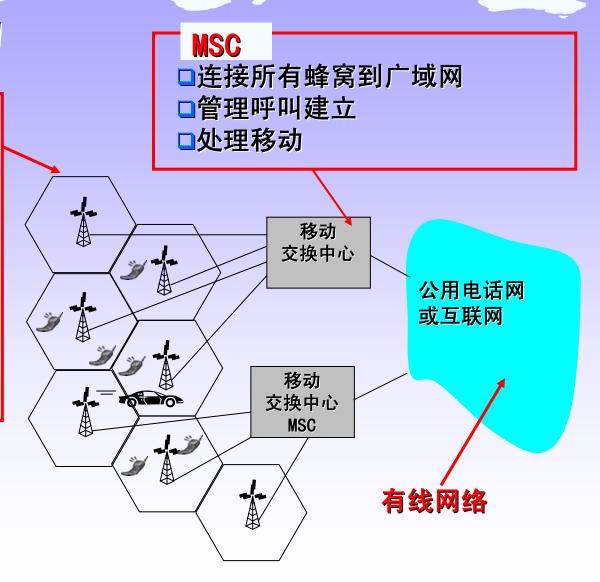
## 3.3 蜂窝互联网接入及其结构

3.3.1 蜂窝网结构

#### cell

- ◆ 覆盖地理范围
- ◆ 基站: 类 802.11 AP
- ◆ 移动用户:通过BS连 接到网络
- ◆ 空气接口:移动机和 基站间的物理和链路 层协议



## 蜂窝网: 第一跳

bands

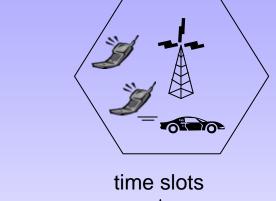
共享Mobile-to-BS 无线频谱 两个技术

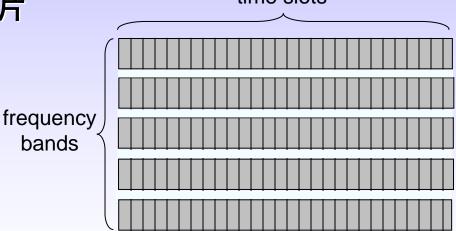
#### ◆ 組合 FDMA/TDMA:

> 频分:分频谱为频率通道

>时分:分每个通道为时片

◆ CDMA: 码分多路接入





# 3.3.2 蜂窝标准概要

2G 系统: 语音通道

- ◆ IS-136 TDMA: 组合 FDMA/TDMA (北美)
- ◆ GSM (global system for mobile communications): 组合 FDMA/TDMA
  - > 更广泛使用
- ◆ IS-95 CDMA: 码分多路接入



仅参考, 并非全部

### 2.5 G 系统

#### 语音与数据通道

- ◆ 为不能等待 3G 的服务: 2G 扩展
- general packet radio service (GPRS)
  - ➤ 由GSM演进
  - ▶ 在多个通道上发送数据(if available)
- ◆ 推进全球发展,提高数据率(EDGE)
  - ▶ 也由 GSM发展而来,用提高性调制
  - > 数据率升到 384K
- **♦ CDMA-2000** (phase 1)
  - > 数据率达144K
  - ▶ 由IS-95发展而来

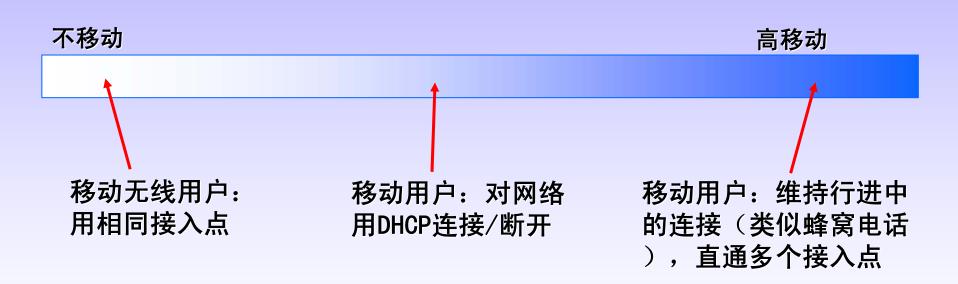
## 3G 系统

#### 语音/数据

- ◆ 通用移动电信服务(UMTS)-Universal Mobile Telecommunications Service
  - ➤ 数据服务:高速上行/下行包接入(HSDPA/HSUPA):3 Mbps
- ◆ CDMA-2000: CDMA in TDMA slots
  - > 数据服务: 数据优化(1xEVD0) 到14 Mbps

