

# RETROALIMENTACIÓN

La clase Graphics en Java nos permite desarrollar todo tipo de elementos dibujados en nuestras interfaces de usuario y pantallas de programas, con ella seremos capaces de dibujar desde líneas a figuras geométricas e inclusive texto en forma de Strings.

- drawOval(int x, int y, int width, int height)
  - Dibuja una elipse sin relleno desde la posición (x,y) con ancho width y alto height
- fillOval(int x, int y, int width, int height)
  - Dibuja una elipse con relleno del color actual, desde la posición (x,y) con ancho width y alto height