

ПРО КУРС

ЩО БУДЕМО ВЧИТИ?



DART

- ▶ Мова програмування Dart
- ▶ Будемо поступово вчити протягом всього курсу
- ▶ Змінні, умови, цикли, функції, класи, багатопоточність та інші фішки мови



ANDROID STUDIO

- ▶ Як створити проект в Android Studio
- ▶ Конфігурація проекту
- ▶ Специфіка iOS та Android конфігурацій
- ▶ Створення файлів та організація проекту
- ▶ Як підтягувати лібки і інтегрувати їх
- ▶ Робота з ресурсами (картинки)



ОСНОВИ FLUTTER

- ▶ Віджети - основні будівельні блоки апки
- ▶ Декларативне програмування
- ▶ Як організована апка в Flutter
- ▶ Як розміщати елементи на екрані
- ▶ Розміщення елементів одне відносно іншого



БІЛЬШЕ ПРО ВІДЖЕТИ

- ▶ Які бувають віджети
- ▶ Найбільшені поширені віджети та для чого їх використовувати
- ▶ Конфігурація віджетів
- ▶ Створення власних віджетів
- ▶ Зміна стану віджета



НЕ UI ШТУКИ

- ▶ Модельні класи / компоненти в апці
- ▶ Про архітектуру та розміщення коду
- ▶ Збереження даних на девайсі локально
- ▶ Запити до сервера
- ▶ Робота з Firebase



СКЛАДНІШІ ЕЛЕМЕНТИ

- ▶ Списки / колекції
- ▶ Навігація між екранами
- ▶ Анімації
- ▶ Жести
- ▶ Візуальні ефекти



One more thing...



BEST PRACTICES

- ▶ Unit testing
- ▶ CI/CD
- ▶ Git
- ▶ Refactoring
- ▶ Patterns, SOLID, GoF
- ▶ Clean code



IF WE HAVE TIME

- ▶ Commercial IT
- ▶ iOS development
- ▶ Own app promotion



РОЗПОДІЛ БАЛІВ

- ▶ Поточка -> 50 балів
- ▶ Лаби + Проект
- ▶ Спочатку буде декілька лаб по основам, а тоді почнеться робота над проектом
- ▶ Екзамен -> 50 балів
- ▶ Стандартний екзамен з тестами, письмовими завданнями та усною частиною

ЗГОРАННЯ БАЛІВ

ЧИМ ПІЗНІШЕ ЗДАЄТЕ, ТИМ
МЕНШЕ БАЛІВ ВАМ ДОСТУПНО :)



ДЕМО МАТЕРІАЛИ



► <https://github.com/AndyStef/FlutterITStepCourse>