



华中科技大学

# 内积与叉乘

许 向 阳

**xuxy@hust.edu.cn**



# 内积的定义



华中科技大学

向量  $V1 = (a, b)$

$V2 = (c, d)$

$$\langle V1, V2 \rangle = a * c + b * d$$

向量  $V1 = (f11, f12, f13, \dots, f1n)$

$V2 = (f21, f22, f23, \dots, f2n)$

$$\langle V1, V2 \rangle = f11 * f21 + f12 * f22 + \dots + f1n * f2n$$

$$= \sum_{j=1}^n f_{1j} * f_{2j}$$



# 内积的定义



华中科技大学

设有两个函数  $f(x)$ ,  $g(x)$

对  $x$  等间距抽样, 得到  $x_1, x_2, \dots, x_n$

$$f(x) = (f(x_1), f(x_2), \dots, f(x_n))$$

$$g(x) = (g(x_1), g(x_2), \dots, g(x_n))$$

$$\langle f(x), g(x) \rangle = \sum_{j=1}^n f(x_j) * g(x_j)$$

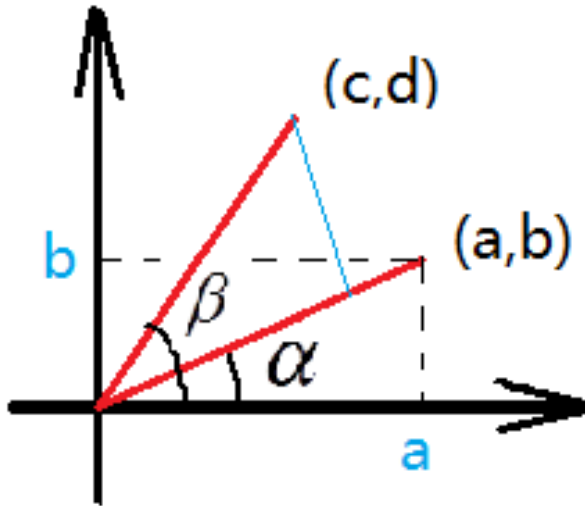
$$= \int f(x)g(x)dx$$



# 内积的物理意义



华中科技大学



$$\mathbf{V1} = (a, b)$$

$$\mathbf{V2} = (c, d)$$

$$\langle \mathbf{V1}, \mathbf{V2} \rangle = a * c + b * d$$

$$r1 = | (a, b) | = \sqrt{a^2 + b^2}$$

$$r2 = | (c, d) | = \sqrt{c^2 + d^2}$$

$$r1 * r2 * \cos(\mathbf{V1} \text{与} \mathbf{V2} \text{的夹角})$$

$$r1 * r2 * \cos(\beta - \alpha)$$

$$= r1 r2 \cos \alpha \cos \beta + r1 r2 \sin \alpha \sin \beta$$

$$= a * c + b * d$$



# 内积的物理意义



华中科技大学

$$V1 = (a, b, c)$$

$$V2 = (d, e, f)$$

$$r1 = |(a, b, c)| = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$$

$$r2 = |(d, e, f)| = \sqrt{d^2 + e^2 + f^2}$$

设  $v1$  向  $(\frac{d}{|v2|}, \frac{e}{|v2|}, \frac{f}{|v2|})$  的投影长度为  $L$

$$L = r1 \cos(\theta)$$

$$a^2 + b^2 + c^2 = L^2 + |(a, b, c) - L(\frac{d}{|v2|}, \frac{e}{|v2|}, \frac{f}{|v2|})|^2$$

$$L|V2| = ad + be + cf = r1 * r2 * \cos(\theta)$$



# 内积的物理意义



华中科技大学

一个向量  $V$  与 一个单位长度向量  $B$  的内积

$V$  向  $B$  的投影长度

$$\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$= \left\langle \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle + \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle$$

