RPO KYPC

ЩО БУДЕМО ВЧИТИ?



DART

- Мова програмування Dart
- Будемо поступово вчити протягом всього курсу
- Змінні, умови, цикли, функції, класи, багатопоточність та інші фішки мови



ANDROID STUDIO

- ▶ Як створити проект в Android Studio
- Конфігурація проекту
- Специфіка iOS та Android конфігурацій
- Створення файлів та організація проекту
- Як підтягувати лібки і інтегрувати їх
- Робота з ресурсами (картинки)





OCHOBIN FLUTTER

- Віджети основні будівельні блоки апки
- Декларативне програмування
- Як організована апка в Flutter
- Як розміщати елементи на екрані
- Розміщення елементів одне відносно іншого



БІЛЬШЕ ПРО ВІДЖЕТИ

- Які бувають віджети
- Найбільшені поширені віджети та для чого їх використовувати
- Конфігурація віджетів
- Створення власних віджетів
- > Зміна стану віджета



HE UI ШТУКИ

- Модельні класи / компоненти в апці
- Про архітектуру та розміщення коду
- Збереження даних на девайсі локально
- Запити до сервера
- ▶ Робота з Firebase



СКЛАДНІШІ ЕЛЕМЕНТИ

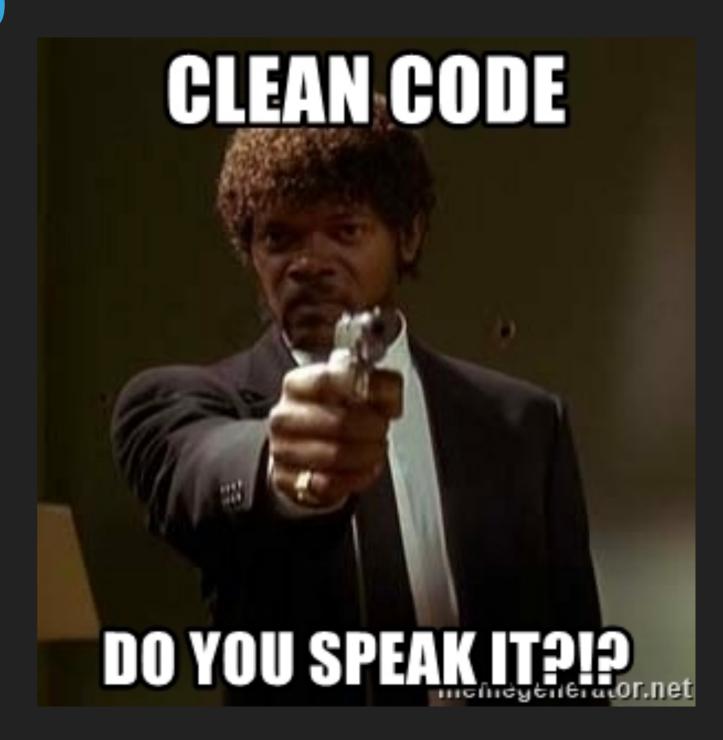
- Списки / колекції
- Навігація між екранами
- Анімації
- Жести
- Візуальні ефекти





BEST PRACTICES

- Unit testing
- ▶ CI/CD
- Git
- Refactoring
- Patterns, SOLID, GoF
- Clean code



IF WE HAVE TIME

- Commercial IT
- iOS development
- Own app promotion



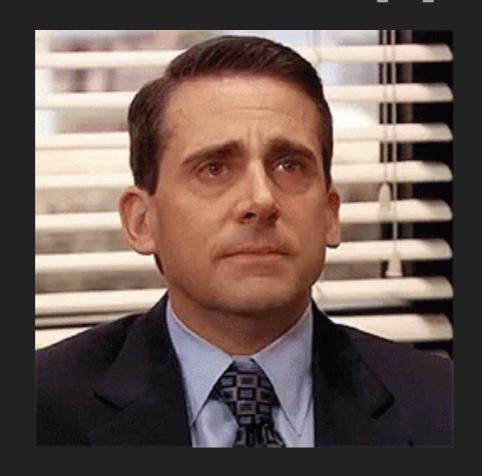
РОЗПОДІЛ БАЛІВ

- Поточка -> 50 балів
- Лаби + Проект
- Спочатку буде декілька лаб по основам, а тоді почнеться робота над проектом

- Екзамен -> 50 балів
- Стандартний екзамен з тестами, письмовими завданнями та усною частиною

ЗГОРАННЯ БАЛІВ

ЧИМ ПІЗНІШЕ ЗДАЄТЕ, ТИМ МЕНШЕ БАЛІВ ВАМ ДОСТУПНО :(



ДЕМО МАТЕРІАЛИ



https://github.com/AndyStef/FlutterITStepCourse