## 3.4 移动接入

- 3.4.1 移动的基本概念
- ◆ 从网络视角看: 移动谱

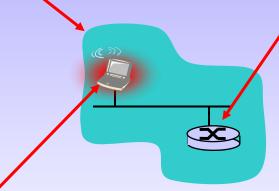






固定地网络

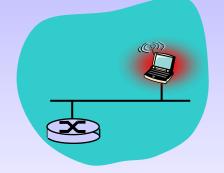
(e. g., 128. 119. 40/24)



*家乡地址*:家乡常驻网络中的移动机地址

e.g., 128.119.40.186

家乡代理HA: 执行远程移动功能的实体



广域网



home network home agent Permanent address (固定/家乡地址) Care-of-address visited network foreign agent correspondent

**转交地址:**被访网络中的移动机地址 (e.g.,79.129.13.2) care-of address : 是分配 给移动机的临时外埠IP地址

被访网络:移动机当前所 在网络(79.129.13/24) *家乡地址*:保留不变 (e. g., 128. 119. 40. 186) 广域网 *外埠代理FA*:在被访网 络中执行移动的实体 *通信方*:要与移

动方通信的对象

8

# 怎样联系一个移动的友人

- ◆ 考虑友人频繁移动而改变地址,怎 样找到他(她)?
  - > 搜索所有电话簿?
  - > 呼叫他(她)的父母?

▶ 让他(她)告诉你他(她)现在何处?

我想知道 Alice 现在 何处?