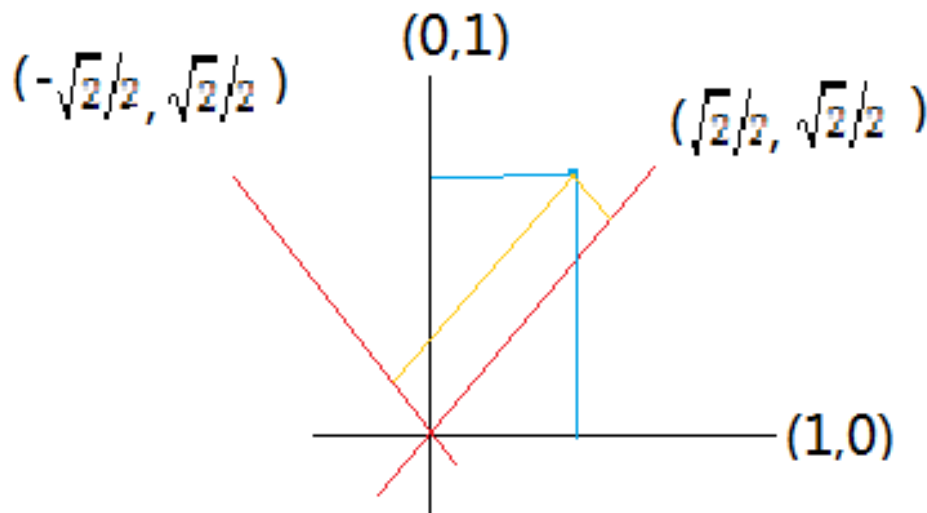
$$= \left\langle \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \sqrt{2}/2 \\ \sqrt{2}/2 \end{pmatrix} \right\rangle = \left\langle \begin{pmatrix} \sqrt{2}/2 \\ \sqrt{2}/2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \sqrt{2}/2 \\ \sqrt{2}/2 \end{pmatrix} \right\rangle + \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \sqrt{2}/2 \\ \sqrt{2}/2 \end{pmatrix} \right\rangle$$



# 内积的物理意义



华中科技大学



$$\begin{aligned} \left\langle \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \sqrt{2}/2 \\ \sqrt{2}/2 \end{pmatrix} \right\rangle &= \begin{pmatrix} \sqrt{2}/2 \\ \sqrt{2}/2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} + \left\langle \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -\sqrt{2}/2 \\ \sqrt{2}/2 \end{pmatrix} \right\rangle \begin{pmatrix} -\sqrt{2}/2 \\ \sqrt{2}/2 \end{pmatrix} \\ &= \frac{\sqrt{2}}{2} (a + b) \begin{pmatrix} \sqrt{2}/2 \\ \sqrt{2}/2 \end{pmatrix} + \frac{\sqrt{2}}{2} (-a + b) \begin{pmatrix} -\sqrt{2}/2 \\ \sqrt{2}/2 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \end{aligned}$$



