

RETROALIMENTACIÓN

Práctica 5

Una interfaz es una estructura que se compone de métodos abstractos y constantes. Los métodos abstractos son similares a los prototipos de las funciones, es decir están declarados, pero no implementados (no tienen instrucciones).

Los métodos abstractos de una clase deben llevar la palabra clave `abstract`. En una interfaz todos los métodos son abstractos por defecto y si se quieren hacer métodos normales (implementados) se debe usar la palabra `default`.

Una clase puede implementar una o varias interfaces usando la palabra clave `implements` y separando las interfaces con comas. Una interfaz puede heredar de otra interfaz usando la palabra clave `extends`.

- **Runnable** : La interfaz `Runnable` es una de las interfaces más comunes y se utiliza para representar objetos cuyas instancias pueden ejecutar un código en un hilo (thread) independiente.
- **Cloneable** : La interfaz `Cloneable` en Java se utiliza para indicar que una clase tiene la capacidad de ser clonada, es decir, que se puede crear una copia exacta (clon) de un objeto de esa clase.
- **Serializable** : La interfaz `Serializable` en Java se utiliza para marcar clases y objetos como serializables. La serialización es el proceso de convertir un objeto en una secuencia de bytes para que pueda ser almacenado en disco, transmitido a través de una red o guardado en una base de datos.