## 3.4.2 移动寻址与路由

#### ◆ 让路由处理:

- ▶ 路由器由常规路由表交换,通告和

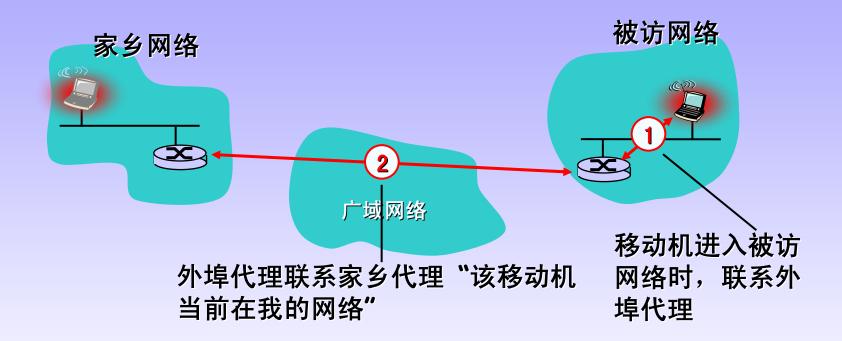
  - ▼ 对端系统没有改变

#### ◆ 让端系统处理:

- ▶ 间接路由:通信方到移动机的通信经由家乡网关,然后转发到远程移动机
- ▶ 直接路由:通信方得到移动体的外埠地址,直接发送 到移动机

不可扩展 到成千万的移动**地址** 节点

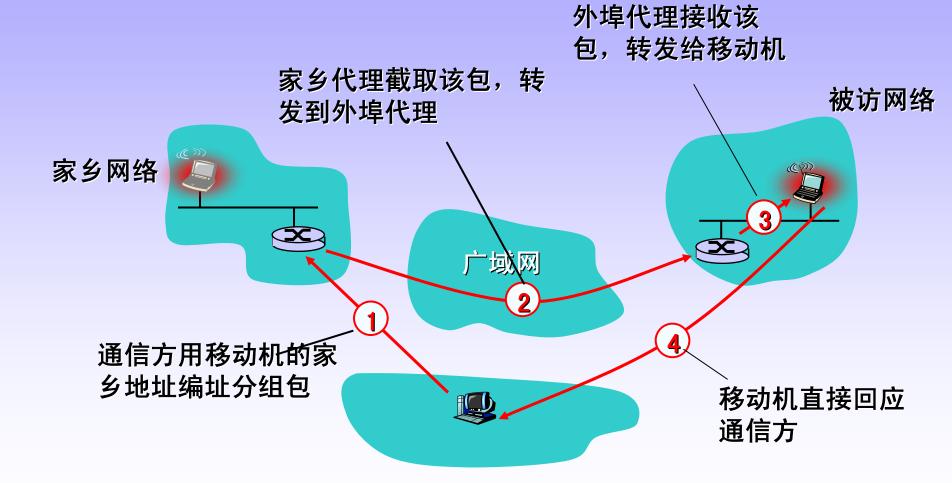
## 注册登记



#### 最终结果:

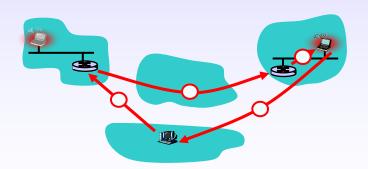
- ◆ 外部代理知道移动机
- ◆ 家乡代理知道移动机当前位置

# 间接路由移动





- ◆ 移动机使用两个地址
  - 家乡地址:被通信方使用(故移动机位置对通信方是透明的)
  - 转交地址:被家乡代理用来转发数据包到移动机
- ◆ 外埠代理功能可由移动机自己做
- ◆ 三角路由: 通信方-家乡-网络-移动机
  - 当与通信方在同一网络时效率很低

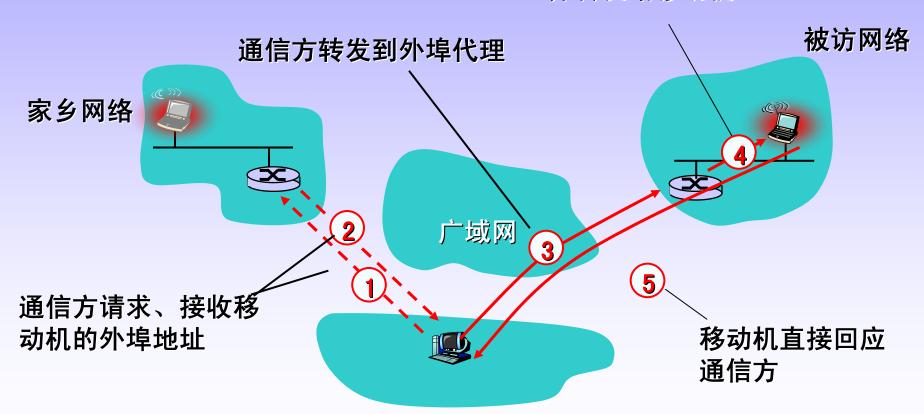


# 间接路由: 在网络间移动

- ◆ 建设移动用户移动到另一网络
  - > 注册到新的外埠代理
  - > 新外埠代理注册到其家乡代理
  - > 家乡代理更新移动机的转交地址
  - 把包持续转发到移动机(用新的转交地址)
- ◆ 移动, 改变外埠网路的透明性: 维持正在进行的连接

## 直接路由移动

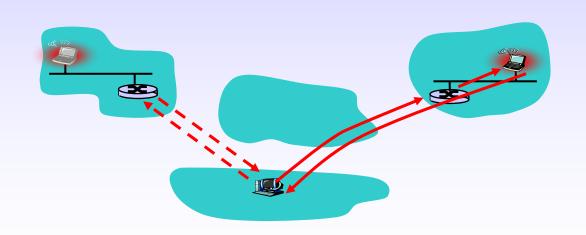
外埠代理接收包, 并转发给移动机



2010-9-29

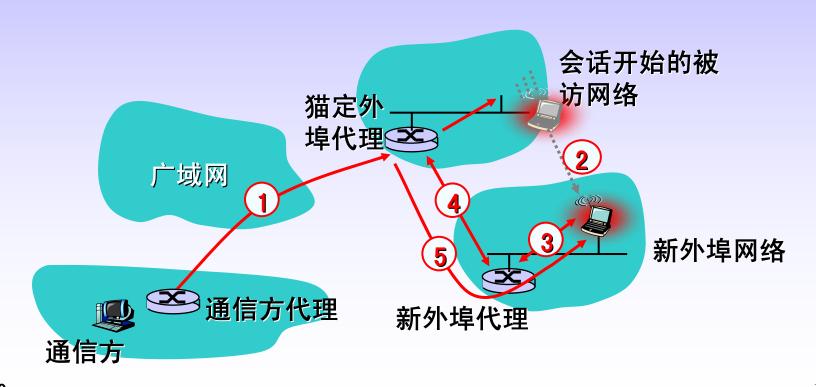


- ◆ 克服了三角路由
- ◆ 对通信方不透明
  - > 通信方必须由家乡代理才能得到转交地址
  - > 若移动机改变被访网络?



