3,4,13}=S1
ACEPTACIÓN	S2	D \$ 5,	D:{5,13} = S2
ACEPTACIÓN	S3	D, \$ 6, 13	D:{6,13}:S3
FINALIZACIÓN	S4	\$ 13	
ACEPTACIÓN	S5	S, \$ 7, 13	S: {7,13}=S4
ACEPTACIÓN	S6	"-",B , \$ 8, 9, 13	"-": {8,9}=S5 B:{9,13}=S5
ACEPTACIÓN	S7	^" _, * 10, 11	^": {11,12}=S6

Optimizar tabla

FCTA DOC							Σ					
ESTADOS	L	D	D2	D3	D4	"_"	"_"	В	11	۸"	\$	S
S0	S1	S2	\$3				S5		S6		S4	S 5
S1	S1	S1				S1						
S2		S2		S2								
S3		S3	S3	S3	S3							
S4												
S5												S5
S6						S6		S6				
S7									S7	S7		

Autómata



Gramática tipo 2 o libre de contexto

```
Terminales = {TK result, TK vs, TK jorn, TK temp, TK gol, TK tabla,
TK part, Tk top,
tk_cadena, tk_s, tk_num, tk_smay, tk_smen, tk_b, tk_año, TK_local,
TK visitante, TK total,
tk id, Tk adios, tkb, tkb1, tkb2, tkb3, TK inf, TK sup}
No terminales {<INICIO>, <E>, <RESULT>, <JORNA>, <GOL>,
<TEMPORADA>, <TABLA> <PARTIDO>, <TOP>, <ADIOS>.
<CONDICION>, <INS>, <INS1>, <INS2>, <INS3>
<CONDICION2> }
Producciones:
<INICIO>:: = <RESULT> | <JORNA> | <GOL> | <TEMPORADA> |
<PARTIDOS> | <TOP> |
<ADIOS>
RESULTADO equipo VS equipo TEMPORADA <YYYY-YYYY>
<RESULT>::= TK_result tk_cadena tk_VS tk_cadena TK_temp tk_smen
tk año tk s
tk año tk smay
<JORNA>::= TK_jorn tk_num TK_temp tk_smen tk_año tk_s tk_año tk_smay
<INS>
<INS>::= tkb tk id | ε
<GOL>::= TK gol <CONDICION> tk cadena TK temp tk smen tk año tk s
tk año tk smay
<CONDICION>::=tk local | tk visitante | tk total
<TABLA>::= TK tabla TK temp tk smen tk año tk s tk año tk smay INS
<PARTIDOS>::= TK_part tk_cadena TK_temp tk_smen tk_año tk_s tk_año
tk smay INS INS1
INS<sub>2</sub>
<INS1>::= tkb1 tk cadena | ε
<INS2>::= tkb2 tk cadena | ε
<TOP> TK top <CONDICION2> TK temp tk smen tk año tk s tk año
tk smay INS3
<CONDICION2>::= TK sup | TK inf
<INS3>::= tkb3 tk cadena | ε
<ADIOS>::= Tk adios
```