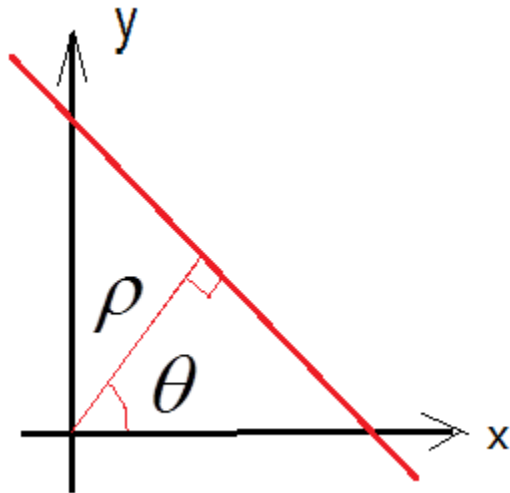
# 内积的应用



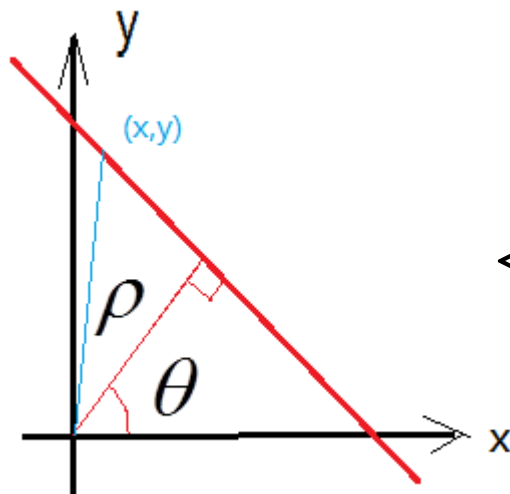
华中科技大学

## 求直线方程

$$x \cos \theta + y \sin \theta = \rho$$



线上的任意一点  $(x,y)$  向垂线的投影，  
投影长度都是  $\rho$



$$\langle (x, y), (\cos \theta, \sin \theta) \rangle = \rho$$

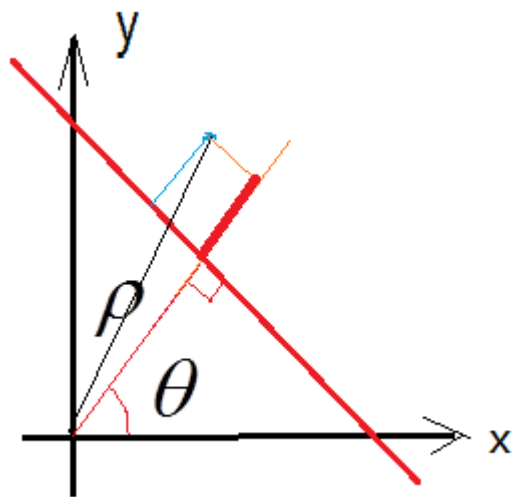




# 内积的应用



华中科技大学



求点到直线的距离

直线  $ax + by + c = 0$

点  $(u, v)$

$$D = au + bv + c$$

要求:  $\sqrt{a^2 + b^2} = 1$

例:  $x + y = 1$

$$\text{即: } \frac{\sqrt{2}}{2}x + \frac{\sqrt{2}}{2}y - \frac{\sqrt{2}}{2} = 0$$

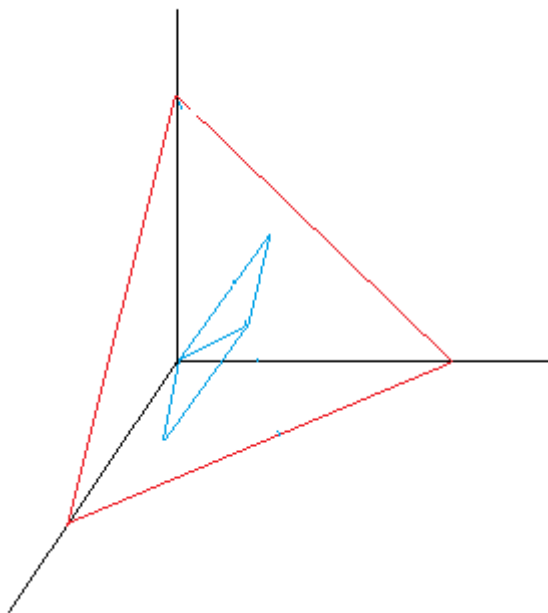
$(0,0)$  到该直线的距离为  $-\sqrt{2}/2$



# 内积的应用



华中科技大学



三维空间中的平面方程

单位法向量  $(a, b, c)$

平面上任意一点  $(x, y, z)$

$$ax + by + cz = d$$

点到平面的距离



# 内积的应用



华中科技大学

## 向量的近似逼近

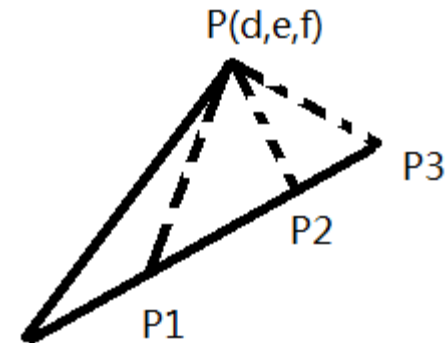
在  $(a, b, c)$  方向上，找一个向量来代替  $(d, e, f)$ ，使其误差最小

$$E(L) = \left| L(a, b, c) - (d, e, f) \right|^2$$

$$= (La - d)^2 + (Lb - e)^2 + (Lc - f)^2$$

由  $\frac{\partial E(L)}{\partial L} = 0$ ，得到： $L(a^2 + b^2 + c^2) = ad + be + cf$

$$L = \frac{1}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}} < \left( \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}, \frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}, \frac{c}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}} \right), (d, e, f) >$$