## 适应移动的直接路由

- ◆ 猫定外埠代理: 首次被访网络的FA
- ◆ 数据总是首先路由到猫定FA
- ◆ 当节点再移动时: 新 FA 让老FA 转发数据 (FA链)



2010-9-29

### 3.5 移动 IP

#### 3.5.1 移动IP的特点与基本要素

- ◆ 移动IP(RFC 3344):
  - ▶ 允许移动机从一个无线IP子网漫游到另一个子网时,不重建立连接 而透明地收发IP数据包。链路层改变,但IP层连接不变!
- ◆ 区别:
  - ▶ 固定IP连接: IP地址和TCP端口号必须不变
  - ▶ 移动IP连接: IP地址会变化
- ◆ 基本特点:
  - > 引入蜂窝移动通信机制
  - > 家乡代理、外埠代理、外埠代理注册,转交地址,隧道封装
- ◆ 三个基本要素
  - > 数据报间接路由
  - > 代理发现
  - > 注册家乡代理

### Wireless网络漫游 (Roaming)

- ◆ Wireless 漫游概念
  - **▶STA可在属于同一个ESS**的AP接入点接入
  - ➤ STA可在Wireless网络中任意移动,同时保证已有业务不中断,用户标识(IP地址)不改变
- ◆ Wireless漫游分类
  - ▶二层漫游
    - ▶在同一个子网内的AP间漫游
    - ▶不涉及子网变化,只需保证用户在AP间切换时访问 网络的权限不变即可。
  - > 三层漫游
    - ▶在不同子网内的AP间漫游(连接不变)

## 3.5.2 IP移动过程 --间接路由

外埠代理到移动机的包 由家乡代理发到外埠代理的封装包-包外包 dest: 128, 119, 40, 186 dest: 128, 119, 40, 186 dest: 79, 129, 13, 2 家乡地址: 128. 119. 40. 186 转交地址: 79, 129, 13, 2 dest: 128, 119, 40, 186 通信方发出的包

### 代理发现与注册

#### ◆ 代理发现机制

- ▶ 移动机广播/多播其ICMP请求信息:求其所在网络路由器的IP地址?
- ▶ 或路由器周期性在其本地链路上广播其路由器通告信息 (服务信息)

#### ◆ 注册登记机制

- > 必须在一定的注册时间内完成
- 在本地代理生成或修改一个移动性捆绑,使其家乡地址与当前转交地址发生关联。
- 当移动节点回到本地网络时,也可用注册信息来更新移动性捆绑以终止或注销外地代理。
- ▶ 两种途径完成注册:

  - 罗 另一种是直接向本地代理注册。
- ▶ 根据下面情形选择确定:
  - 1. 如果移动节点使用了外地代理的转交地址,则必须通过外地代理注册;
  - 2. 移动代理在其广告信息指定了经由外地代理时要通过外地代理注册;
  - 3. 移动节点返回本地网络时,必须直接访问本地代理的注册表;
  - 4. 只获得外地代理的协同定位转交地址,则直接向本地代理发注册信息

