

RETROALIMENTACIÓN

- Archivos de texto: Estos archivos almacenan información en formato de texto plano. Son fáciles de leer y editar, pero no son eficientes para almacenar grandes cantidades de datos. Los archivos de texto se pueden leer y escribir utilizando las clases `FileReader` y `FileWriter`.
- Archivos binarios: Estos archivos almacenan información en formato binario. Son más eficientes para almacenar grandes cantidades de datos, pero no son fáciles de leer y editar. Los archivos binarios se pueden leer y escribir utilizando las clases `FileInputStream` y `FileOutputStream`.
- Archivos de objeto: Estos archivos almacenan objetos serializados. Los objetos serializados son objetos Java que se han convertido en una secuencia de bytes para que puedan ser almacenados en un archivo. Los archivos de objeto son útiles cuando se desea almacenar objetos complejos en un archivo. Los archivos de objeto se pueden leer y escribir utilizando las clases `ObjectInputStream` y `ObjectOutputStream`.