# 内积的应用

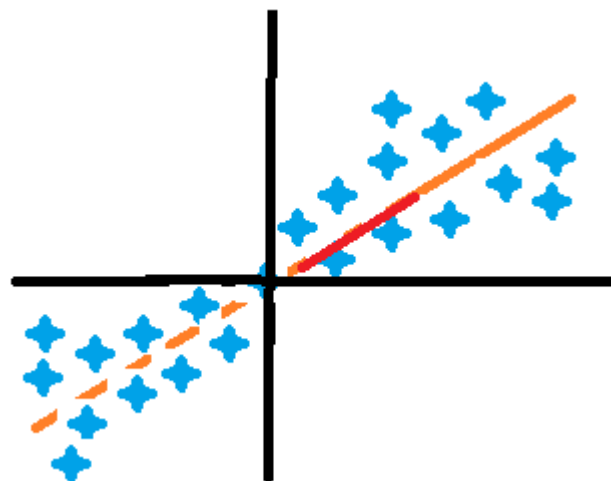


华中科技大学

多个向量的主方向

找一个单位向量 $\mathbf{V}$ ;

向量 $\mathbf{V}_i$ 近似为 $\alpha_i \mathbf{V}$



$$E(V) = \sum_i |V_i - \alpha_i V|^2$$

$$\alpha_i = \langle V_i, V \rangle$$

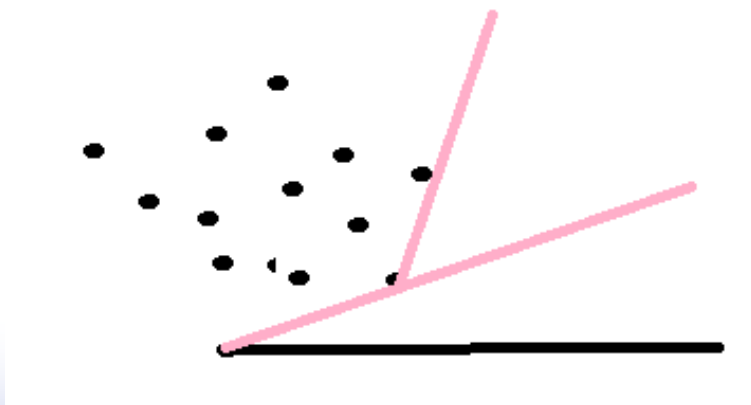
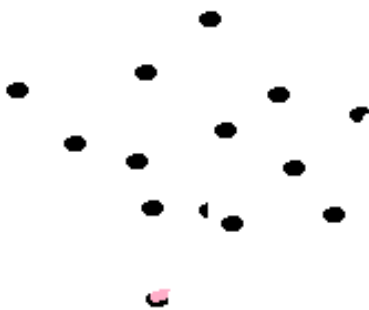


# 内积的应用



华中科技大学

求凸壳：包围点集的最小凸多边形



# 差乘/叉乘



华中科技大学

$$(\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}) * (\mathbf{d}, \mathbf{e}, \mathbf{f}) = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ a & b & c \\ d & e & f \end{vmatrix}$$

平面上的两个向量  $(\mathbf{a}, \mathbf{b}, 0) * (\mathbf{d}, \mathbf{e}, 0)$   
 $= 0 * \mathbf{i} + 0 * \mathbf{j} + (ae - bd)\mathbf{k}$

$$\begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ a & b & 0 \\ d & e & 0 \end{vmatrix}$$

正/负 为 凸，凹，绝对值为 凸凹的程度



# 差乘/叉乘



华中科技大学

$$(\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}) * (\mathbf{d}, \mathbf{e}, \mathbf{f}) = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ a & b & c \\ d & e & f \end{vmatrix}$$

平面上的两个向量  $(\mathbf{a}, \mathbf{b}, 0) * (\mathbf{d}, \mathbf{e}, 0)$   
 $= 0 * \mathbf{i} + 0 * \mathbf{j} + (ae - bd)\mathbf{k}$

$$\begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ a & b & 0 \\ d & e & 0 \end{vmatrix}$$