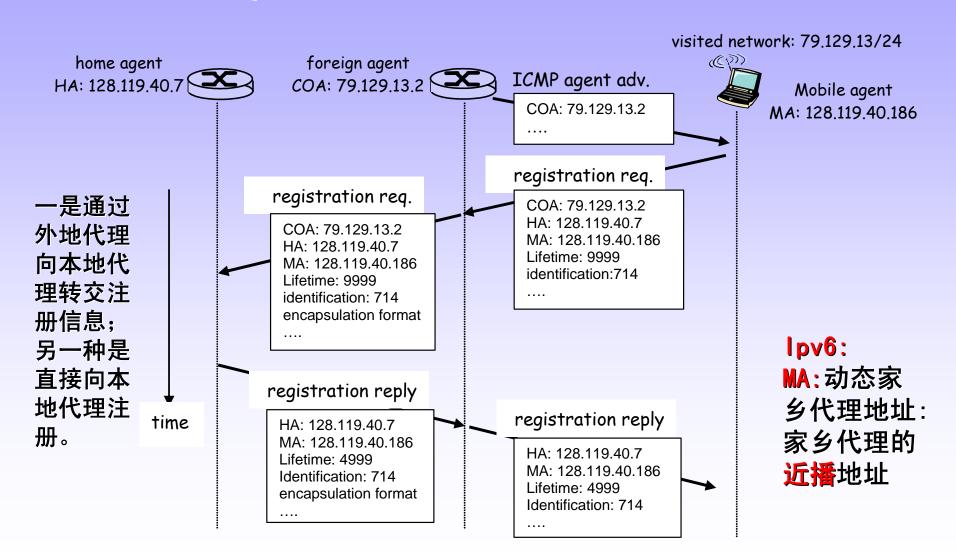
# 移动 IP: 代理发现

- ◆ 代理通告(UDP报文)
  - ▶ 外埠/家乡 代理通过广播ICMP 消息 (typefield = 9)发布其服务

16 0 8 24 type = 9checksum code = 0H,F bits: home standard and/or foreign agent ICMP fields router address R bit: registration required length type = 16sequence # **RBHFMGV** registration lifetime reserved bits mobility agent advertisement 0 or more care-ofextension addresses

2010-9-29

## 移动IP: 注册登记一例



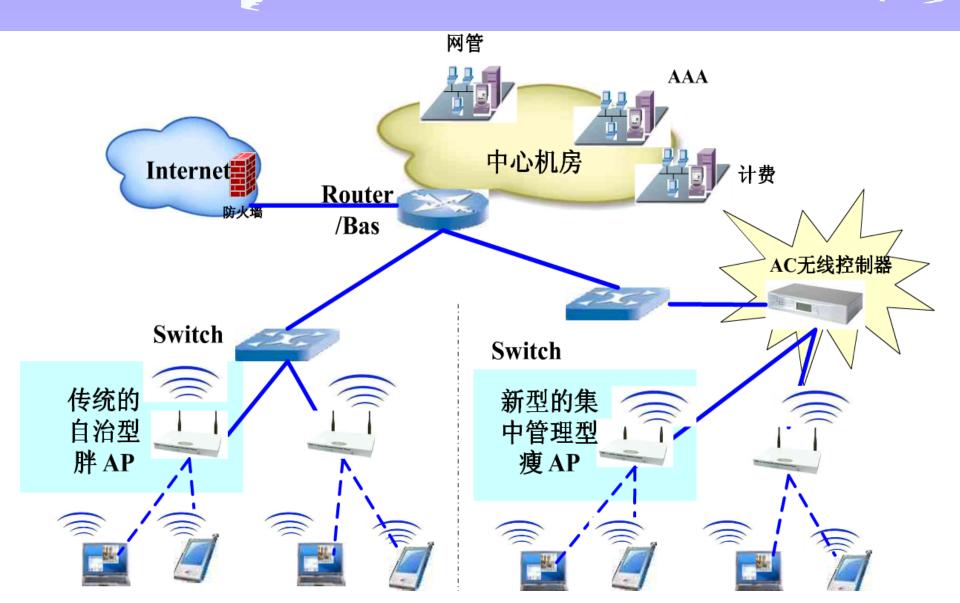
## 无线移动对高层协议的影响

- ◆ 逻辑上影响很小 ...
  - > 尽力服务模式仍未改变
  - ➤ TCP/ UDP仍能在无线、移动上运行
- ◆ 性能?
  - > 丢包/延迟: 链路层重传引起的比特错和转交
  - > TCP 把丢包解释为拥塞,将不必要减少拥塞窗口
  - > 延迟影响实时流量
  - > 受限的无线带宽

