

ПРО КУРС

ЩО БУДЕМО ВЧИТИ?



РОЗПОДІЛ БАЛІВ

- ▶ Поточка -> лаби + доповіді/презентації* -> 45 балів
- ▶ Екзамен -> 55 балів

- ▶ Необов'язкові, але дають додаткові бали -> довільний формат про теми дотичні до iOS

ЗГОРАННЯ БАЛІВ

1 ТИЖДЕНЬ

РОЗБІР МАТЕРІАЛУ
ВИДАЧА ЛАБИ

2 ТИЖДЕНЬ

МАХ БАЛІВ

3 ТИЖДЕНЬ

МАХ БАЛІВ

4 ТИЖДЕНЬ

-1

...

SWIFT

- ▶ Syntax
- ▶ Types and operations
- ▶ Collections
- ▶ Control flow
- ▶ Functions
- ▶ Classes / Structs / Enums
- ▶ OOP in Swift
- ▶ Real power of Swift



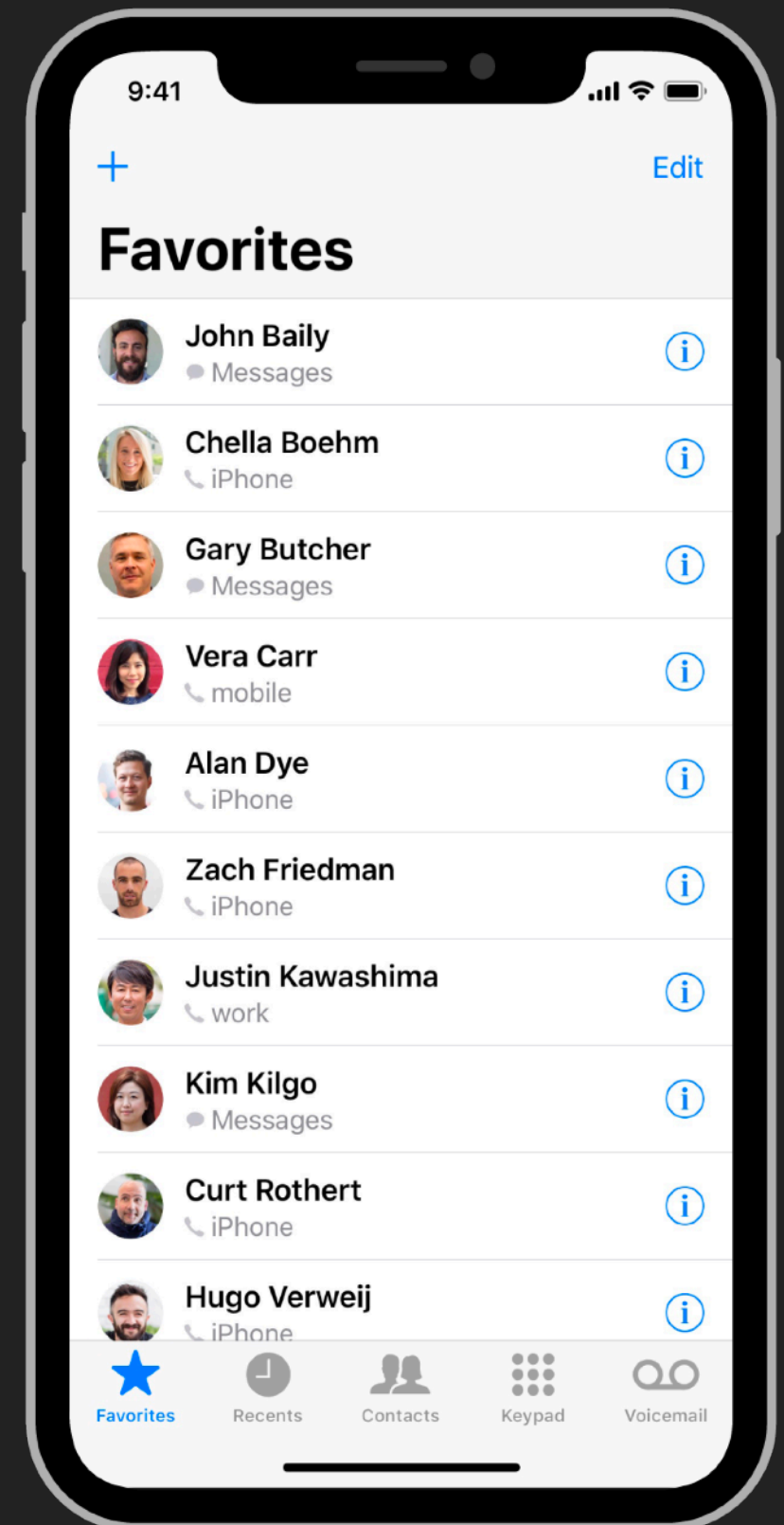
IOS INTRO

- ▶ Xcode IDE overview
- ▶ Project creation
- ▶ UIKit - our new friend
- ▶ Base UI elements and actions
- ▶ Interface creation (Storyboard + Code)
- ▶ iOS project structure
- ▶ MVC architecture



