Министерство образования и науки Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего образования

Восточно-Сибирский государственный университет технологий и управления

(ФГБОУ ВСГУТУ)

Электротехнический факультет

Кафедра «Системы Информатики»

Дисциплина

«Основы программирования»

Отчет по лабораторной работе №1

На тему:

Тема лабораторной работы

Вариант3

|  |  |
| --- | --- |
| Выполнил: | студент гр. Б661-2 |
|  | Коковихин А.В. |
| Проверил: | преподаватель  Жамбалов Э.Б. |

Улан-Удэ

2021

# 1 Словесная постановка задачи

1. Сюда пишете условия первого задания.
2. Сюда пишете условия второго задания.
3. Сюда пишете условия третьего задания.
4. Сюда пишете условия четвертого задания.
5. Сюда пишете условия пятого задания.

# 2 Решение задачи 1

## 2.1 Формальная постановка задачи

Описываете входные и выходные данные, как и из чего они формируются.

## 2.2 Проектирование

Здесь представляете алгоритм с пояснениями. Алгоритм желательно создавать на сайте draw.io.

## 2.3 Реализация

Здесь представляете код программы (оформление можно оставить такое, какое будет скопировано из среды разработки).

## 2.4 Тестирование

Здесь представляете вводимые значения и результат работы программы в виде скриншота консольного окна.

# 3 Решение задачи 2

## 3.1 Формальная постановка задачи

Описываете входные и выходные данные, как и из чего они формируются.

## 3.2 Проектирование

Здесь представляете алгоритм с пояснениями. Алгоритм желательно создавать на сайте draw.io.

## 3.3 Реализация

Здесь представляете код программы (оформление можно оставить такое, какое будет скопировано из среды разработки).

## 3.4 Тестирование

Здесь представляете вводимые значения и результат работы программы в виде скриншота консольного окна.

# 4 Решение задачи 3

## 4.1 Формальная постановка задачи

Описываете входные и выходные данные, как и из чего они формируются.

## 4.2 Проектирование

Здесь представляете алгоритм с пояснениями. Алгоритм желательно создавать на сайте draw.io.

## 4.3 Реализация

Здесь представляете код программы (оформление можно оставить такое, какое будет скопировано из среды разработки).

## 4.4 Тестирование

Здесь представляете вводимые значения и результат работы программы в виде скриншота консольного окна.

**Заключение**

Сюда пишете, что делали, чему научились, какие знания почерпнули.