## 3.6 无线与移动网络的管理

- 3.6.1 无线网络的部署方式
  - ▶胖/瘦AP的比较
- 3. 6. 2 瘦AP会话建立过程
- 3.6.3 无线网的设置与管理

# 3.6.1 两种部署方式



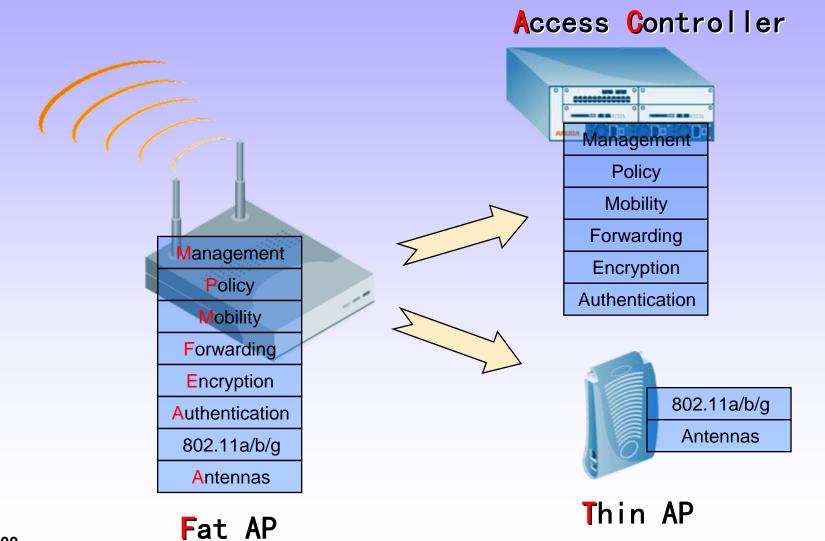
# 胖/瘦AP的含义

- ◆ 胖AP
  - ▶自主AP,每个AP具备独立功能
- ◆瘦AP
  - ▶非自主AP,只具有基本接入功能,大部分管理功能集中到其管理器(AC)上
- ◆区别: 自主性/功能
  - ▶大规模AP部署:瘦AP方案比胖AP更好管理;
  - ▶瘦AP的设计思想是Plug and Play,自动得到配置,能够非常方便的集中管理

### 传统胖AP

- ◆ 视为**边界接入**技术
  - > 无线终端用户和有线网络之间的桥接,有线的补充
- ◆ 网络无线部分 = 以AP为中心的一片片覆盖区域组合
  - > 各区域独立工作
  - ▶ 以AP为中心承担数据接收、转发、过滤、加密,客户端接入、断开、认证等诸多任务
- ◆ 接入控制
  - ➤ 其控制策略及用户信息都局限单个AP上
  - > 一旦用户切换AP,新接入AP需要重新认证和策略控制
- ◆ 缺点
  - > 需要对每个AP进行个别设置和策略控制
  - 不适应大规模部署, 缺乏整体性联系
  - ➤ VLAN划分困难,无法针对无线用户移动性整体考虑规则
  - ➢ 缺乏对漫游的支持
  - ▶ 难以融合进现有有线网络、网管和接入管理

## 胖AP? 瘦AP?



2010-9-29

## 胖AP向瘦AP的转化

#### 胖AP

- > 独立完成用户的无线接入
- 独立 完成用户权限认证
- 独立用户安全策略实施
- > 独立分布式管理

#### AC

- > 无线网络的接入控制、
- > 无线网络的转发和统计、
- > AP 的配置监控、
- > 漫游管理、
- > AP 的网管代理、
- > AP安全控制等



#### 痩AP

- ▶ 802.11 报文的加解密、
- ➤ 802.11的PHY 功能、
- ▶ 接受无线控制器的管理、
- ▶ RF 空口的统计等简单功能

传统的WLAN 的AP功能被分散到AC和瘦AP两个独立的设备来完成,AC和瘦AP之间提供相应的控制协议完成无线功能。

## 使用瘦AP结构的优点

- ◆ 管理**简单**,设置快速
  - >完全由控制器设置,不需对每个AP设置。
  - ➤ 控制器可列出目前**所有AP状态**及其用户
- ◆ 安全性提高
  - ➤ 所有加解密文档由AC处理。
- ◆建设速度快
  - > 能快速建立无线环境,不需改变有线网络设置。
- ◆ 效能比一般FAT-AP好
  - ▶ 仅把数据转发给控制器,不做加解密动作。

- ◆ 抗干扰性强
  - ▶ 主备双天线加大信号发射和接受效率,适应复杂环境
- ◆ 稳定性
  - ➤ 在802.11a和802.11g上/下行传输速率可达30Mbps以上
- ◆ 支持无缝切换
  - ➤ 独立AP的路由切换时间40S左右
  - ➤ 瘦AP切换时间可以达到8-9mS
- ◆ 安装简便统一配置
  - > 下载软件激活程序
  - > 远程配置
- ◆ 软件统一管理
  - ➤ 方便故障点查询单点AP损坏
  - ▶ 自动发现故障点,调节周边AP发射功率至将损坏AP范围覆盖为止
- ◆ 适合大规模部署