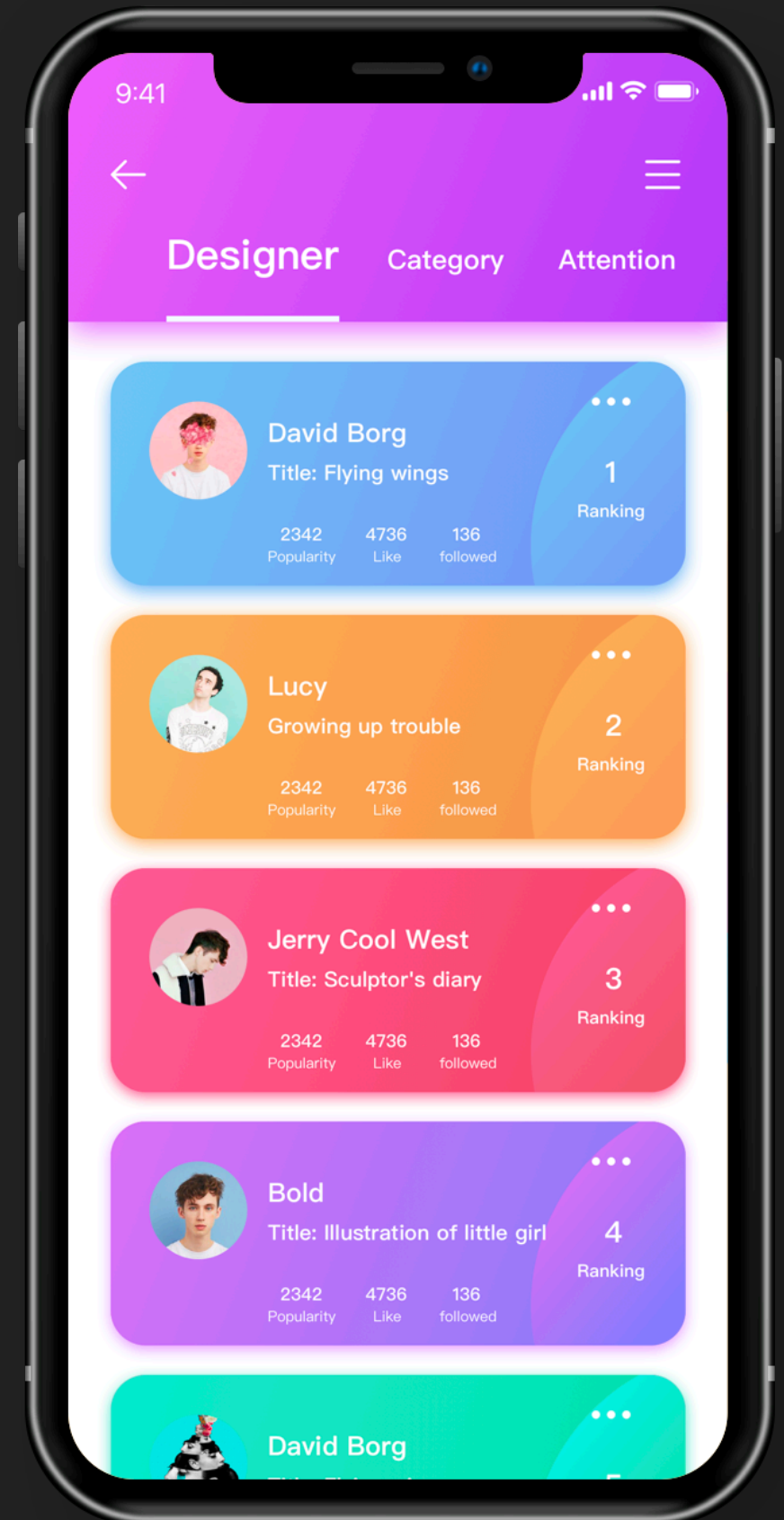
INTERMEDIATE IOS

- ▶ Autolayout
- ▶ Navigation in app + multiple screens
- ▶ Debugging
- ▶ Table / Collection views
- ▶ Animations