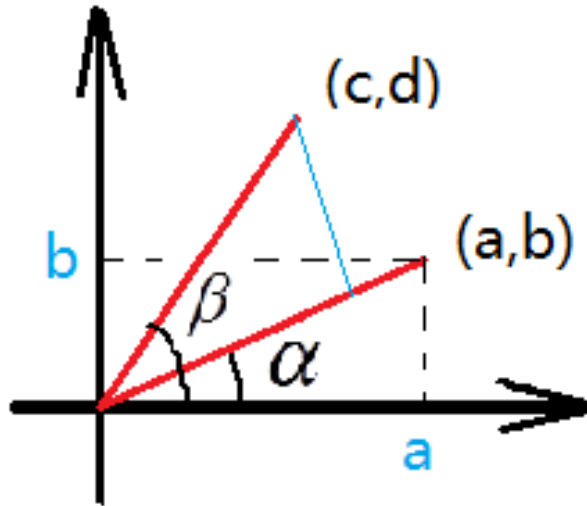
正/负 为 凸，凹，绝对值为 凸凹的程度



# 叉乘的物理意义



华中科技大学



$$\mathbf{V1} = (a, b)$$

$$\mathbf{V2} = (c, d)$$

$$\mathbf{V1} \times \mathbf{V2} = ad - bc$$

$$r1 = |(a, b)| = \sqrt{a^2 + b^2}$$

$$r2 = |(c, d)| = \sqrt{c^2 + d^2}$$

$$r1 * r2 * \sin(\mathbf{V1} \text{ 转向 } \mathbf{V2} \text{ 的夹角})$$

$$r1 * r2 * \sin(\beta - \alpha)$$

$$= r1 r2 \sin \beta \cos \alpha - r1 r2 \sin \alpha \cos \beta$$

$$= a * d - b * c$$





# 叉乘与内积的差别



华中科技大学

$$\mathbf{V1} = (a, b)$$

$$\mathbf{V2} = (c, d)$$

$$\mathbf{V1} = (a, b, 0)$$

$$\mathbf{V2} = (c, d, 0)$$

$$\langle \mathbf{V1}, \mathbf{V2} \rangle = ac + bd = r_1 r_2 \cos \theta$$

$$\mathbf{V1} \times \mathbf{V2} = (ad - bc) \mathbf{k} + 0\mathbf{i} + 0\mathbf{j}$$

$$= k(r_1 r_2 \sin \theta)$$

$$\langle \mathbf{V1}, \mathbf{V2} \rangle = \langle \mathbf{V2}, \mathbf{V1} \rangle$$

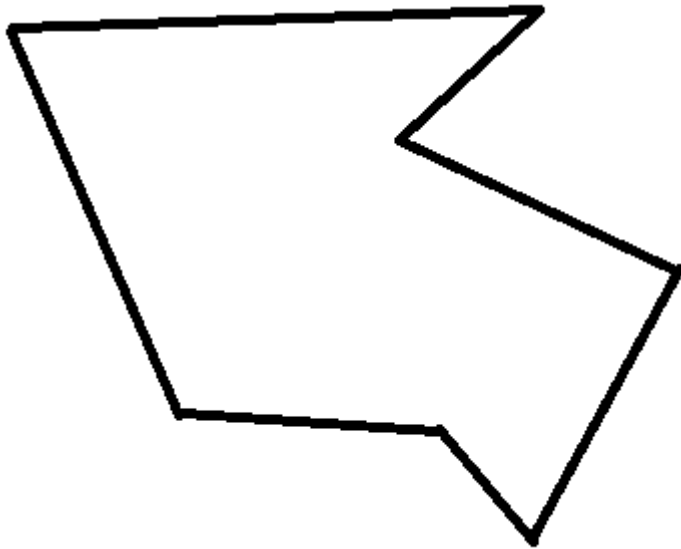
$$\mathbf{V1} \times \mathbf{V2} \neq \mathbf{V2} \times \mathbf{V1}$$



# 叉乘的应用



华中科技大学



找出转弯点

找出凸点、凹点





华中科技大学