## 胖瘦AP组网的选择

#### ◆ 胖AP

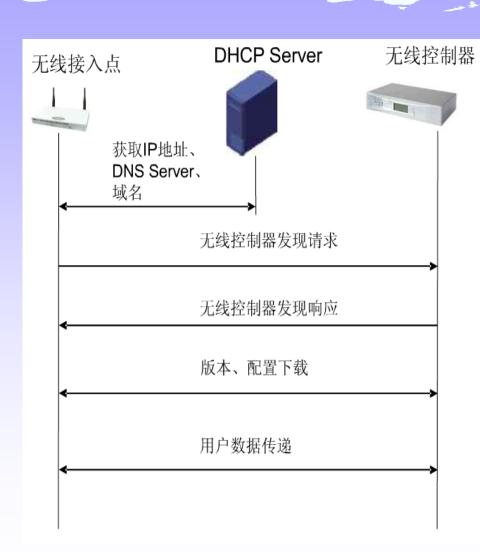
- ➢ 独立设备智能化、自治型组网
- > 产品和组网成熟度高
- > 整网分布部署、可靠性高
- ▶ 初期投资低
- ▶ 适用于规模不大、AP间关联程度低、初期投资有限的场合

#### ◆ AC+瘦AP

- ➤ 轻型AP设备、非智能化、操作简单
- > 集中管理、便于维护和管理
- > 更高安全可控性
- > 无缝漫游
- ▶ 适用大规模密集部署、对控制要求高、有音视频漫游的场合

# 3.6.2 瘦AP会话建立过程

- 1. AP接入交换机端口,获得IP地址 (DHCP或静态配置)
- 2. AP查找AC地址 (DHCP/DNS/静设)
- 3. AP从AC**下载image文件**(TFTP), 建立**隧道**连接到AC
- 4. AP认证后建立AP到交换机之间的 隧道**连接**
- 5. AP从AC下载相应的配置文件完成 自身配置
- 6. 终端用户与AP通信,AP将数据通过 隧道传送到AC,由AC集中转发/ 也可设置成AP本地转发
- 7. AC集中管理所有AP



## 管理功能之一. 用户接入

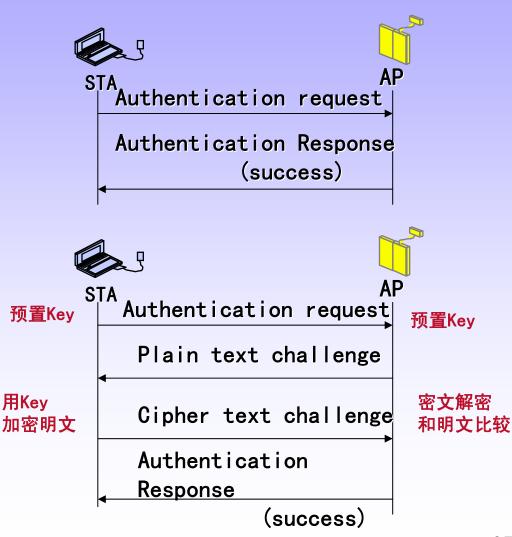


### 管理功能之二: AP的发现

- ◆ 802.11 MAC 使用Scanning功能来完成Discovery
  - > 寻找和加入一个网络
  - ➢ 当STA漫游时寻找一个新AP
- ◆ Passive Scanning
  - ➢ 被动侦听AP定期发送Beacon帧来发现网络, Beacon帧中包含该AP 所属BSS基本信息以及AP基本能力级,包括: BSSID (AP的MAC地址)、 SSID、支持的速率、支持的认证方式,加密算法、 Beacons帧发送间隔,使用的信道等
  - ➤ 当未发现包含期望的SSID的BSS时,STA可以工作于IBSS状态
- ◆ Active Scanning
  - ➤ 主动发送Probe request报文,从Probe Response中获取BSS的基本信息, Probe Response包含信息和Beacon帧类似