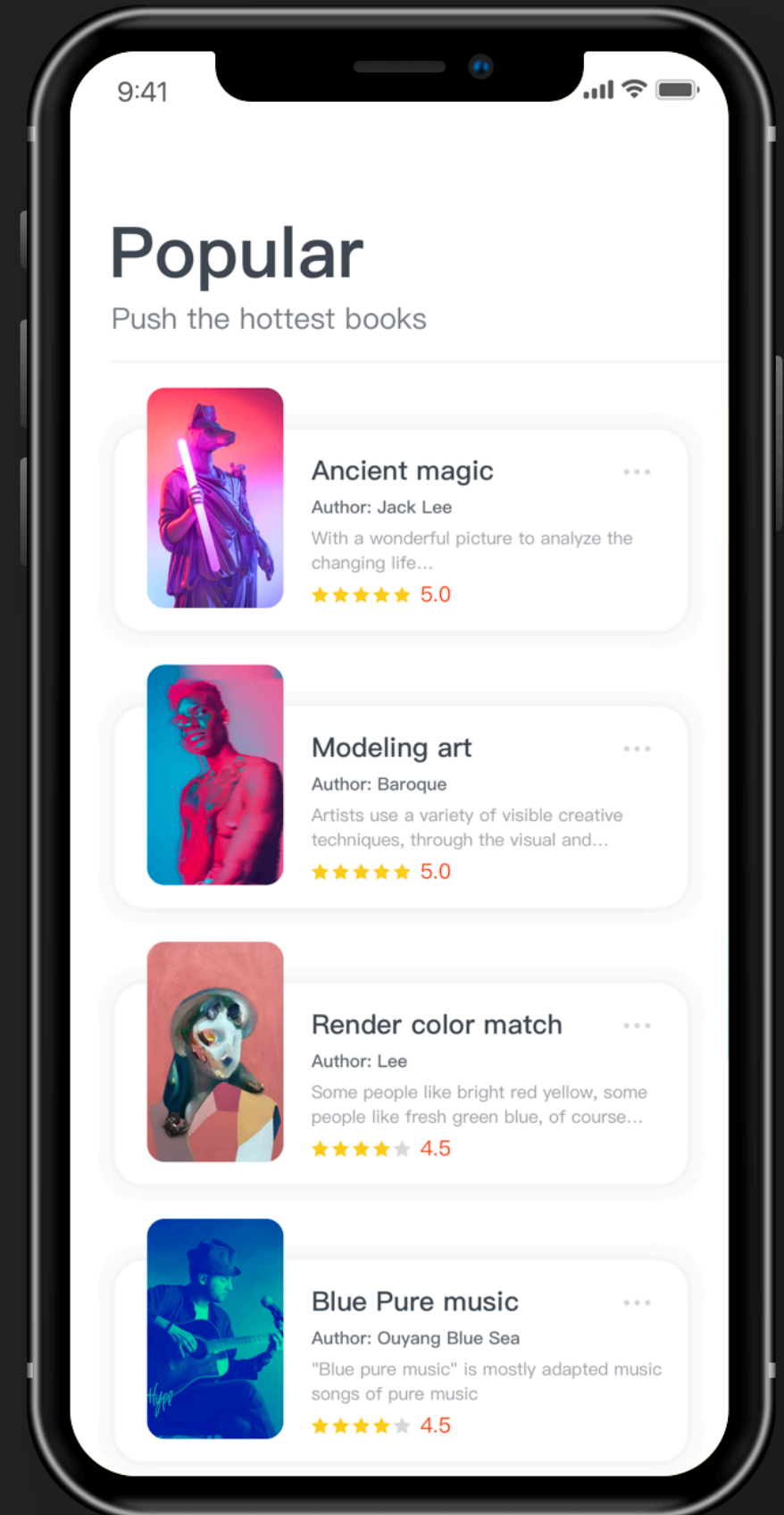
NON-UI THINGS

- ▶ Persistence - ways to save user data
- ▶ Multithreading
- ▶ Networking
- ▶ 3rd party libraries



ADVANCED IOS

- ▶ Gestures
- ▶ Custom complex views
- ▶ Maps
- ▶ SwiftUI
- ▶ Posting to App Store



One more thing...



BEST PRACTICES

- ▶ Unit testing
- ▶ CI/CD
- ▶ Git
- ▶ Refactoring
- ▶ Patterns, SOLID, GoF
- ▶ Clean code



IF WE HAVE TIME

- ▶ Commercial IT
- ▶ Flutter intro



ЛАБИ

- ▶ Створення проекту. Ознайомлення з Swift і UIKit
- ▶ Autolayout. Створення моделі. MVC
- ▶ Навігація між екранами. Передача даних в апці
- ▶ Робота з таблицями та колекціями
- ▶ Збереження даних
- ▶ Робота з мережею
- ▶ Анімація та жести
- ▶ Мапи / SwiftUI / довільна тема на вибір

ДЕМО МАТЕРІАЛИ



► <https://github.com/AndyStef/ITStepDemoProjects>

ЯКЩО ХТОСЬ ПРОПУСТИВ :)



► Мої танцюлі тут, підписуємось