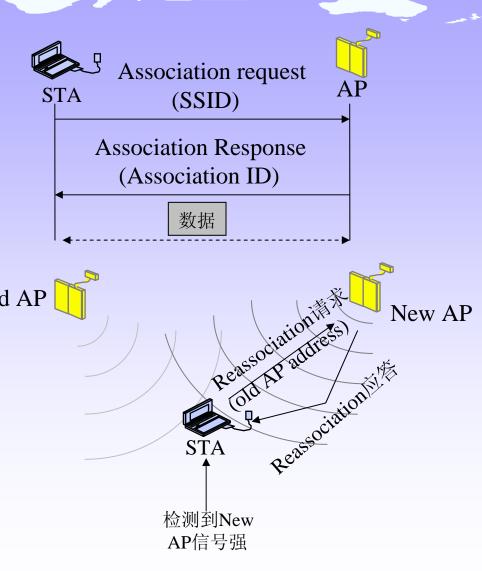
## 管理功能之三: 两种基本认证方式

- ◆ Open-system Authentication
  - ➢ 等同于不需要认证,没有任何 安全防护能力
  - ➤ 通过其它方式来保证用户接入 网络的安全性,例如Address filter、用户报文中的SSID
- ◆ Shared—Key Authentication
  - ➤ 采用WEP加密算法(已淘汰)
  - ➤ Attacker可以通过监听AP发送的明文Challenge text和STA 回复的密文Challenge text计算出WEP KEY
- ◆ STA可以通过
  - ➤ Deauthentication来终结认证



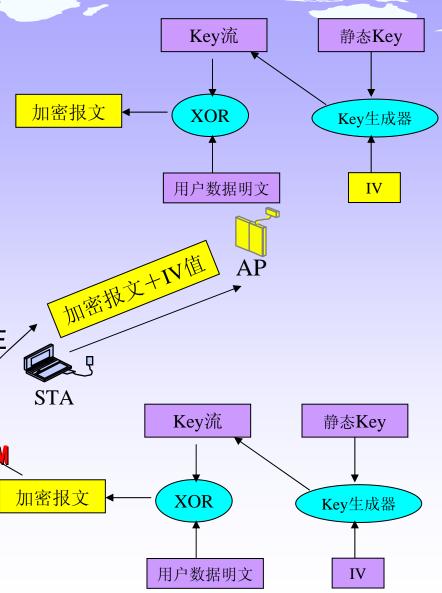
## 管理功能之四. 关联的建立

- Association
  - ➤ STA通过Association和一个 AP绑定,后续的数据报文的 收发只能和建立关联AP进行
- Reassociation
  - ➤ STA在从一个老AP移动到新AP时,通过Reassociation和新AP再建关联
  - ➤ Reassociation前必须经历 Authentication过程
- Deassociation
  - ➤ STA通过Deassociation和AP解除关联关系



### 管理功能之五: 川省

- ◆ RC4对称流加密算法的WEP加密
  - > STA和AP**预先配置相同静态Key**, Key长40 bit或104bit
  - > 每次数据加密Key=静态Key+ 24bit IV值(动态生成)
- ◆ 全STA共用相同静态Key造成:
  - → 当STA丢失或离职时需要对所有
    STA重新配置新静态Key
  - ▶ 静态Key<mark>泄漏被发现前</mark>,网络存在 安全隐患
- ◆ 24位IV值太短造成:
  - ▶ Attacker可以在分析侦听到1M-4M 用户报文后破解加密Key



### 802.11 协议的主要缺陷和演进

- ◆ 严重安全隐患,不适合企业用户
  - > 认证体制不完善,认证功能形同虚设
  - > 缺乏双向认证手段STA无法识别非法AP
  - > 加密Key 易被破译,用户数据易被窃听
  - > 802. 11 **解决上述问题**
- ◆ QOS支持能力差,不适合Voice业务
  - > DCF模式: 无线空口所有用户平等竞争无线资源
  - > 数据报文未划分优先级,AP无法分类处理
  - > 802. 11e(WMM)解决上述问题

### 802.11i 协议-安全认证和加密

- ◆ 引入RSNA (robust security network association)
  - > 增强STA和AP认证机制
    - ✓支持802. 1x,双向认证,有效防止非法AP使用
  - > 增加Key生成、管理以及传递机制
    - ✓每用户使用独立Key
    - ✓非对称密钥算法生成和传递用户数据加密使用Key
  - ▶ 增加了两类对称加密算法,加密强度提高
    - ✓ TKIP:核心仍然是RC4算法
    - ✓ CCMP:核心为AES算法

# 802.11e 协议-QOS保证

•EDCA:增强的分布信道接入调度模式 •根据优先级窗口大 小竞争吞吐量

•HCCA: HCF混合协调控 制信道接入调度模式

•集中轮询方式接入业务

